

LA HIBRIDEZ
EN POTENCIA
CASA DEL LAGO
VIRTUAL — 2020 — 2021

CASA del
LAGO
UNAM [VIRTUAL]


culturaUNAM



UNAM
La Universidad
de los Seguros

A UN PAR DE AÑOS DEL PROYECTO CASA DEL LAGO VIRTUAL

Cinthya García Leyva, directora

La decisión de digitalizar el proyecto 2020 de Casa del Lago UNAM se tomó a partir de la contingencia que todas y todos conocemos, y que nos atravesó en tantos y tan diversos niveles. A mediados de abril de ese año, y a unas semanas de haber comenzado a trabajar como equipo en una nueva gestión, debíamos iniciar el confinamiento y cerrar las puertas del recinto. Así que decidimos abrir otro, uno ficcional. La apuesta inicial proponía, a través de un modelado en 3D, la visualización de Casa del Lago UNAM en un espectro digital que, a manera de contenedor animado, nos permitiera programar actividades de todas las disciplinas artísticas posibles y alojar los archivos de su transmisión y puesta en pantalla en esa réplica redimensionada recién creada. Al poco tiempo de comenzar este trabajo, hecho posible únicamente desde la colaboración e imaginación de muchas personas involucradas, el proyecto cobró una relevancia explícita, que mostró además diversas reflexiones derivadas del trabajo híbrido. Allí comenzó el verdadero reto.

¿Qué implicaciones tiene referir, en una materialidad digital, el espacio arquitectónico de Casa del Lago UNAM, con el peso histórico que este recinto guarda y promueve? ¿Cómo profundizar en un diálogo tanto espacial como arquitectónico y material que vincule el espacio presencial de este recinto, localizado en el corazón del Bosque de Chapultepec, con el espacio virtual que nos exige otro tipo de involucramiento corporal, y que cobra un carácter de ubicuidad que hace posible su presencia en geografías y sitios distintos y simultáneos? ¿Qué se salva y qué se pierde en esta *traducción* material?

Cuando la materialidad se volvió un foco tan importante de atención a partir de este traslado, una de las decisiones que tomamos fue involucrar entonces el término como pregunta y como práctica en nuestra labor durante 2020 y 2021. Así, como pregunta, el término nos convocó a imaginar qué cosas permite el espacio digital, como invitación a recorrerse y manipularse, y cómo potenciarlas para apelar a la ganancia más que a la pérdida. Como práctica, abrió un sin fin de posibilidades de acción digital; para nombrar solo algunas de ellas: pudimos pintar el lago de colores y convertirlo en un escenario de creación autogenerativa; invertir la Casa, moverla, cambiarla de tamaño e imaginar qué hay *debajo* de ella; crear un club nocturno en un sótano de realidad aumentada al que se accede desde uno de los jardines; sembrar árboles sonoros y colocar una piedra de Rosetta en el cielo de la pantalla; componer el primer archivo digital del legendario Festival Poesía en Voz Alta y comenzar a intervenirlo, y pudimos generar múltiples diálogos transnacionales con otras instituciones fuera de México que estaban pasando también por un momento de profunda transformación. La inspiración para todas estas posibilidades de acción, provocada también por las y los artistas que fuimos comisionando para intervenir la Casa, tenía un punto de partida al que apelamos hasta el día de hoy:

pensar la virtualidad no como reducción, sino como potencia, como posibilidad. Lo que puede hacerse, lo que *algo* puede llegar a ser.

Si las exploraciones sobre la idea de arquitectura expandida eran ya uno de los ejes de trabajo contemplados para esta gestión, ¿qué de estas apuestas podíamos llevar también al escenario tridimensional? ¿Cómo convocar a una nueva interacción y a un nuevo diálogo con los públicos, también confinados?

Las discusiones al respecto de este tema ocurrieron en paralelo con una preocupación más amplia, de la que tanto Casa del Lago UNAM como la Coordinación de Difusión Cultural —la Casa de esta Casa— se ocuparon en diversos foros y materiales públicos: ¿qué políticas culturales y qué infraestructuras hacen posible una transformación en el diálogo entre instituciones culturales, agentes culturales, artistas y públicos durante la pandemia por COVID-19? ¿A quién convocamos y a quién dejamos fuera?

El problema atañe también a los modos internos de colaborar: entre otras muchas modificaciones de estas dinámicas laborales, hubo también un cambio importante de roles en el equipo. Todas y todos tuvimos que ampliar y extender nuestros propios marcos de acción. Quien llevaba la producción de conciertos y exposiciones en el espacio físico, debía ahora asumir ese rol en el plano de la digitalidad, colaborar con especialistas en programación web, comprender funcionamiento del internet pandémico, del internet capitalista y de la digitalidad institucional. Quien se reconocía como especialista en comunicación, en diseño, en programación, debía ahora imaginar su capacidad de acción en un nuevo marco, con otro tipo de formulación de redes y de respuesta y retroalimentación de esas redes. El aprendizaje ha sido profundo y no necesariamente fácil.

Hemos debido entender, además, que estas digitalidades, aun contempladas como acciones conectadas y conectivas, responden a una geografía y política específica del país y del Estado en donde se producen, esto es, *están situadas*, y tal condición, no tan obvia en un primer vistazo, permite tender un diálogo de ida y vuelta entre una horizontalidad y conectividad supuesta de lo *online* y una verticalidad y jerarquización supuesta de lo *offline*. Un diálogo que no siempre es armonioso, pero sí productivo.

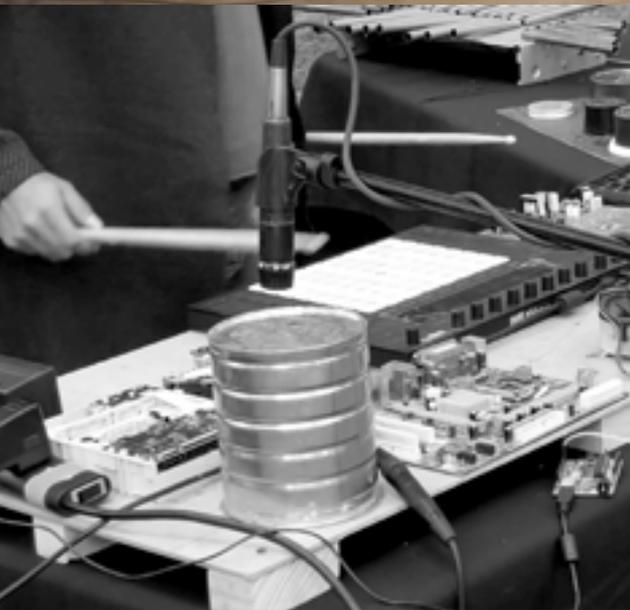
No todo ha sido resuelto, pues el problema es múltiple, complejo y transdisciplinario: al tiempo que se ocupa de conocimientos y desconocimientos tecnológicos específicos en distintos cuerpos sociales, se ocupa también de territorios de divulgación, comunicación, accesibilidad, lenguajes compartidos y también especializados, muchas veces disímiles; al tiempo que se trabaja de manera abstracta con ceros y unos, se pone de manifiesto la dimensión afectiva, intelectual y corporal de todo lo que pasa por esos escenarios ficcionados.

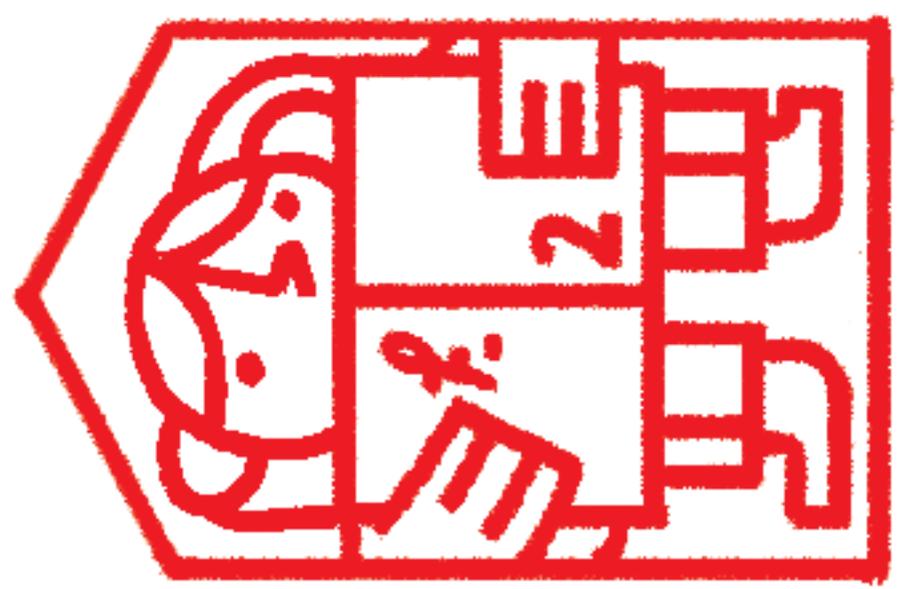
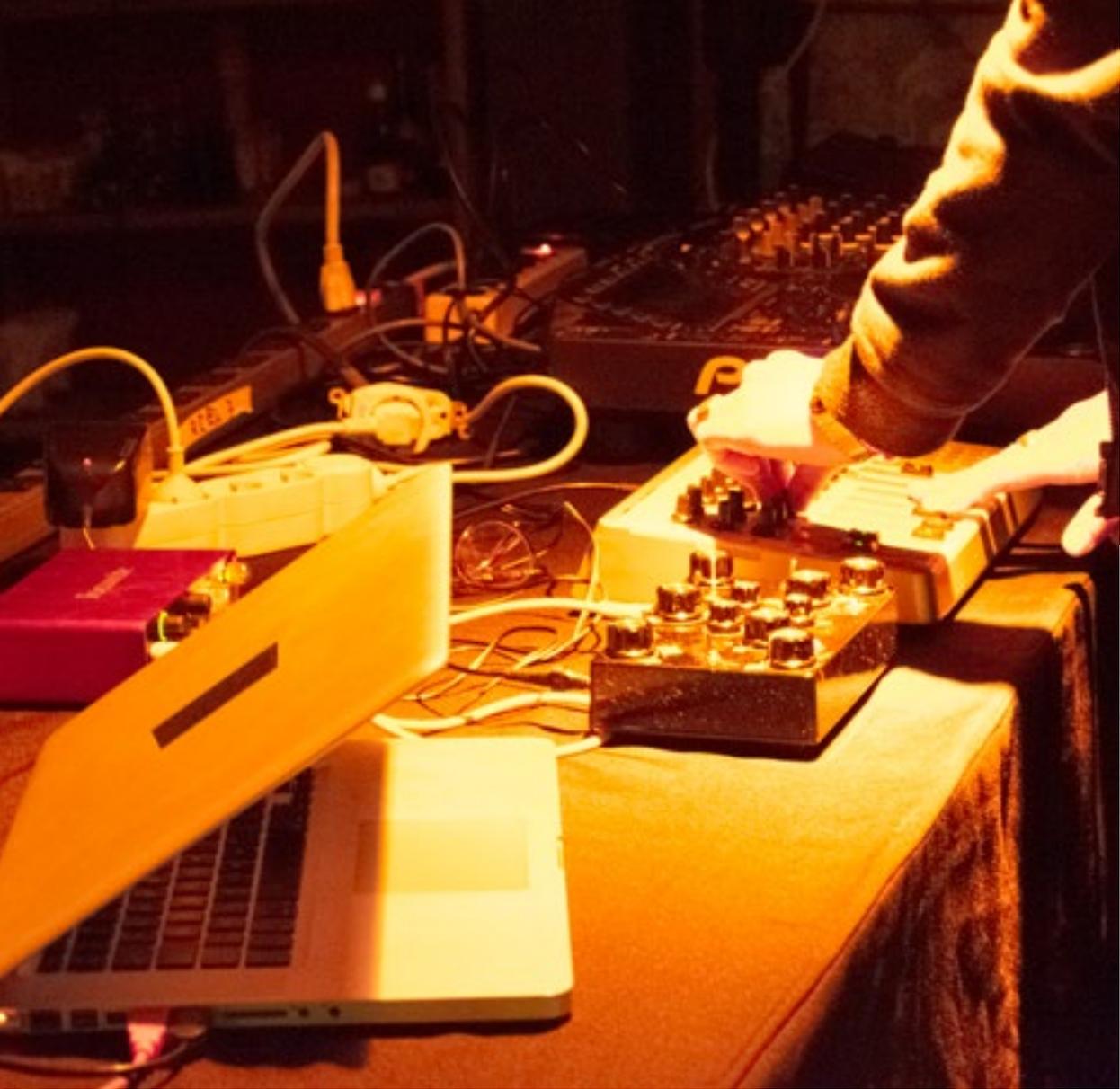
Los cambios se sucedieron de manera encadenada: el famoso Foro Juan José Arreola cambió de nombre al Foro Alicia Urreta, destacando y honrando la labor de una pionera en la música mexicana que merece sólido reconocimiento,

y enfatizando el eje de programación sobre mujeres pioneras en la música que se propuso desde los inicios de esta gestión. Estrenamos entonces un foro virtual en donde se programaron decenas de actividades musicales y de arte sonoro durante los últimos meses. Además, las artes digitales se incluyeron como uno de nuestros ejes programáticos centrales y pudimos comisionar periódicamente a artistas de relevancia nacional e internacional obras creadas específicamente para la materialidad digital, para sumarnos, empujados por nuestra condición contemporánea, al diálogo tan necesario entre artes y tecnología. Aquí tuvieron lugar diversas exposiciones digitales y también la posibilidad de *salir de Casa* para llevarlas a otros dispositivos, redes y modos de circulación. Abrimos también un campo de programación dedicado a la divulgación en torno a las políticas de lo digital, con especialistas de diversos programas académicos y artísticos que han contribuido a pensar los retos transdisciplinarios para entender nuestro complejo presente tecnológico; y, en fin, renombramos finalmente, luego de múltiples discusiones internas, las categorías con las que Casa del Lago UNAM continuaría trabajando en los siguientes meses, y que buscaron pluralizar términos que también se vieron movidos y trastocados a partir de la pandemia y las acciones culturales que se llevaron a cabo en los primeros meses de contingencia: ya no literatura, sino textualidades y literaturas, como categorías plurales; ya no solo música, sino también sonoridades. De artes escénicas nos fuimos a nombrar las artes vivas y la expansión arquitectónica, de performatividad corporal nos fuimos a pensar la performatividad web. Y la lista continúa.

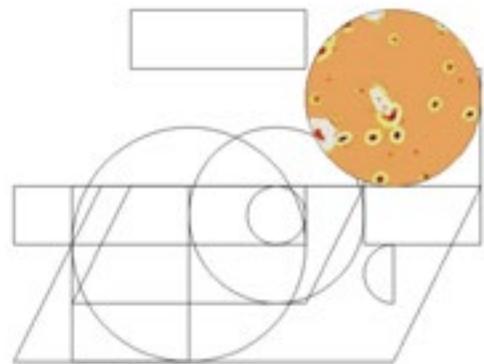
Las presentes memorias ofrecen un vistazo hacia algunas de las más de doscientas acciones que llevamos a cabo durante 2020 y 2021, desde acciones sonoras, expositivas, performáticas, literarias, cinematográficas, de colaboración con festivales universitarios, nacionales e internacionales, entre muchas otras. Pero, más que un recuento cronológico de las acciones realizadas, este material impreso es un nuevo comentario, esta vez editorial, sobre los procesos, las preguntas y las prácticas que contribuyeron a repensar nuestra capacidad inmediata de acción como institución y las líneas de trabajo que se complejizaron y fueron cobrando sus propios marcos de interacción. De la mano de pensadoras y pensadores que colaboraron con nosotros en diversos proyectos, atendemos entonces a una reflexión que regrese al espacio físico, al *libro en mano*, para no olvidar que, como aquel valioso título del paradigmático volumen híbrido de la investigadora y poeta Amaranth Borsuk señala, estamos viviendo *Between Page and Screen*, entre página y pantalla. La hibridez es entonces nuestro siguiente reto.

Este equipo, que se asume como interdisciplinario e intergeneracional, agradece a todas y todos los colaboradores, creadoras, artistas, programadores, gestoras y productores culturales, que se sumaron a estas conversaciones, a estos ríos abiertos de preguntas, y con quienes pudimos construir este proyecto que queda ya como un referente y testimonio de lo que Casa del Lago UNAM suma a sus más de 60 años de historia.



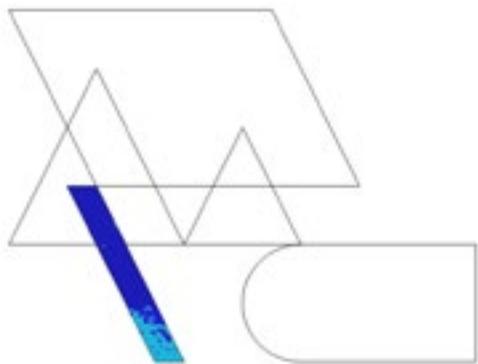


Año: 2446 Contaminación: 91% Sustitución: 2x



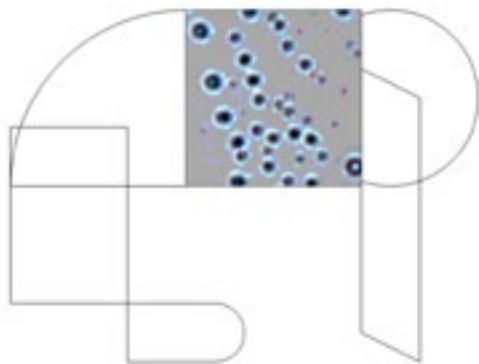
Preciso es morir, destruir los castillos edificados en la arena, las falsas lunas en el molino de la productividad.

Año: 2048 Contaminación: 11% Sustitución: 2x

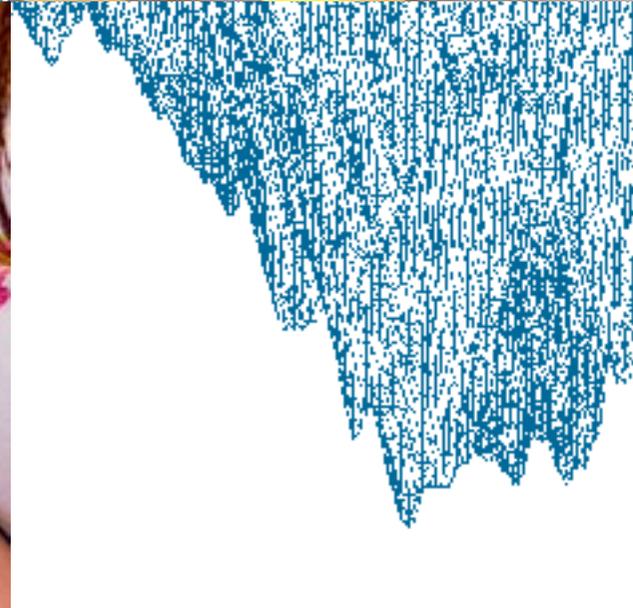
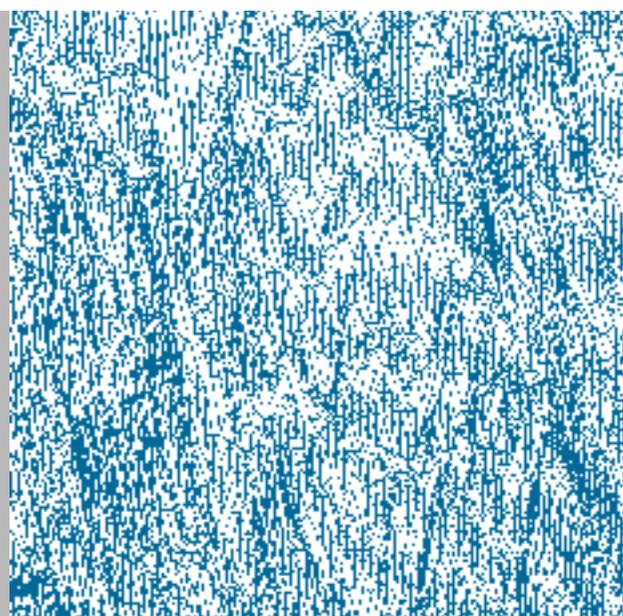


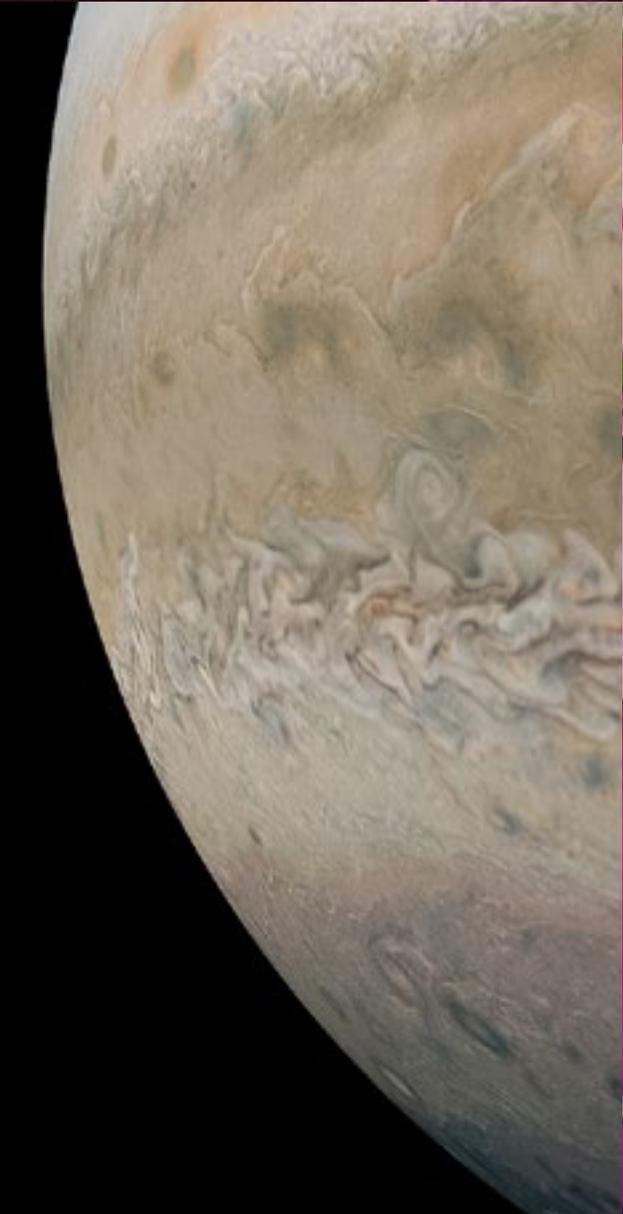
Envenenadas voces recorren horriguando las facturas electrónicas.

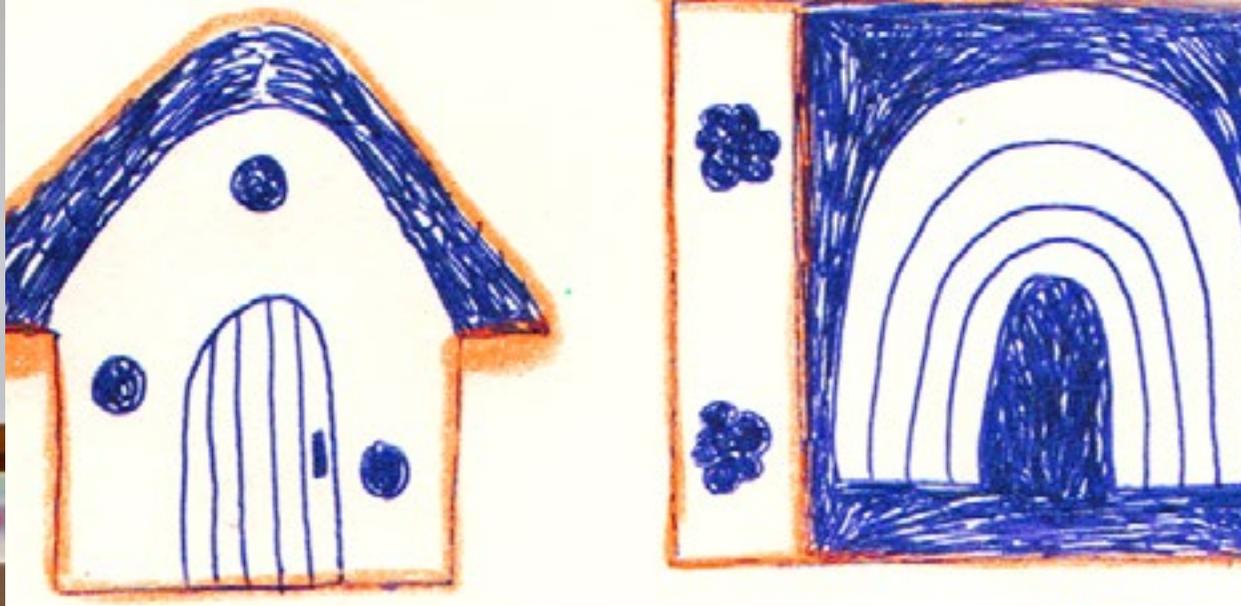
Año: 2031 Contaminación: 8% Sustitución: 3x



El cuerpo es una ratonera, una auditoría ambiental que se apaga.







collars

this

❤️ stellar



tongues

ruffled

tendrils

pointed in



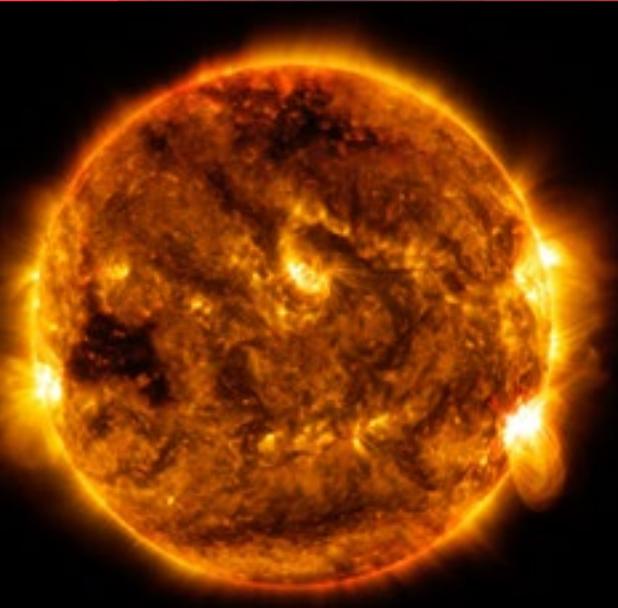
spillage glory glow

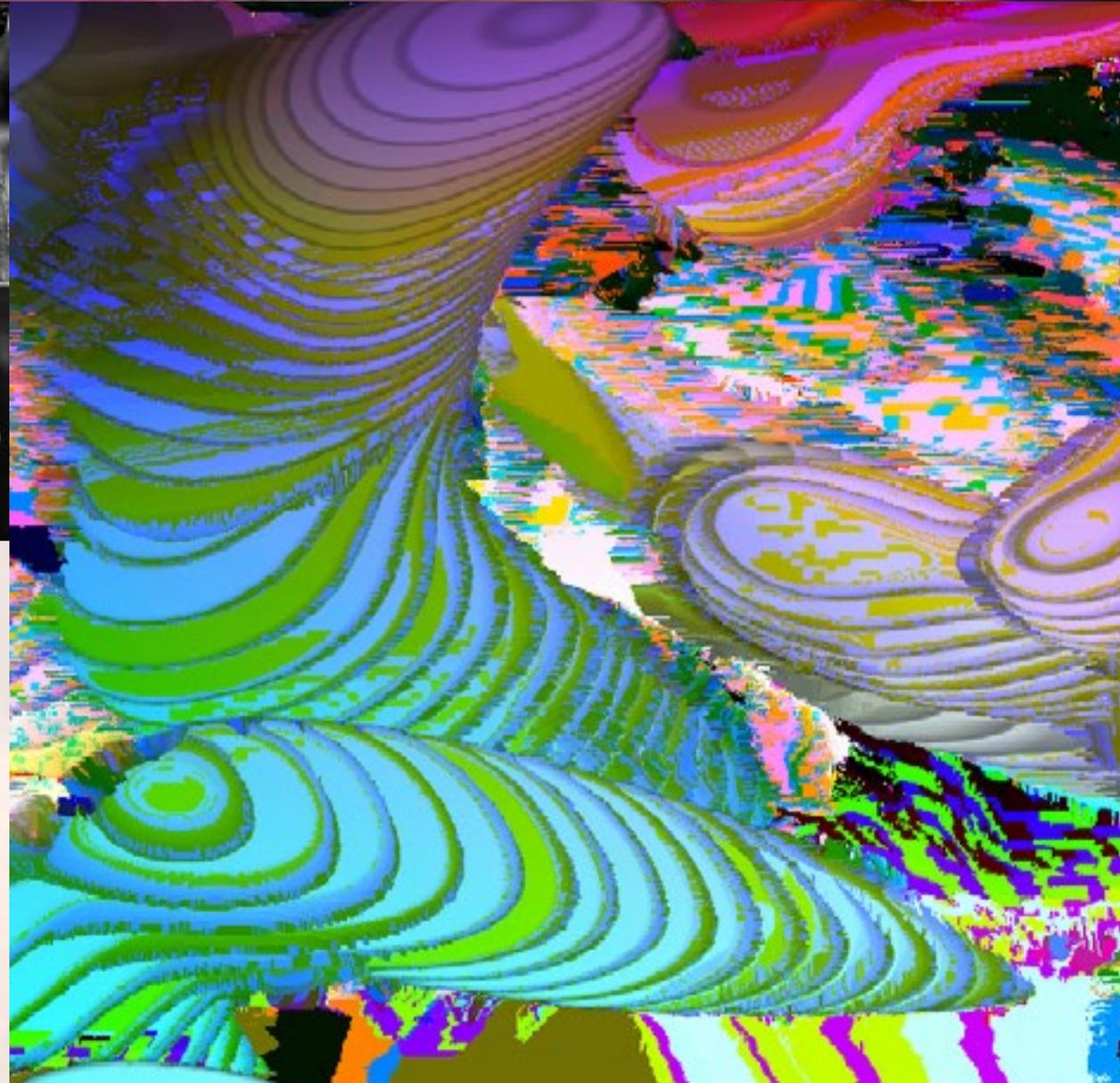
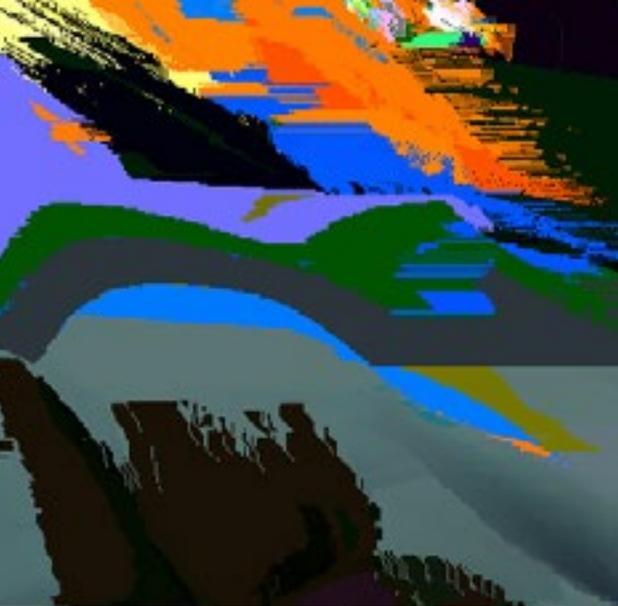
skin 🌻

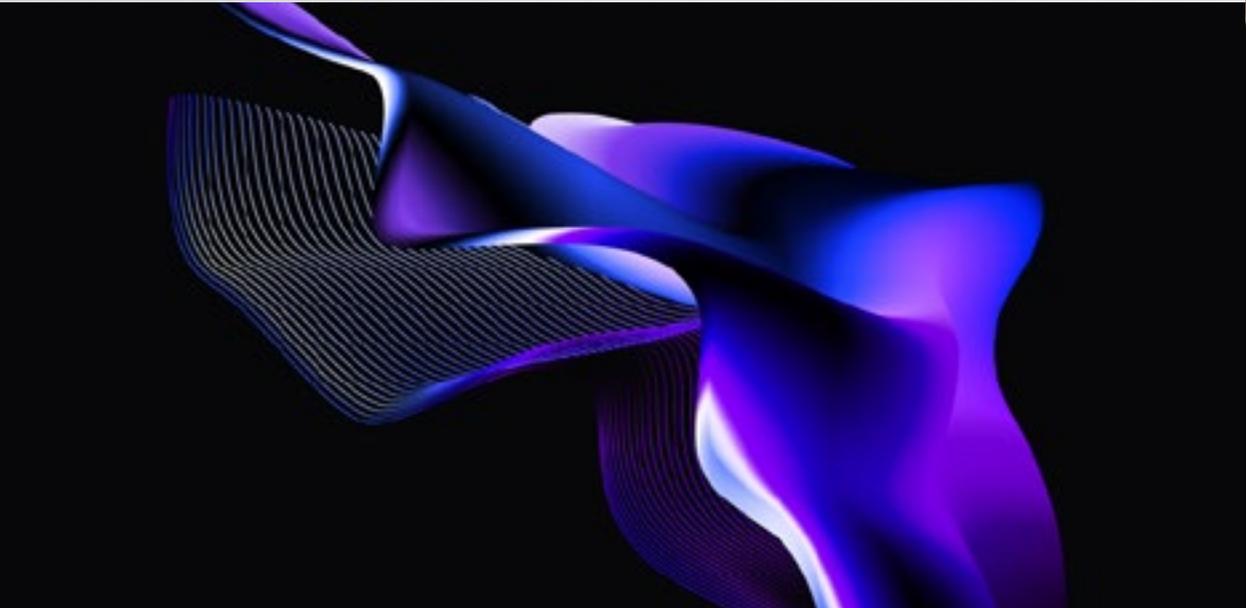
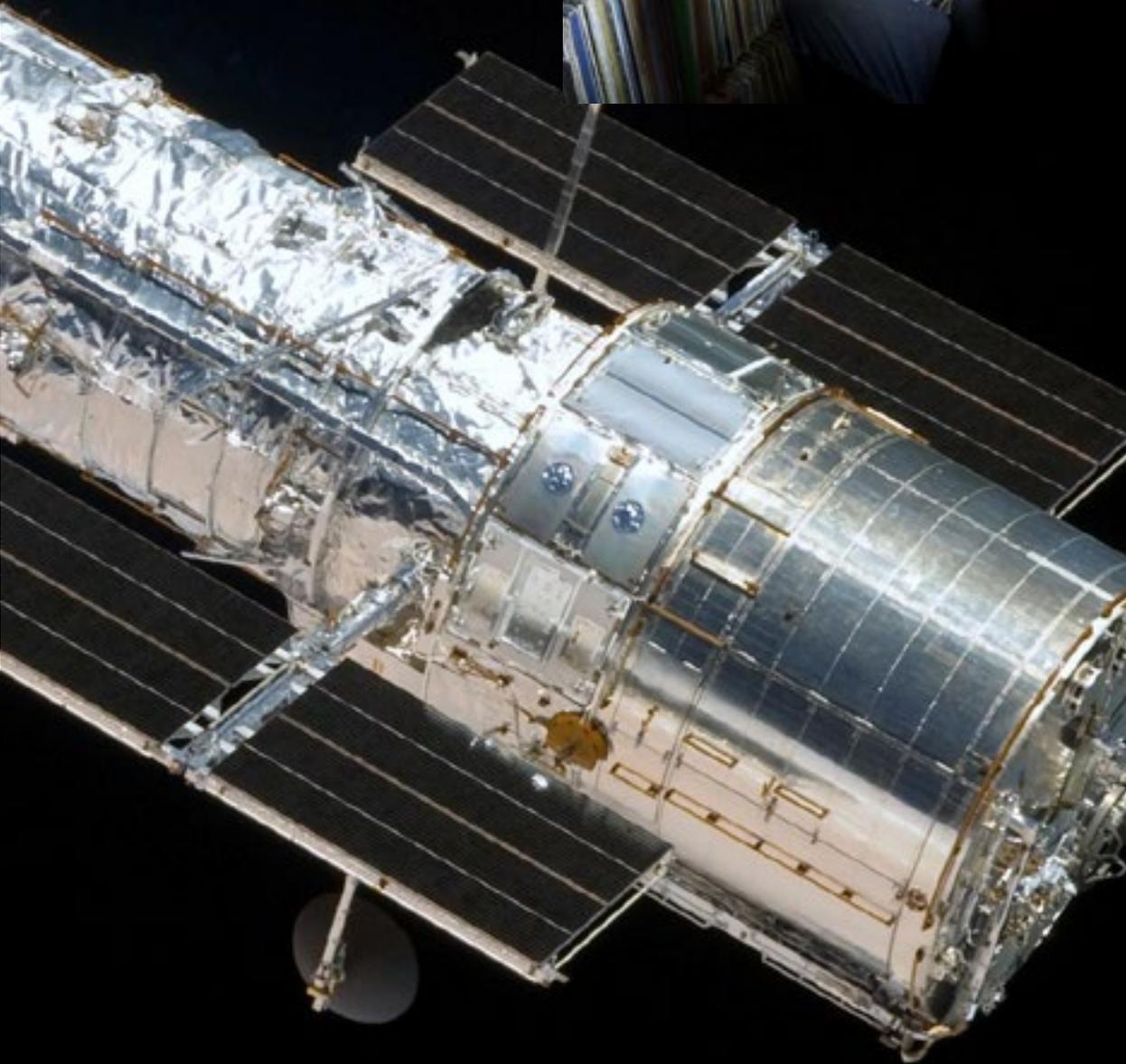
🌿 lapses stellar

coil

crumpet











36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54

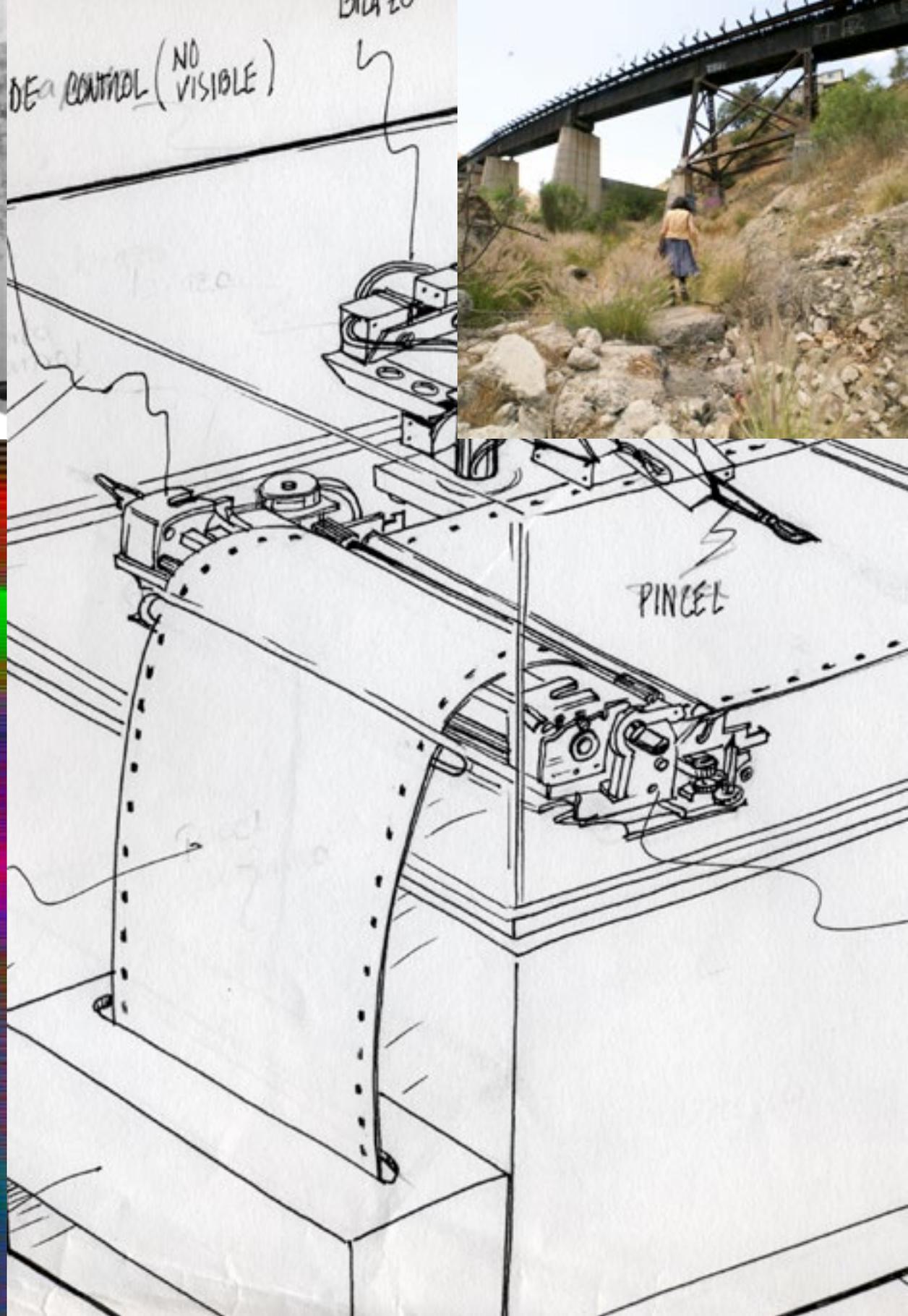
```
src(s0)  
// .repeat(10, 10)  
.modulate(src(o0).scrollX(0, 0.8), 0.1)  
.saturate(0.1)  
.luma(0.4)  
.out(o1)
```

















0
1
37
45
53
55
63
65
83
85

INTRODUCCIÓN
Cintha García Leyva

IMÁGENES DEL PROGRAMA VIRTUAL 2020-2021

PLAYTIME
N. Samara Guzmán, Miguel Monroy, Detanico Lain,
Radio Nopal, Minerva Cuevas y Mónica Espinosa

LOS PECES NO VEN EL AGUA
Geraldine Juárez

TEXTUALIDADES EN CONTINGENCIA
Malén Denis, Minipixel, Marianne Teixido, Daniela Tarazona,
Malitzin Cortés, Verónica Gerber Bicecci, Olivia Jack,
Gloria Susana Esquivel, Martina Raponi, Gabriela Jauregui,
Flor de Fuego, Jimena González, Fabiola Larios,
Maricela Guerrero, Nika Milano, Claudina Domingo,
Karla Zárate, *Todas las Anteriores, Elisa Díaz Castelo,
Citlali Hernández y Lina Bautista

LA CIUDAD DE LOS INMORTALES
Víctor Pérez-Rul

UN MUNDO DONDE QUEPAN MUCHOS MUNDOS.
UNA LUCHA DONDE QUEPAN MUCHAS LUCHAS
Gran OM & Co (Kloer)

LA PERMANENCIA DE LAS PIEDRAS
Federico Pérez Villoro

TODO LO QUE LA LUZ TOCA
José de Sancristóbal, Lucía Vidales y Gabriel Esparza

ROSETA
Irene Dubrovsky
Textos: Javier Betancourt y Helena Braunštajn

97
99
109
123
125
127
129
141
145

ICANITOA
Curaduría: Guillermo García Pérez

SAMA
Curaduría: Cintha García Leyva y Guillermo García Pérez
Texto: Jorge Solís Arenazas

8 M
Curaduría: Camila Aguirre y Gabriela Escatel
Texto: Camila Aguirre, Gabriela Escatel,
María José Cifuentes, Romina Bianchini, Carla Estefan,
Adriana Pineda, Carmen Menhert, Marta Ávila,
Yohaina Hernández y Mariana Gándara

¡EN LA CALLE Y EN LA HISTORIA!
Curaduría: Julia Antivilo

DE LAGO A LAGO
Verónica Gerber Bicecci, Inger-Maria Mahlke,
Guadalupe Nettel, Mithu Sanyal, Fernanda Melchor,
Isabelle Lehn, Isabel Zapata y Juliana Kálnay

STICKERS
María Cornejo, Eréndira Derbez, Sofía Weidner,
Andonella, Vera Primavera, Maldita Carmen,
Verónica Anaya, Malacara y Flavia Zorrilla Drago

PLASTIQUE FANTASTIQUE
Marco Canevacci y Yena Young
Texto: Norberto Miranda

LAGOOGLEGLYPH
Eduardo Kac
Entrevista: Cintha García Leyva

EL SONIDO DE TODOS LOS BARRIOS
Conductor: Danny Mutamaşick

+ cartel / camisa

+ cartel

+ postales

+ cartel

+ 2 carteles

+ fanzine

+ estampas

+ cartel

P L A Y T I M E

N. Samara Guzmán

Miguel Monroy

Detanico Lain

Radio Nopal

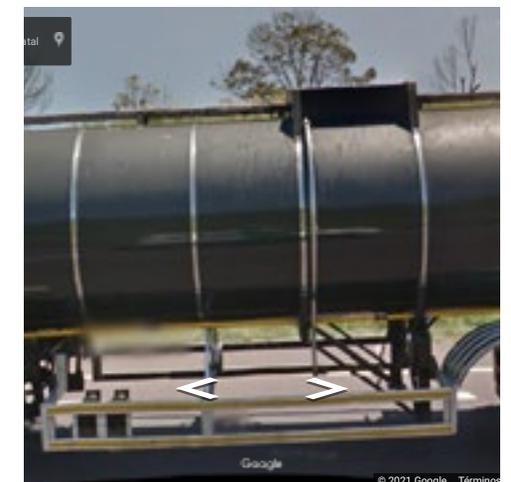
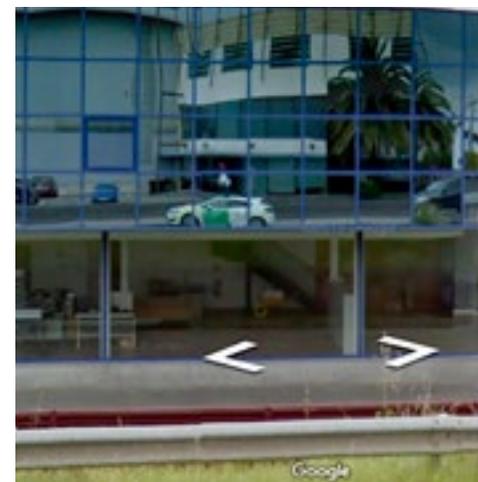
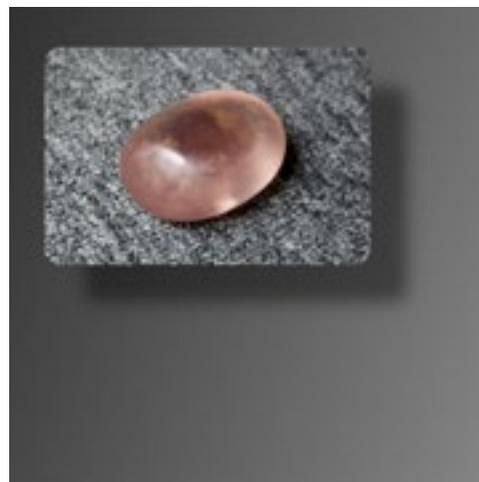
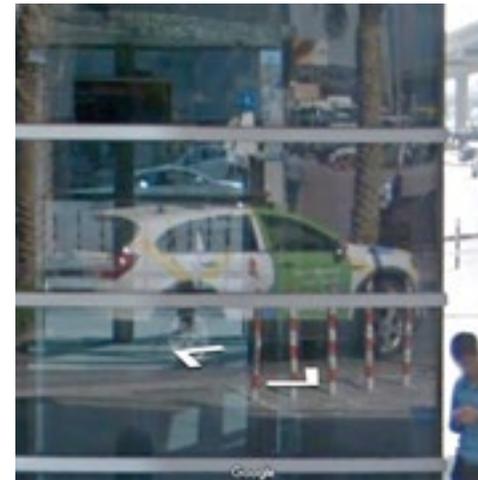
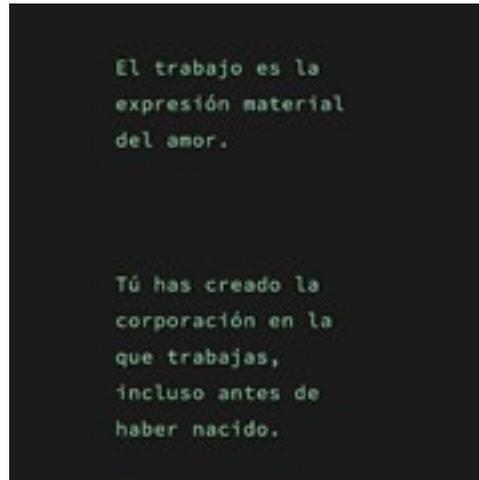
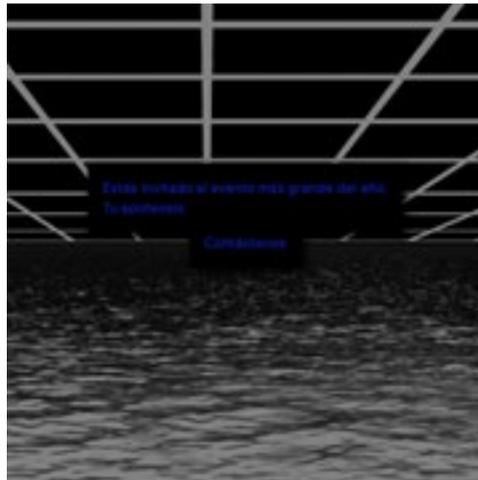
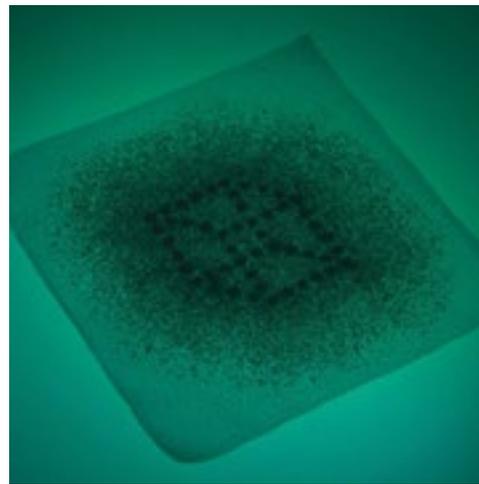
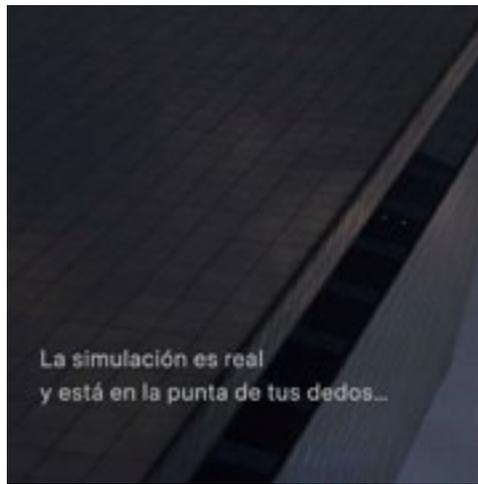
Minerva Cuevas

Mónica Espinosa

Curaduría: Violeta Horcasitas

Playtime fue la primera muestra virtual de Casa del Lago UNAM, en el marco de la emergencia sanitaria durante 2020. Ésta incluyó distintos proyectos artísticos que conciben lo digital como un espacio desde el que es posible formular estrategias para la vida cotidiana. *Playtime* recupera el nombre de la película homónima de Jacques Tati, que exhibe, a modo de burla, los sinsentidos de la industrialización. La muestra contó con la participación de artistas, quienes reflexionaron en torno al concepto de normalidad y exploraron nuevas formas de pensar el mundo.

casadellago.unam.mx/encasa

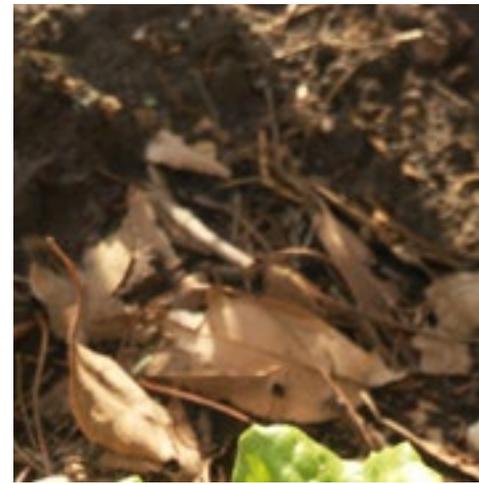


N. Samara Guzmán
aeropuerto.com/manual-de-transustanciacion-corporativa-spiritcorp

Miguel Monroy
streetviewselfie.online

HERE NOW MORE YES EVER MORE NOW HERE
 AND AND AND AND AND AND AND AND
 OR OR OR OR OR OR OR OR
 THERE THEN LESS NO NEVER LESS THEN THERE

NOW HERE
 AND EVER AND
 AND NO MORE YES
 AND AND OR
 HERE OR
 OR OR
 OR OR
 THERE THEN NEVER THERE



MORE
 THEN EVER
 AND AND
 AND AND
 OR OR NO
 OR
 OR NEVER

HERE MORE YES EVER MORE NOW HERE
 AND AND AND AND
 NOW
 AND OR
 AND OR AND
 OR
 OR OR OR
 THERE THEN LESS NO NEVER THEN THERE



HERE NOW MORE YES
 AND AND AND AND

EVER MORE NOW HERE
 AND AND AND AND

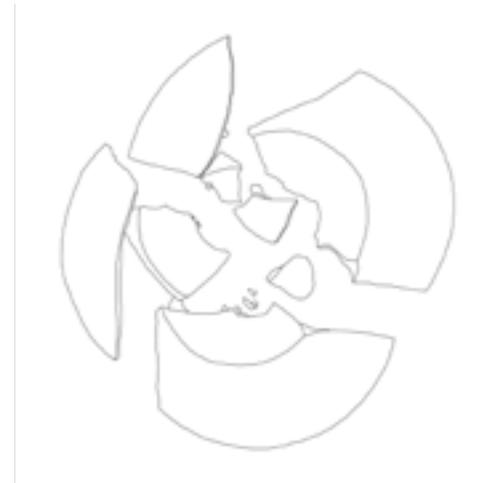
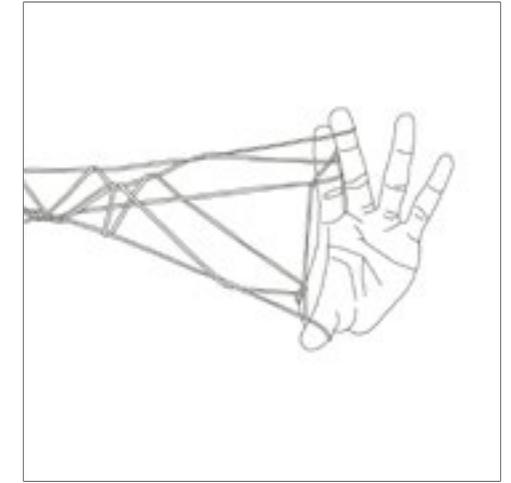
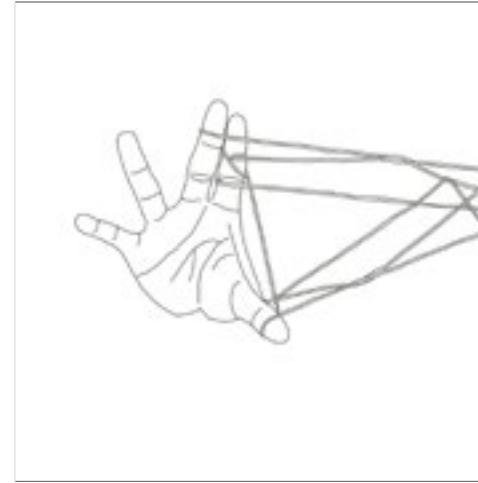


Detanico Lain
casadellago.unam.mx/francispicabiaxhenriroche

Radio Nopal
radionopal.com/suenamiplanta



Minerva Cuevas
casadellago.unam.mx/entrelospajaros



Mónica Espinosa
casadellago.unam.mx/lamateriasiempresonrie

LOS PECES NO VEN EL AGUA

Geraldine Juárez (SE/MX)

Geraldine Juárez llevó a cabo el *performance* virtual *Los peces no ven el agua*, que aborda la mirada técnica en relación con la prospección, la documentación y la forma en la que algunos artistas imaginan las exhibiciones como herramientas para la crítica institucional, en un mundo *apantallado* por la sensibilidad numérica, reflejada en el número de usuarios o el público virtual. La transmisión de este proyecto se llevó a cabo a través de las plataformas Facebook y Twitch de Casa del Lago UNAM. A partir de esta intervención, la artista entregó un texto que se reproduce a continuación.

I.
Las pantallas son objetos que obstruyen, aíslan, dividen, ocultan, esconden y protegen. Al parecer, “pantalla” es una palabra catalana, un *portmanteau de ventalla y pàmpol*, es decir, una mezcla de abanico y lámpara, un material que crea una división en el espacio y un material que protege la —y de la— luz.

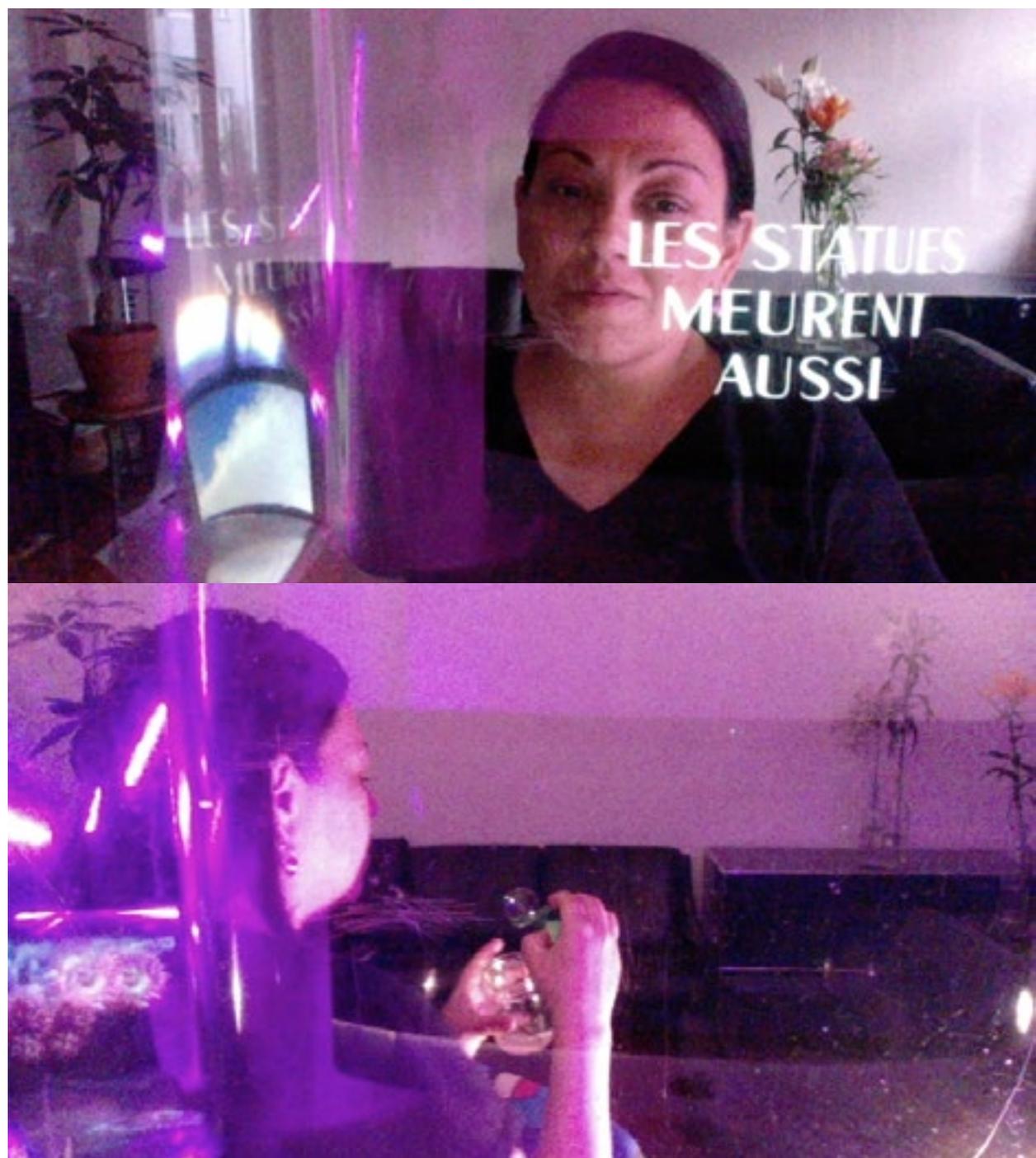
Ya sea en forma de abanico, lámpara o pantalla LCD, la característica más poderosa de las pantallas es la discreción con la que dividen, mientras crean, un espacio. Las pantallas se apantallan a sí mismas y funcionan como el agua en el mar: los peces no la ven. El agua es una sustancia física amorfa, mientras que la pantalla puede tomar infinitas formas físicas o imaginarias. El agua y la pantalla son objetos, tienen una superficie y, en ciertas condiciones, son más o menos ubicuas.

La ubicuidad del agua y la pantalla no depende ni de su composición física ni de su función y utilidad. El agua es ubicua en ciertas ciudades no por ser líquida, sino gracias a la tubería. Como Brian Larkin nota, todo aquello que no puede entenderse únicamente como un objeto al verlo operar sistemáticamente es probablemente una infraestructura, porque es materia que habilita el movimiento de otra materia; su peculiar ontología reside en el hecho de que remite a cosas, pero también a las relaciones entre cosas; opera al nivel de la superficie.

Hoy en día la pantalla es un medio y una infraestructura, un medio–infraestructura que, aunque siempre presente, sólo se percibe con relación a la materia que circula a través de su superficie. En palabras de Larkin: vemos computadoras no cables; luz no electricidad; lavabos y agua, pero no las tuberías ni las cañerías. La pantalla es un objeto, un dispositivo, una cosa que permite la circulación de productos, información, conocimiento, cultura, objetos, documentos y, también, de lo que Larkin llama “el entusiasmo de la imaginación”, es decir, las imágenes e imaginarios creados al experimentar ciertas infraestructuras a través de ciertas tecnologías, como por ejemplo el Internet.

La pantalla LCD es móvil, ubicua, electrónica, brillante, lisa y radiante, por nombrar solo algunas de sus propiedades. Próximamente también será flexible. La pantalla existe,

discretamente, en nuestros espacios más íntimos —la computadora personal, el teléfono móvil que traemos en la mano o la sala de TV en un hogar— y también en los espacios públicos de la vida cotidiana, o lo que era la vida cotidiana: la oficina, el metro, el camión, la terminal de pago de las tiendas, los cajeros automáticos y, claro, el cine. Pero la pantalla solo se manifiesta como pantalla cuando no funciona como tal, cuando no emite la contraluz digital capaz de dividir los objetos de los documentos.



II.
Cuevas, ventanas, vitrales, dioramas, proyecciones, cortinas, incluso el agua son superficies sobre las cuales se ha apantallado el mundo a través del tiempo. La naturaleza arcana de la pantalla (tal vez un imaginario distribuido a través de la pantalla misma) evade definición constantemente. La definición de *screen* en *The Century Dictionary and Cyclopaedia* de 1889 ya era multiforme:

Un marco cubierto, una partición o cortina, móvil o fija, que sirve para proteger del calor del sol o del fuego, de la lluvia, el viento o el frío o de alguna inconveniencia o peligro; para protegerse de la observación, esconderse, obstruir la vista, proteger la privacidad; como una pantalla de fuego; biombo, como ventana, etcétera; por lo tanto, una estructura cubierta, cortina, etcétera, utilizada para algún otro propósito; como una pantalla en la cual se pueden proyectar imágenes vía linterna mágica; en general, como refugio o medio de encubrimiento.

Ciento treinta y dos años después, una definición de pantalla debería considerar también su rol logístico, en el sentido de que la pantalla es una interfaz que permite modular la eficiencia y la productividad. Durante esta pandemia, el conocimiento y el intelecto colectivo se procesan, documentan y cuantifican simultáneamente vía *streaming* y videotelefonía, para hiperflexibilizar la producción y la circulación a modo de cubrir las demandas del mercado laboral. Resulta que una de estas demandas es la disponibilidad permanente de una oferta cultural capaz de circular fluidamente bajo las restricciones requeridas para controlar la pandemia: a distancia.

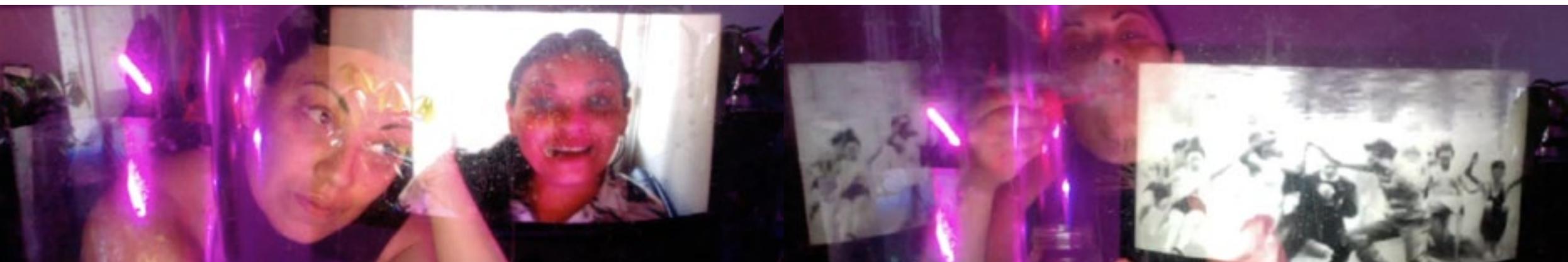
“La peste toma imágenes dormidas, un desorden latente, y los activa de pronto transformándolos en los gestos más extremos; y el teatro toma también gestos y los lleva a su paroxismo. Como la peste, reconstruye la cadena entre lo que es y lo que no es, entre la virtualidad de lo posible y lo que ya existe en la naturaleza materializada.”

El teatro y su doble por Antonin Artaud

Los claustrofóbicos cuadros de Zoom y los rectángulos de las plataformas de *streaming*, que reemplazaron los escenarios, los espacios de exhibición y el contacto social, no fueron ni casualidad ni reacción; la hiperoferta cultural era ya un desorden latente que, sumado a una condición de confinamiento social generalizado, logró llevar al extremo la mediación de objetos como documentos. Por esto, me parece necesario centrar la atención en la economía política de la documentación, no sólo por ser una inquietud constante en mi práctica artística, sino porque la diferencia entre los objetos y los documentos es una herramienta que nos puede ayudar a revelar potencias e identificar límites entre la *virtualidad de lo posible* y *lo que ya existe en la naturaleza materializada*.

En 1951, la bibliotecaria Suzanne Dupuy-Briet, también conocida como *Madame Documentación*, escribió un manifiesto titulado “¿Qué es la documentación?”:

¿Una estrella es un documento? ¿Es una piedrita arrollada por el torrente un documento? ¿Es un animal vivo un documento? No. Pero las fotografías y los catálogos de las estrellas y las piedras en los museos de mineralogía y los animales que se catalogan y exhiben en el zoológico son documentos.



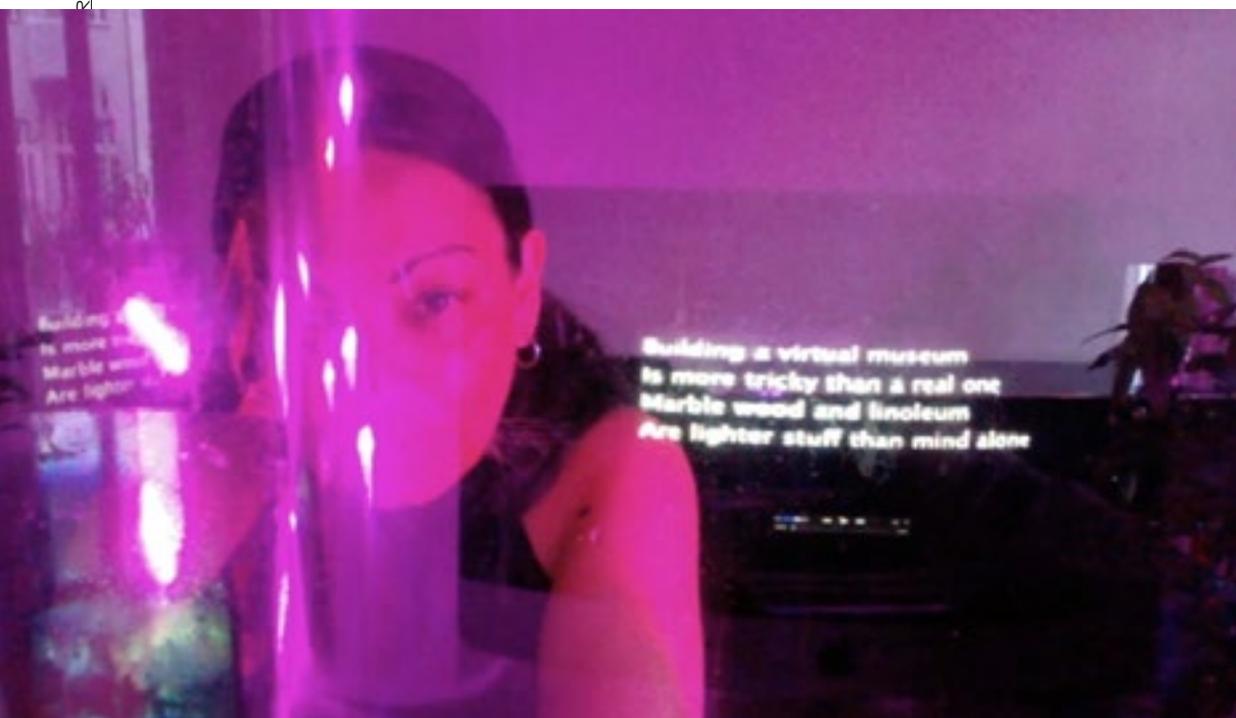
Otros ejemplos:

OBJETO	DOCUMENTO
Mi cuerpo	Selfi
Persona	Persona en Zoom
<i>Performance</i>	<i>Streaming de un performance</i>

La diferencia entre objetos y documentos no es un gesto nostálgico ni un juicio estético, es una herramienta crítica para identificar cómo es que los objetos convertidos en documentos son la materia prima de la prospección, documentación y exhibición de la sensibilidad numérica contemporánea. Mi respuesta es desapantallar la sensibilidad numérica. Esto no significa apagar la pantalla, sino invadir el espacio que protege, rematerializar sus materiales y desmenuzar los imaginarios con los que nos apantalla.

III.

Cuando en Berlín las pantallas de PVC comenzaron a invadir y dividir el espacio público al inicio del confinamiento, recordé una imagen de *Cristales líquidos* de Esther Leslie: *La pantalla aparenta ser un acuario, pero el pez vuela, atraviesa el vidrio y entra al mundo.* Algo así como “Los peces no ven el agua”, una expresión popular y de fuente desconocida (hasta el momento).



En junio del 2020 presenté *Los peces no ven el agua*: intervención narrativa para la pantalla que empleó la rematerialización de la Casa del Lago (objeto) y su interpretación como objeto 3D (documento) para abordar las prácticas de prospección, documentación y exhibición; su evolución en relación con la data-prospección de colecciones de arte públicas y la forma en la que lxs artistas “imagian” e imaginan exhibiciones como herramienta para la crítica institucional.

Envíe un *e-mail* para invitar a mis amistades a ver el *streaming* el día del evento, ya que no estaría disponible permanentemente en forma de documentación en Facebook u otra plataforma. Iván me respondió después de unos días:

Recién ahora me doy cuenta de que el título de tu sesión es un pasaje que yo había leído de David Foster Wallace (uno de mis escritores favoritos, ever):

Van dos peces jóvenes nadando juntos y sucede que se encuentran con un pez más viejo que viene en sentido contrario. El pez viejo los saluda con la cabeza y dice: “Buenos días, chicos, ¿cómo está el agua?”. Los dos peces jóvenes nadan un poco más y entonces uno mira al otro y dice: “¿Qué demonios es el agua?”

El punto de la historia del pescado es que las realidades más obvias e importantes son frecuentemente las más difíciles de ver y hablar de ellas... tenemos que recordarnos a nosotros mismos una y otra vez:

“Esto es agua.”

“Esto es agua.”

David Foster Wallace — *This is Water*

Por cierto, *pàmpol* también es un pez, carnívoro, el pez piloto.

TEXTUALIDADES EN CONTINGENCIA

Malén Denis ^(AR) + Minipixel

Marianne Teixido + Daniela Tarazona

Malitzin Cortés + Verónica Gerber Bicecci

Olivia Jack ^(EU) + Gloria Susana Esquivel ^(CO)

Martina Raponi ^(IT) + Gabriela Jauregui

Flor de Fuego ^(AR) + Jimena González

Fabiola Larios + Maricela Guerrero

Nika Milano + Claudina Domingo

Karla Zárate + *Todas las Anteriores

Elisa Díaz Castelo, Citlali Hernández
+ Lina Bautista ^(CO)

[+ cartel / camisa]

Dos autoras, cada una especialista en distintos manejos de la textualidad, se encuentran en un *jam* de escritura texto-código bajo un tema en común. En las pantallas compartidas con los usuarios se observan los resultados, los procesos y las variantes de esas escrituras que suceden en un mismo tiempo de acción. Improvisaciones en vivo que nos interpelan sobre los límites del lenguaje y la virtualidad, para replantear la escritura, el texto, la imagen y los sistemas de signos.

facebook.com/CasadellagoUNAM/videos/textualidades-en-contingencia

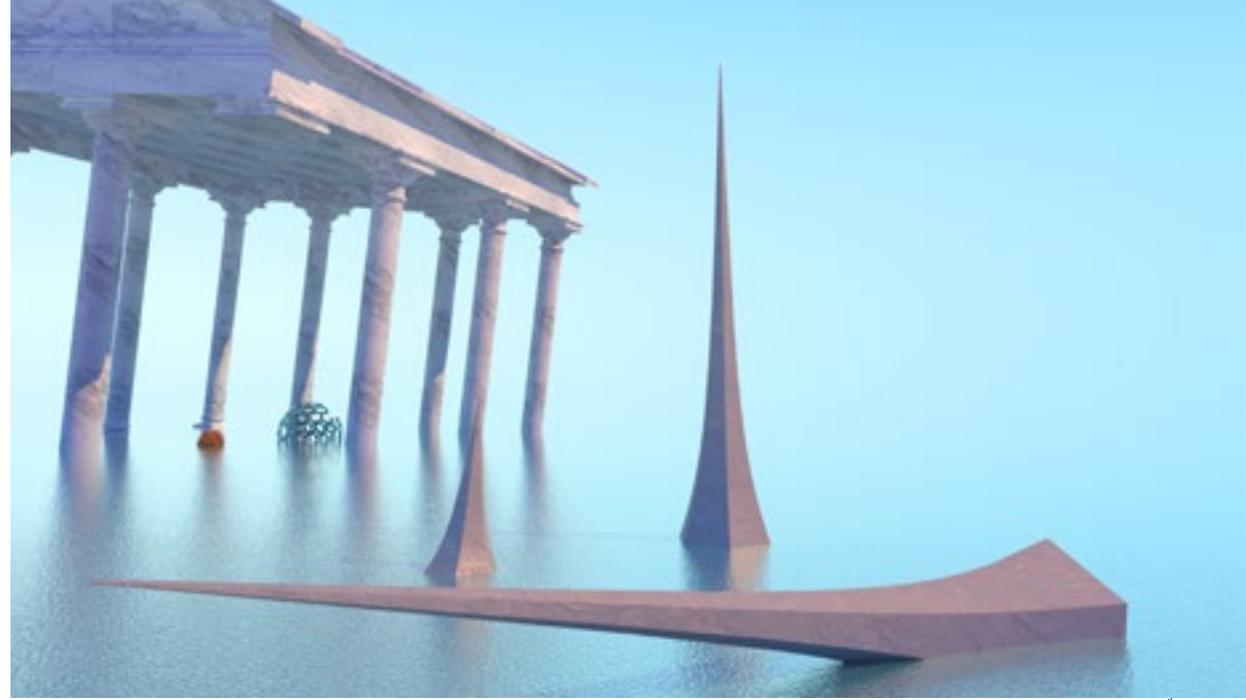
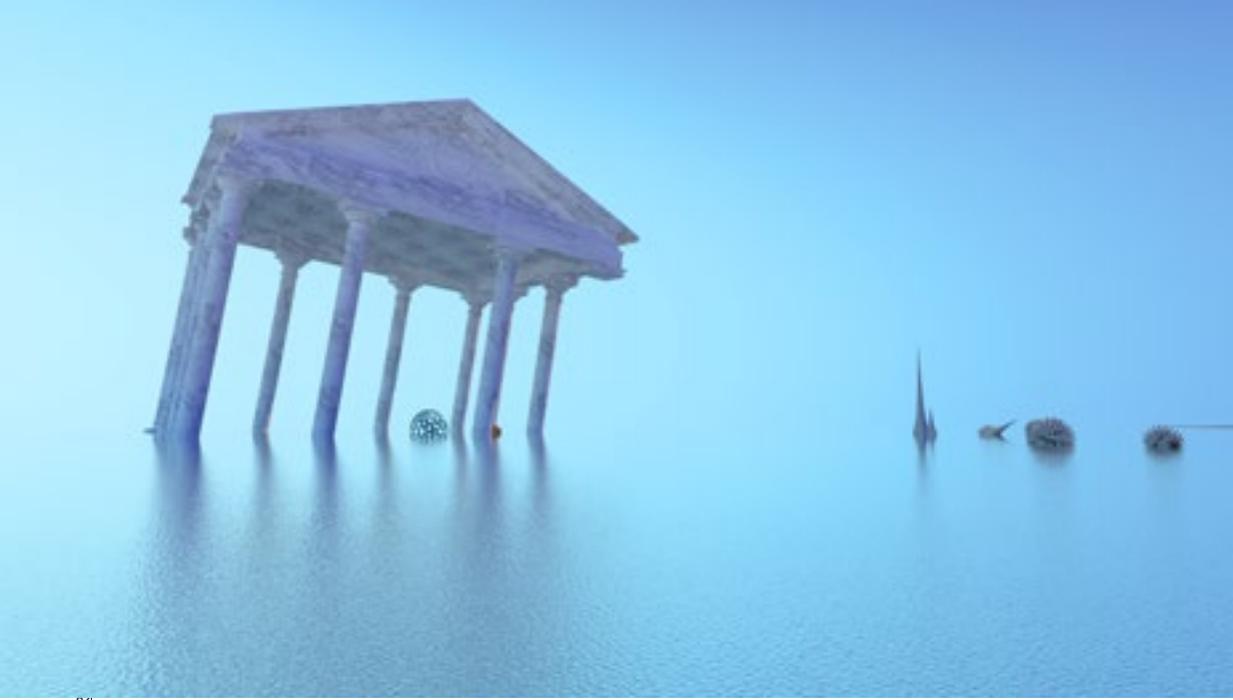


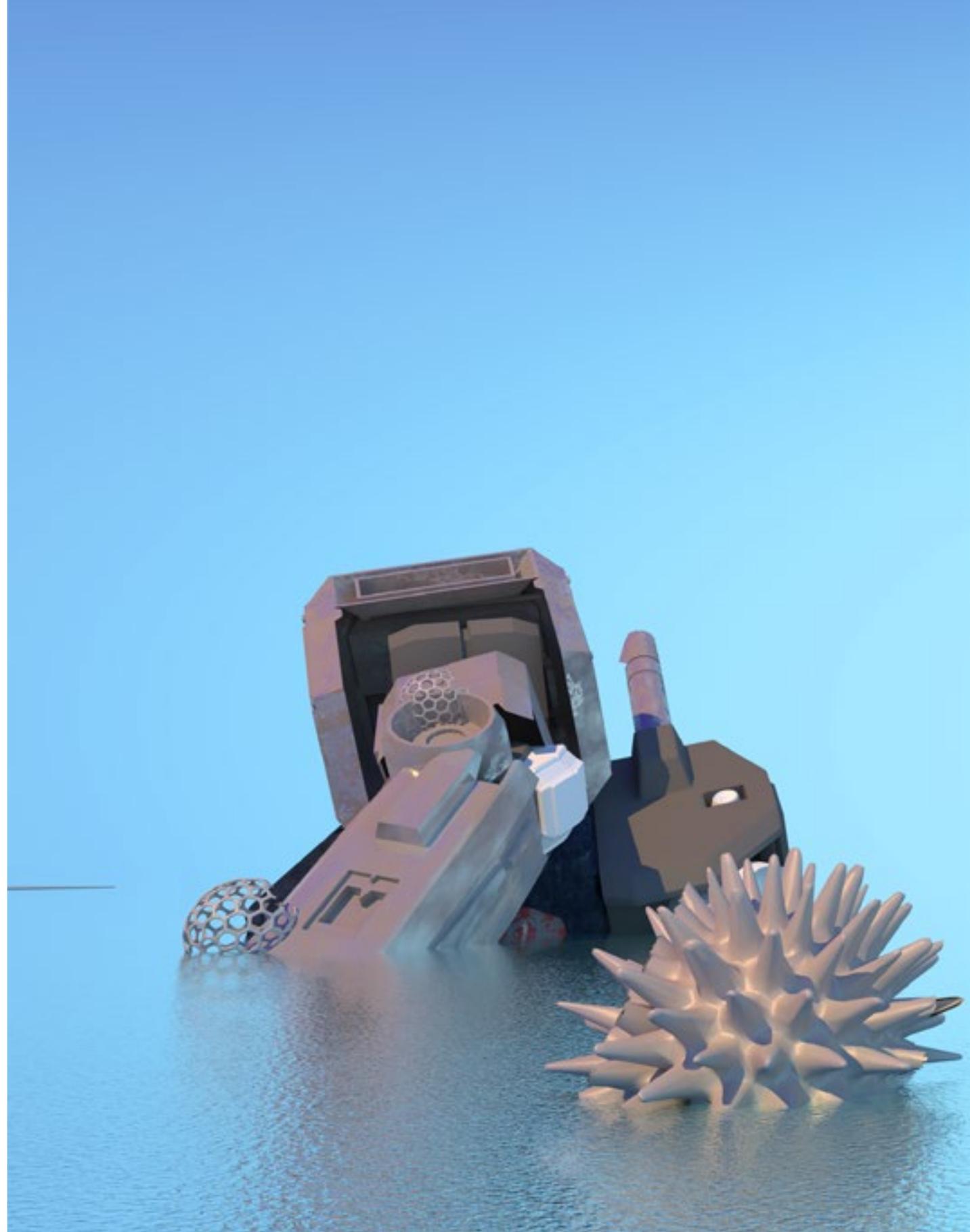
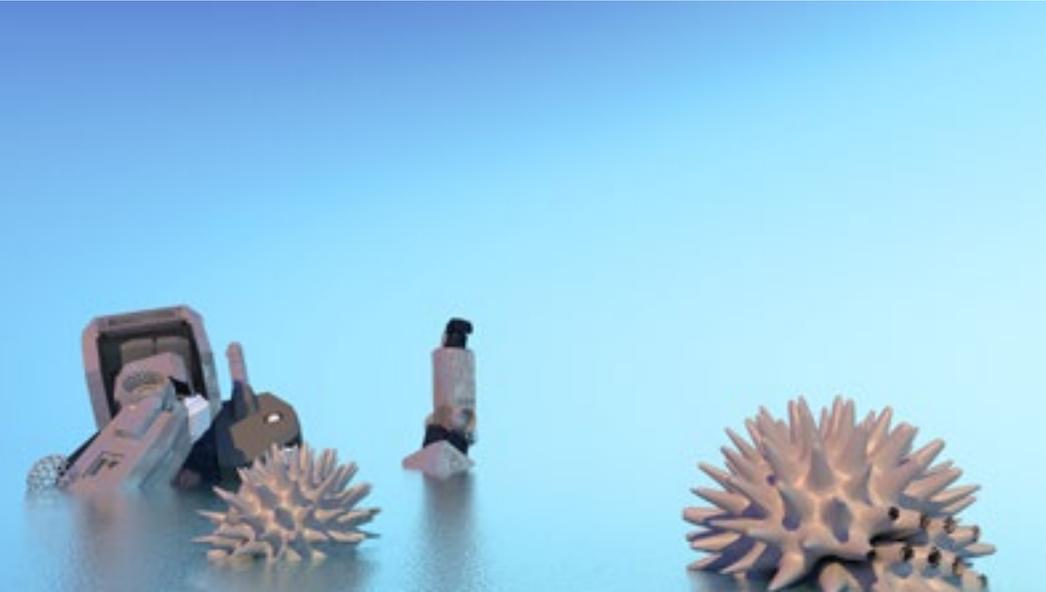
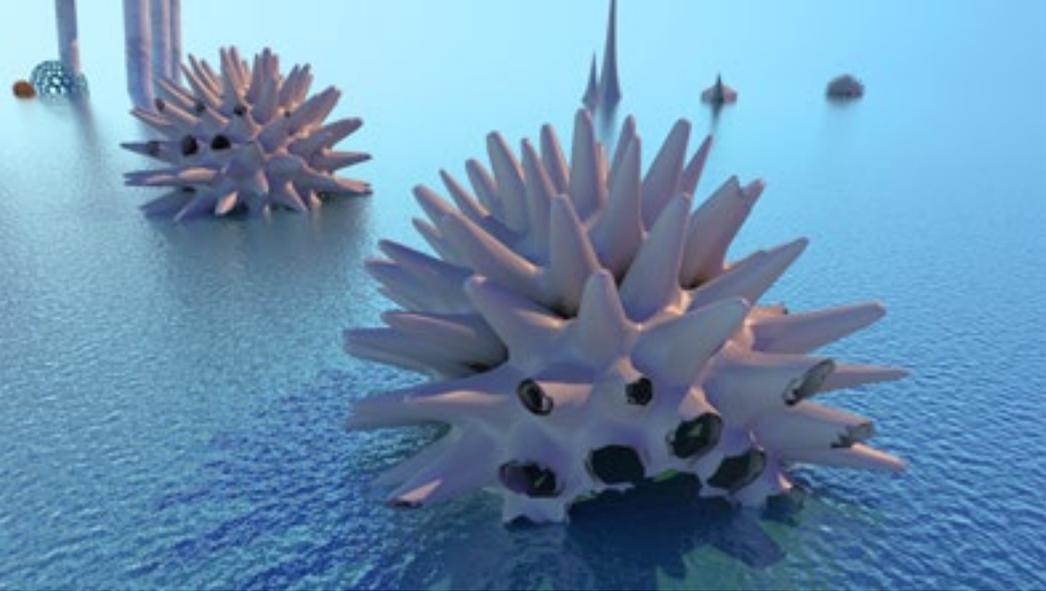
LA CIUDAD DE LOS INMORTALES

Víctor Pérez-Rul

La ciudad de los inmortales de Víctor Pérez-Rul es un proyecto de paisajismo, escultura, objetos y elementos arquitectónicos virtuales, que oscilan alrededor de distintas ideas sobre lo vivo, lo inmortal y lo tecnológico. Influenciado por el retrofuturismo y la ciencia ficción, Víctor Pérez-Rul imagina y propone la materialización de mundos alternativos y paralelos. Su proyecto en desarrollo genera experiencias simultáneas para imaginar y percibir el universo, que en realidad los humanos nunca lograremos entender completamente.

casadellago.unam.mx/victor-perez-rul







UN MUNDO DONDE
QUEPAN MUCHOS
MUNDOS. UNA LUCHA
DONDE QUEPAN
MUCHAS LUCHAS

Gran OM & Co (Kloer)

[+ cartel: *Mujer luchando*]

Ubicada en la Milla del Bosque de Chapultepec, en las Rejas de Casa del Lago UNAM, esta muestra exploró temáticas como la Ley Revolucionaria de las Mujeres Zapatistas, el Tren Maya, el Istmo, los inicios y aniversarios del Ejército Zapatista de Liberación Nacional (EZLN), entre otras. A través del arte como herramienta de difusión y propaganda, Gran OM & Co se ponen al servicio de las y los de abajo y a la izquierda, de las personas que luchan y defienden causas nobles y de quienes hacen un esfuerzo por mejorar su entorno.

#GranOMenelLago

LA PERMANENCIA DE LAS PIEDRAS

Federico Pérez Villoro

A partir de un recuerdo de su infancia, el protagonista del cuento de esta exposición virtual decide recorrer la Calzada de los Poetas en el Bosque de Chapultepec, para emprender la búsqueda del monumento dedicado a la poeta imaginaria Rosa Espino. El audio de la narración va acompañado de una serie de exploraciones visuales, desarrollada por la artista Julieta Gil. Este proyecto se propone añadir a Google Maps un monumento inexistente. Además, coloca el énfasis en las interacciones mediadas por diversos sistemas de procesamiento de datos y dispositivos inteligentes, y cuestiona los criterios de estas plataformas masivas que no están basados en la realidad física, sino en la ubicación de la búsqueda del usuario.

A continuación reproducimos el texto escrito por Federico Pérez Villoro para este proyecto.

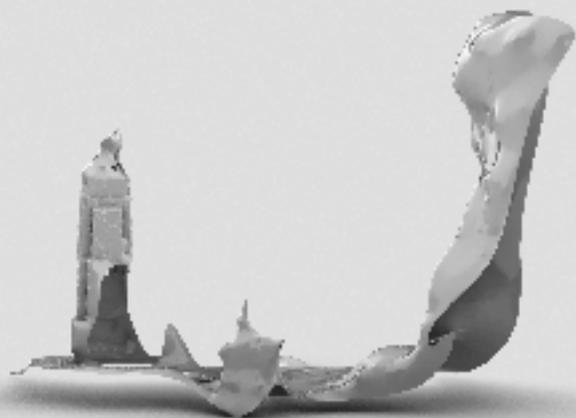
A la Ciudad de México se llega siempre buscando algo. Yo venía persiguiendo una imagen del pasado. Mi camión llegó a la central de Observatorio y de ahí tomé un taxi al hotel. Habían pasado más de veinte años desde que mis padres decidieron refugiarse en provincia, buscando un modo de vida más tranquilo, y yo nunca había vuelto. Pensé que no reconocería nada, pero ahí estaba el dolor de cabeza que solía provocarme el tráfico de esta ciudad. Durante el trayecto, seguí Google Maps con la desconfianza que acostumbramos los turistas, pero el taxista conocía mejor el camino. Cada vez que giraba en dirección opuesta a lo sugerido por el mapa, se reducía el tiempo de llegada calculado. Cuando el mapa reorientaba la ruta, se dibujaban bucles azules que no correspondían al espacio que cruzábamos, como si las calles se torcieran para esquivar la cuadrícula del mapa. La geometría básica es insuficiente para la capital.

Después del accidente, hasta la migraña era motivo de nostalgia. Estaba perdiendo la memoria poco a poco, como si el impacto siguiera sucediendo en cámara lenta. Mis recuerdos siempre habían tenido coordenadas: los lugares permanecen quietos, se quedan esperando el regreso. Dejar un lugar es perder algo que no se ha ido, volver es darse cuenta que nada es lo mismo. Me era cada vez más difícil atar el hilo de los sucesos, pero todavía recordaba muchos detalles. Por las noches, antes de dormir, me concentraba en ellos: los ladrillos detrás de la enredadera en el

jardín de mi infancia, la presión del agua de la manguera con la que jugábamos, la sensación del pasto bajo mis pies. Podría seguir viajando en la memoria, pero no me queda mucha. Conservamos imágenes para detener el tiempo: antes me protegía en el olvido estando en movimiento; ahora regresaba al lugar donde crecí para recuperar mi historia.

Llegué buscando un recuerdo de mi madre, uno de los pocos que tenía de ella. Una vez que no hubo clases en la primaria me llevó a su trabajo en la colonia Anzures. Fue un día largo pero, al terminar, fuimos al Bosque de Chapultepec y después de pasear un rato nos sentamos en una banca a comer helado. Frente a nosotros había una estatua de tamaño mediano. Estaba esculpida en una sola piedra y tenía un rasgo particular: su superficie estaba cubierta de espinas como si fuera una ceiba. Tenía un poco de musgo y acumulaba hojas secas a su alrededor. Caminé hacia ella y la abracé con cuidado. Sentí la humedad que transpiraba y poco a poco presioné mi cuerpo contra las espinas. Recuerdo identificar ese vértigo con el dolor que ahora me es tan familiar.

Mi madre conocía la historia del monumento. Era en honor a Rosa Espino, una poeta imaginaria que le sirvió de seudónimo al general porfirista Vicente Riva Palacio para escribir poemas de amor. Además de dirigir el Ejército del Centro, Riva Palacio fue un historiador acucioso de la violencia en México, fundador del periódico de oposición *El Ahuizote* y creador de la canción popular "Adiós, mamá Carlota". Fue al mismo tiempo líder de la resistencia contra los franceses y satirista político. Hacía sentido honrar a un hombre que se había jugado la vida tantas veces por el país y cuyo fomento a la cultura había sido extraordinario. Pero también era un personaje trágico. Un general del siglo XIX con ambiciones presidenciales no podía ser poeta. Fue a través de una mujer inventada que el General pudo expresar su intimidad. En aquella época, el prestigio en la literatura estaba resguardado para los hombres, pero Rosa Espino tuvo un éxito excepcional. Enamoró a aficionados y convenció a los críticos más renombrados de su existencia y talento. Sólo una mujer podía escribir versos tan apacibles y encantadores. La estatua espinada era un



monumento a la voluntad suspendida. Riva Palacio no pudo ser poeta por querer ser presidente y no fue presidente por querer ser poeta.

Entré al bosque sabiendo a dónde ir. La Calzada de los Poetas es un andador escondido, marcado por ahuehuetes muy altos, a lo largo del cual se erigen bustos de algunos de los poetas más representativos del México de los siglos XIX y XX. Recorrí la Calzada conteniendo la emoción anticipada de regresar a mi infancia. Observé con detenimiento cada una de las esculturas. Estaban maltratadas y, en ocasiones, las letras de metal con los nombres de los celebrados y fragmentos de sus obras se habían vencido. “Tú eres más mis ojos porque ves lo que en mis ojos llevo de tu vida”, alcancé a leer en el monumento a Carlos Pellicer. Al llegar al final del camino, me encontré con una escultura que, a diferencia de las demás, tenía la base cubierta con mosaicos de cantera. Era la figura de José Guadalupe Posada, ilustre grabador, invitado entre los escritores. Busqué desesperado el monumento de mi recuerdo sin ningún éxito. De las once esculturas la única dedicada a una mujer era la de Sor Juana Inés de la Cruz, y ninguna tenía espinas.

Tomé el celular automáticamente, como quien saca una pistola en un duelo. La memoria muscular no me fallaba. El monumento tenía que estar cerca, y Google Maps lo iba a comprobar. ¿Qué era eso de estar vagando en un bosque a la deriva de un recuerdo confuso?

En el mapa, la Calzada está marcada con unas líneas rojas con íconos a los lados que indican la ubicación de los monumentos. Agrandé la imagen de la zona con mis dedos y noté que no todas las estatuas estaban registradas. De aquellas que sí lo estaban, la de Sor Juana era la más fotografiada. Leí la reseña de alguien que asistió a una lectura en voz alta del *Primero sueño* frente a ella. Dentro de la página dedicada al monumento a Manuel Acuña había una imagen distinta a las demás. Era la foto de una mujer posando como bailarina de ballet con la mitad del cuerpo metida en el centro de un ahuehuete hueco de los que hay en la Calzada. La estatua ni siquiera aparecía. ¿Cómo era posible que alguien pusiera sus fotos personales ahí? ¿Por qué



había sido aceptada por Google? ¿Cómo encontraría el monumento espinado bajo estándares de calidad tan bajos? Me convencí de que era imperativo corregir tal grado de egoísmo y reporté la imagen en la plataforma. En el campo de texto para dar motivo del reporte escribí: “La cursilería de esta imagen es un insulto a Manuel Acuña, el poeta que tomó cianuro por estar enamorado”.

En sus inicios, Google Maps le permitía a cualquier persona contribuir en la construcción de sus mapas editando información, agregando reseñas y fotografiando locaciones. Pero estas posibilidades se han limitado con los años. Y aunque todavía se permiten sugerencias, el proceso de aprobación es mucho más exigente. Ahora hay un sistema de puntos y una comunidad de “guías” aficionados que vigilan la veracidad de la información en los mapas a través de Local Guides. Hacer una evaluación otorga un punto; subir una fotografía, cinco puntos, y hacer una reseña, diez puntos. Las reseñas con más de doscientas letras te dan un bono extra de diez puntos. Añadir un lugar exitosamente te suma quince puntos, que es lo máximo que se otorga por una sola acción. Este puntaje va subiendo de nivel a los usuarios y les da acceso exclusivo a componentes de la

plataforma. Quince mil puntos te hacen acreedor de una medalla como “Master Photographer”, y haber hecho más de cien sugerencias aprobadas, cien verificaciones y respondido a mil preguntas te otorga el título de “Master Fact Finder”. El último nivel requiere más de cien mil puntos. Es un sistema perfecto de labores no remuneradas.

Aunque Google lo hace parecer un juego, construir mapas es un acto político. Cualquier intento por representar la realidad será impreciso y, por lo tanto, negociable. Parecería que el control sobre los espacios ya no depende tanto de las fronteras físicas, sino de la autoridad que se ejerce sobre sus descripciones: los mapas que las regulan y legitiman. Google, por ejemplo, modifica los límites entre países de acuerdo con el sitio en el que te encuentras cuando miras sus mapas, permitiendo distintas realidades políticas de manera simultánea. Los mapas digitales son espacios colonizados dentro del orden de los datos y las lógicas operativas de las plataformas.

Regresé al Bosque durante los siguientes días. En la tercera sección del parque encontré una escultura en honor a Alfonso Reyes que había sido inaugurada en 1975. Visité las esculturas de unas leonas negras que se posan sobre plantas de nopal. Contemplé la figura de unos enamorados en bronce verde oxidado. La escultura del Quijote me pareció desproporcionadamente chica para el paisaje. En alguno de mis recorridos, me capturó un enorme árbol de ahuehuete de unos quince metros de alto, delimitado por una jardinera circular. Estaba seco, era un monumento vegetal a estos árboles sagrados. Buscando en Internet me enteré de que vivió unos quinientos años y se secó en los sesentas. Los cadetes del Colegio Militar lo apodaban “El Sargento”.

En ningún lugar, ni siquiera en línea, encontré el monumento a Rosa Espino. Era posible que lo hubieran quitado o que estuviera en algún otro sitio, olvidado y cubierto de plantas. Me resistí a pensar que no existiera, pero no podía seguirlo buscando. Cuando mi cerebro pone en duda un recuerdo, es cuestión de tiempo antes de que lo pierda. Los pensamientos se sobreponen desorientados hasta que nublan mi mente y sólo queda la sensación de un vacío

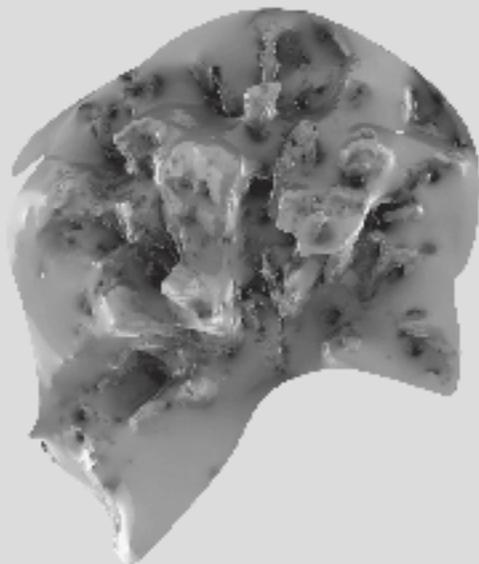
ansioso que no puede ser llenado. Es como tener mil palabras en la punta de la lengua. Tenía que actuar rápido, no iba a olvidar a mi madre. Pensé en contradecir mi criterio y agregar el monumento al mapa. ¿Sería posible añadir a Google Maps un monumento que no existe? ¿Podría infiltrar mi memoria en esta herramienta supuestamente objetiva? Recordé la foto de la bailarina y me arrepentí de haberla reportado. ¿Quién era yo para editar los recuerdos de una desconocida? Me quedaba claro que Google Maps no era perfecto. Había escuchado antes del caso heroico de un reseñador de Local Guides nivel nueve —con más de cincuenta mil puntos— que, sin ser notado por Google, agregaba en Photoshop imágenes de ovnis en los cielos de las fotos que acompañaban sus reseñas. Era posible que mi recuerdo también pasara desapercibido. El monumento digital sería un secreto escondido a plena vista. Tendría un lugar con el cual regresar a mi infancia desde cualquier parte del mundo.

Subir fotos personales o información imprecisa al mapa era una cosa, pero lograr que se añadiera un monumento en un espacio público no sería fácil. Tendría que hacer reseñas y generar credibilidad dentro de Local Guides; estudiar los protocolos de moderación de la plataforma, y diseñar una estrategia para burlar sus filtros. Me tomó un par de horas encontrar en Internet foros dedicados específicamente a esto. Encontré en YouTube un video titulado “Easy way to reach level 10 Google Local Guides”,



en donde se describe un truco para obtener puntos muy rápido. Bastaba con verificar el nombre y el teléfono de establecimientos aleatorios y seleccionar “Not sure” indiscriminadamente en cada respuesta. En algunos sitios se sugería responder a preguntas de otros usuarios con una sola palabra, sin importar cuál. A fin de cuentas el sistema otorga puntos por la cantidad de contribuciones, no por la calidad. Sin embargo, en ningún lugar quedaba claro qué tanto influyen realmente los puntos que se tengan o el nivel de la cuenta para que Google acepte una sugerencia al mapa. Todas las ediciones pasarían por distintos controles antes de ser aceptadas. Y aunque muchos de los filtros son automáticos, hay personas que revisan los procesos.

Necesitaba otra cuenta en Google para todo esto. No podía poner en riesgo mi cuenta personal. Pero ¿con qué nombre? Llevaba mucho tiempo sin abrir un correo nuevo. Nunca me di a la penosa tarea de sustituir el nombre de mi cuenta actual por uno más formal que no mostrara la necesidad de mi adolescencia. ¿Cuál sería el perfil de una persona motivada a reseñar lugares a cambio de medallas digitales? ¿Qué motiva a los críticos empedernidos de la vida cotidiana? ¿Cómo era posible que alguien dedicara su tiempo libre a esto? Pensé en algunos nombres comunes para no levantar sospecha. “Cecilia Rojas” me pareció creíble y apropiado. Cecilia era la protagonista del libro *Rito de iniciación* de Rosario Castellanos; una joven conflictiva que



llega de provincia a la Ciudad de México, para encontrarse con un lugar deslumbrante en donde se descubre como poeta. Intenté varias combinaciones para el correo, pero estaban todas tomadas. Finalmente acepté la sugerencia del algoritmo: cecilia507527@gmail.com.

El hábito de marcar el mapa se me dio de manera natural. Durante los siguientes días visité sistemáticamente todos los establecimientos que pude desde mi computadora. Después de un par de semanas llegué al nivel siete de Local Guides con cinco mil puntos. Cuando me era posible, visitaba los lugares físicamente para obtener información de primera mano y hacer referencia a los detalles menos esperados. Mis contribuciones tenían que ser convincentes. Además, había leído que era recomendable subir fotografías con los datos de locación habilitados desde el celular. Fue un juego doble: le iba dando vida a Cecilia y, al mismo tiempo, me adaptaba a los gustos e intereses de mi propio personaje. Durante esos meses me hice vegetariano, le tuve poca tolerancia a los lugares de moda y desarrollé una afinidad por sitios históricos de la ciudad.

Dediqué especial atención a los monumentos inaugurados durante el periodo del general Riva Palacio como ministro de Fomento. Él fue el responsable de colocar las estatuas en las glorietas del Paseo de la Reforma, desde la entrada del Bosque de Chapultepec hasta Bucareli. Escribí una reseña muy completa sobre el regreso del monumento de Cuauhtémoc a su sitio original, después de haber sido transferido en 1949 para facilitar la construcción de un proyecto fallido del arquitecto Mario Pani. El lugar exacto había sido confirmado gracias a los restos de piedra morada arenisca en la cimentación. También hice algunas correcciones a la información que se mostraba sobre la glorieta que está en la intersección de Reforma y Río Rhin. Ahí debió haber otro monumento a los héroes nacionales que, junto con el Ángel, habría sido inaugurado en 1910 durante el centenario de la independencia. Pero el proyecto no se llevó a cabo y se plantó una palmera en su lugar. La Glorieta de la Palma, coloquialmente conocida como el monumento al hombre invisible, es ahora parte del paisaje de la ciudad.



Pasé noches enteras dejándome llevar por los algoritmos de los mapas. Hay algo adictivo en acumular puntos que validan nuestras opiniones. Recorría progresivamente los vecindarios de la ciudad hasta encontrar los lugares más recónditos. Buscaba aquellos que no tuvieran reseñas. Descubrí tugurios de mala muerte y una red de casas de citas en la Zona Rosa oculta bajo la apariencia de peluquerías. En Google Street View se veía a la gente caminar frente a estos lugares sin saber lo que ocurría dentro, con los rostros desvanecidos y sus reflejos apenas visibles en los vidrios polarizados que cubren las fachadas.

Una noche me aventuré en el mapa a una zona con bares en la colonia Tabacalera. Visité La Castellana, Los Cuchilleros, El Mirador, La Manifestación y el Bar Oxford. También me detuve a ver las fotos del Salón Isabel, una cantina típica de la Ciudad de México. Tenía puertas de vaivén, publicidad de Carta Blanca, rocola y una televisión para ver partidos de fútbol. Detrás de la barra había una pintura desgastada, como sacada de un tianguis de antigüedades: la imagen de una mujer desnuda sobre una cama llena de pétalos de rosas y con la mano izquierda entre las piernas. El lugar estaba mal calificado, pero el plato de chamorro era popular.

Entre las muchas reseñas había una con mi nombre, hecha desde mi cuenta verdadera. Me tomó un par de segundos entender que no se trataba de un error del sistema. Ahí estaba: bajo mi foto de perfil había cinco estrellas marcadas en amarillo y un texto que decía: “Había sido un mal día y no quería que fuera una mala noche. Me tomé varios tequilas blancos que acompañé con agua mineral. Mi cuerpo se aligeró. Platiqué un poco con el barman. Necesitaba compañía y él me la dio”. No recordaba haber escrito esto. No frecuentaba esa zona en la vida real y no escribía reseñas falsas desde mi cuenta personal. Además, no acostumbro platicar con desconocidos. Al contrario, cuando estoy solo en la calle o en los bares me pongo audífonos para aislarme, y dejo de ir a lugares en los que empiezo a ser notado por el personal.

Quise entrar a mi cuenta para comprobarlo, pero no recordé el nombre de usuario ni la contraseña. Mi mente era un disco duro fallido, lleno de información, pero incapaz de procesarla. Sentí un golpe en el pecho. Por un momento no supe bien quién era y, peor aún, me importó poco. Me reconocí en tercera persona, como cuando te miras en un espejo por mucho tiempo hasta que desconoces tus rasgos. Tener una segunda identidad no es el mejor remedio para alguien que está perdiendo la cabeza. Le había delegado mi memoria a Cecilia, pero ella estaba tomando demasiada fuerza. ¿Cuánto tiempo me había fugado en esos bares? ¿Cómo regresar de este escape accidental?

Mi psiquiatra insistía en que la salud mental depende de la capacidad de relacionarse con distintas facetas de la personalidad y de no aferrarse a un sentido fijo de la identidad, pero me era imposible navegar un ego tan fragmentado. ¿Qué habrá sentido el general Riva Palacio ante su creación de Rosa Espino, aquella poeta jalisciense que dominaba los más difíciles géneros poéticos? ¿Cómo vivir bajo la sombra de esa joven a la que otros poetas dedicaban vigorosas composiciones? Qué contención la suya haber guardado el secreto ante sus feroces enemigos, aquellos que alababan a Rosa Espino ignorando su verdadera identidad. Riva Palacio no hizo demostración alguna durante el nombramiento de la poeta como miembro honorario del Liceo Hidalgo, prestigiosa asociación literaria, y se mantuvo en silencio cuando el eminente

escritor Anselmo de la Portilla dijo que Rosa Espino tenía el alma de una virgen y que esos sentimientos jamás podrían ser expresados por un hombre. Qué compromiso mostró el general ante su engaño. Pero ¿qué hubiera sido de él si no se hubiera destapado su secreto? No fue sino hasta años después que el escritor Francisco Sosa compiló los poemas de Rosa Espino y dio a conocer que era una creación de Riva Palacio. El historiador no resistió la tentación de capturar la hazaña en un libro. Sin embargo, así como los monumentos honran, pero anuncian la muerte, los poemas recopilados por Sosa inmortalizan a Rosa Espino, pero también la destruyen. Al hacerse pública su identidad, se dejó de amar a la poeta incógnita y se admiró a Riva Palacio; se dejó de leer a la mujer y se celebró al hombre por su persistente fraude literario.

Era momento de dar el siguiente paso y recuperar lo que quedaba de mí. Al pulsar el botón “Add a missing place” dentro del menú principal de Google Maps se abre una ventana emergente para introducir información sobre una nueva locación. El nombre del lugar, la ubicación y la categoría son campos obligatorios. Subir más información no es indispensable, pero una leyenda advierte que puede ayudar durante el proceso de revisión. Un menú desplegable muestra las categorías más comunes, casi todas para espacios comerciales. Al pulsar el teclado aparecen textos predictivos que sugieren otras opciones algorítmicamente organizadas por su frecuencia de uso. Bajo la letra “A” se muestran opciones como “ATM”, “ATV Dealer”, “ATV Rental Service” y, un poco más abajo, “Aboriginal Art Gallery”, “Abortion Clinic”, “Abundant Life Church”. Explorar otras letras te lleva a categorías como “Gambling Instructor”, “Japanese Cheap Sweets Shop” y “Karma Dealer”. Sin embargo, extrañamente, no hay una categoría específica para monumentos. Según una discusión sobre el asunto en Local Guides, estos pueden registrarse como “Historical Landmarks”. Ingresé la información que pude del monumento a Rosa Espino y pulsé “Send”.

Esa noche fui a un restaurante, pero no comí nada. Tenía asociada el hambre con hacer reseñas y éstas ya no me servían de mucho. Más tarde fui a un bar y luego a otro y luego a otro.

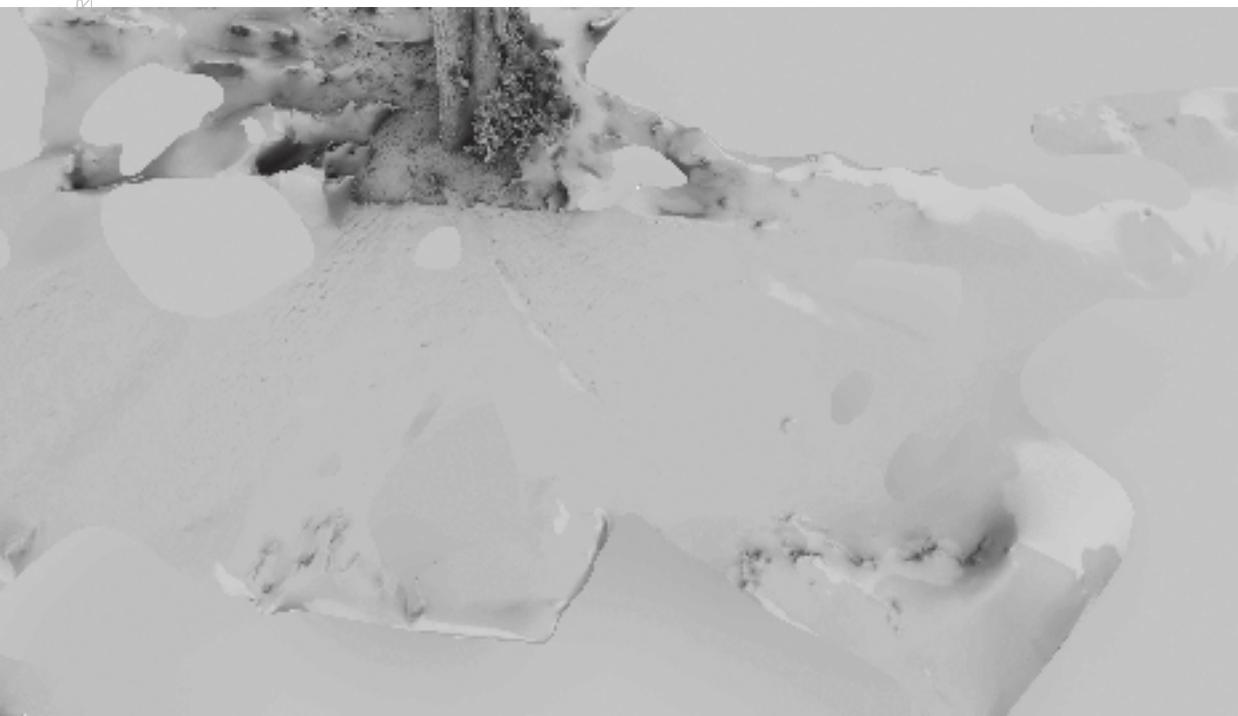


Visité tantos que se me fueron los días. Mi recuerdo había quedado al criterio de Google, pero no recibía respuesta. A veces, cuando olvidaba el celular en casa, lo sentía como una extremidad fantasma. Alucinaba ligeras vibraciones en mi pantalón. Era un fenómeno común con su propia página de Wikipedia: cuando se anticipa una llamada, el cerebro puede malinterpretar otra información sensorial —como contracciones musculares o la presión de la ropa— como señales telefónicas.

Estaba borracho cuando recuperé conciencia en el Salón Isabel. El lugar era más oscuro de lo que aparentaba en las fotos. Estaba sentado en la barra con el cuerpo inclinado de lado para evitar el espejo detrás de las botellas. Arriba de mí colgaba la pintura de la mujer desnuda que había visto en Google Maps. No era la única de ese tipo en el lugar. A mi derecha había un poster impreso en un papel brillante de una mujer con el pecho descubierto olfateando una flor blanca y otros muros tenían fotos del dueño del bar posando con atractivas mujeres semidesnudas, una versión decadente de la tradición de colgar fotos de clientes famosos en las paredes de los restaurantes. El ambiente olía a cerveza vieja y los ventiladores de madera en el techo giraban lentamente. Después de servirme otro

tequila derecho, el barman se puso a pulir una pila de vasos cortos. No tenía ganas de platicar con él, pero quise forzar mi fortuna, como si romper con mis patronos fuera a provocar un brinco místico en el tiempo. Me quité los audífonos y llamé su atención con la mano. “Te parecerá rara mi pregunta, pero... ¿me has visto aquí antes?”, le dije apenas mirándolo. Sin pensarlo dos veces y como un profesional de la ambigüedad, me respondió: “Te pareces a cualquiera de los extraños que vienen aquí cada noche”. Su tono era tan descomprometido como el mío. No dijimos mucho más, había sido suficiente para renunciar al intercambio.

Me tomé el tequila de golpe. Un hombre grande y sudoroso con una camisa de botones a medio desabrochar se recargó en la barra a mi lado y le pidió cambio al barman. Unos segundos después, se apresuró hasta la rocola y puso “El Triste” de José José. “Un verdadero macho sentimental”, pensé. Me aturdió la virilidad romántica de aquel hombre y lo predecible del perfil que le construí en mi mente. Algo en mí buscaba una confrontación, me llamaba desde lejos, prometiéndome marcar mi paso por el mundo. Imaginé una pelea en la que terminaba abatido. Y aun así dudé en provocarla, cerrando el puño con una indecisión que venía desde lo más profundo de mi estómago alcoholizado. Fui al baño y me lavé la cara. Respiré profundamente. Regresé a la barra y bebí hasta que me corrieron.



No recuerdo haber escrito una reseña esa noche, pero eso ya no importa. Estaba a punto de volverme anónimo hasta para mí mismo. Pero ¿es posible sostener una identidad en el olvido? ¿Por qué es tan necesario contarnos historias de nosotros mismos? Y ¿qué es la historia, sino la alineación de sucesos fragmentados en beneficio de narrativas oportunistas? Seleccionar un relato es desechar otro. En el vacío que queda —en la omisión— se esconden las mentiras y se genera la ficción. Lo real no cabe en los libros, en los mapas ni en los monumentos, se entierra en el silencio. Más se dice en las palabras que se callan que en las que se pronuncian. ¿No son los monumentos tan solo recortes que protegen la memoria institucional de los hechos? Son fabricaciones, imágenes alegóricas que impiden el acceso a las complejas tramas de los acontecimientos. Los monumentos se sostienen encima de todo lo que no está. Los escritores célebres en La Calzada de los Poetas son posibles sólo en la ausencia de las voces excluidas de su propia historia. El poder se perpetúa en la permanencia de las piedras. Pero ¿cómo renunciar a la memoria sin traicionar las deudas que tenemos con nuestra historia? ¿Cómo liberarse del apego a los recuerdos sin evaporarse? ¿Será que el futuro es una mejor guía para el presente que el pasado?

Caminé de regreso hasta mi hotel desviándome unas cuadras para pasar por un costado del Bosque de Chapultepec. Nadie lo sabía en ese momento, pero unos días después se anunciaría el cierre temporal de sus puertas para evitar congregaciones de personas y reducir la propagación de un virus que desataría una crisis sanitaria mundial. Por decreto del gobierno, se prohibiría el acceso a varios espacios públicos, se suspenderían clases y se cerrarían los comercios que no fueran considerados esenciales para el funcionamiento de la ciudad. Pasaría mucho tiempo antes de poder regresar a un bar.

Entre la oscuridad del bosque vacío, detrás de las rejas, noté el mármol de una estatua al centro de una fuente apagada. En la copa de los árboles se asomaba la punta del Castillo de Chapultepec. Habían pasado más de cien años desde que el general Riva Palacio giró instrucciones para adecuar el Caballero Alto —la torre principal del castillo— y erigir ahí el primer



observatorio astronómico del país. Transformó un centro de batalla en un cuarto para ver las estrellas. Porfirio Díaz le había hecho ver que los mapas podrían servir para unificar la identidad mexicana. Así es como nace el observatorio, para precisar las longitudes de las ciudades, pueblos y puntos importantes del país. El 5 de mayo de 1878 se pusieron en marcha sus labores y el aniversario de la victoria en Puebla contra los franceses se celebró observando el firmamento. Esa misma noche se estudiaron las posiciones de dos estrellas, una en la constelación del Boyero y la otra en la de Leo. Éstas sirvieron para establecer la hora del meridiano y las coordenadas geográficas de ese nuevo cuartel científico.

Me recliné sobre la reja y me quedé mirando el cielo. Quizá antes la ciudad era más oscura y podían observarse las estrellas, pero no me fue necesario verlas para saber que estaban ahí. Los pocos puntos brillantes que se notaban eran satélites. Esas máquinas que ahora nos orientan me miraban de regreso. De pronto sonó mi celular. En la pantalla bloqueada se alcanzaba a leer el fragmento de un mensaje de Local Guides: “Hola Cecilia, ¡felicidades!”. Tenía ya varios meses usando la plataforma y esas notificaciones no eran frecuentes. Entré a la aplicación y leí el texto vorazmente, sin dejar siquiera que se formaran las palabras. Era corto y tenía el tono amigable característico de Google: una de mis fotos, la de un sándwich a medio comer, había sido vista más de mil veces.



TODO LO QUE LA LUZ TOCA

José de Sancristóbal
Lucía Vidales
Gabriel Esparza

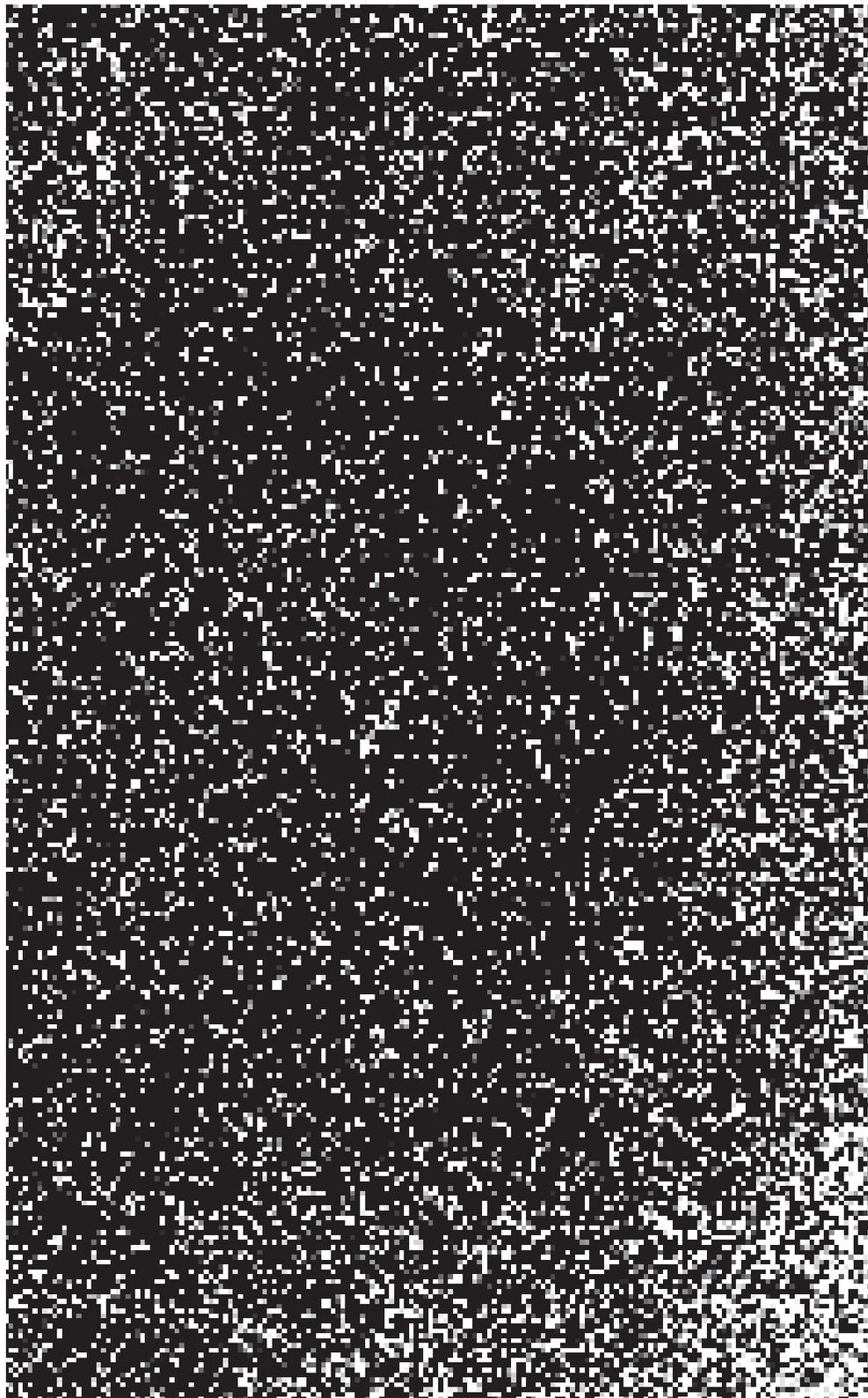
Curaduría: Fabiola Talavera

[+ postales: José de Sancristóbal y Lucía Vidales]

Poesía en Voz Alta fue uno de los movimientos de teatro vanguardista más emblemáticos en México, desde su conformación en 1956. Apoyado por la UNAM, en él participaron personajes destacados como Juan José Arreola, Leonora Carrington, Octavio Paz, Juan José Gurrola y Elena Garro, quienes conjuntaron la poesía, las artes escénicas y las artes visuales en sus presentaciones. Este movimiento es el origen del Festival PVA, con sede permanente en Casa del Lago UNAM desde el 2005.

El Archivo Digital Poesía en Voz Alta busca reunir documentos históricos vinculados al movimiento y constituir un diálogo abierto y en construcción permanente, con el llamado a diversos artistas a crear obras digitales en torno al archivo. *Todo lo que la luz toca*, de José De Sancristóbal, en colaboración con Lucía Vidales y Gabriel Esparza, reimagina los colores, movimientos y sonidos de esas puestas en escena fundacionales y cuestiona los límites de la preservación y la representación de la historia.

casadellago.unam.mx/todoloquelaluztoca



R O S E T A

Irene Dubrovsky (AR/MX)

Irene Dubrovsky explora los bordes entre la imagen, el signo y el mapa. A partir de la Piedra de Rosetta y de la reflexión acerca del devenir del lenguaje, este proyecto es una investigación transdisciplinaria que se concreta en una pieza digital. De gran complejidad, *Roseta*, de Irene Dubrovsky, intersecta la astrofísica, la lingüística, la criptografía y la matemática. Al tiempo que crea y explora mapas estelares, propone pensar en otros mundos posibles.

casadellago.unam.mx/proyectoroseta

ROSETA
Javier Betancourt

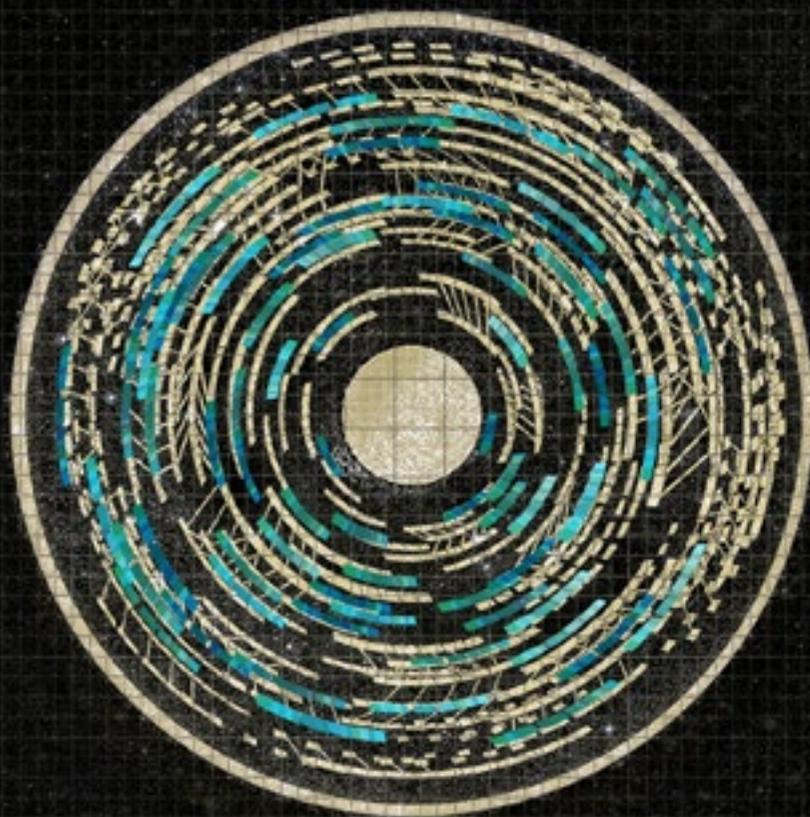
El título de este proyecto de Irene Dubrovsky evoca la piedra hallada en el norte de Egipto, la memoria incrustada en diferentes escrituras que reverberan unas con otras y se unifican en un decreto único. El mensaje original de aquella famosa estela de granodiorita irradiaba en todas las direcciones del reino de los Tolomeo y, desde entonces, atraviesa el tiempo histórico. Sobre esa piedra viva gira el círculo en el que la artista encripta el lenguaje de la ciencia moderna, de la astrofísica, de los programas digitales, de las matemáticas en la era del arte de la memoria global que representa la Internet, la red que forma e informa.

La obra de Dubrovsky transmite la fascinación de quien mira el cielo de noche: masas de estrellas, constelaciones y materia negra que viran en torno al punto de ubicación; inspiración poética que ansía encontrar el ritmo de esos infinitos que giran y se encriptan unos con otros. La imposible ambición del astrofísico por descifrar todo el universo —o los múltiples universos—, la artista la alcanza en su lenguaje propio, apoyada en la ciencia con la que comparte el espíritu inquisitivo.

La obra *Roseta* nada tiene de estática, pues el cielo da vueltas sin cesar en torno al centro en el que se sitúa la mirada: disco que la artista acelera y desacelera con el ritmo que ella descubre y en el que graba el infinito universal y el infinito de ella misma. Un microcosmos que se entona con la danza del macrocosmos.

Esta pieza invoca, sin proponérselo, la experiencia del templo en la que reaparece la perplejidad del ser que se descubre como parte de una totalidad. El santuario le revela la forma y el ritmo del cosmos.

El templo auténtico no debe ser inmóvil ni estar muerto, debe construirse en relación con el cielo, con una separación, un corte, como indica el verbo griego *temno* (anatomía, tomo). Es válido únicamente si el eje central conecta el cielo con la tierra: ombligo de la tierra y centro del ojo que ve el cielo girar. Hay que hacer un esfuerzo por separarnos de las imágenes arqueológicas de los templos excavados, de los museos de piedras o mármoles rígidos y fragmentados, y librarnos de la solemnidad, del peso institucional que tienen la religión y el poder para dirigir las creencias de quien acude a un templo.



El centro de ese templo auténtico es aquel que ubica el disco en el lugar del que contempla, del que se hace uno con el templo. Término éste, el de la contemplación, que de tan usado pierde su obiedad: la obra *Roseta* invita a la experiencia contemplativa de quien mira y se deja arrebatar por la música de luces y voces que Irene Dubrovsky ha aprendido a escuchar.

Libro y partitura, la arquitectura del templo encripta patrones y ritmos que la artista reproduce con ciencia y sensibilidad, espíritu y leyes de la física que componen melodías sutiles. Un templo, que se precie de serlo, es un texto sellado que hay que saber abrir y aprender a leer, de ahí la inspiración que Dubrovsky encuentra tanto en programas de astrofísica, como en la tradición hermética que culmina con Giordano Bruno, cruelmente sacrificado por atreverse a ver y traducir los textos inscritos en el cielo. El templo real es un ojo para ver el cielo y para verse a uno mismo.

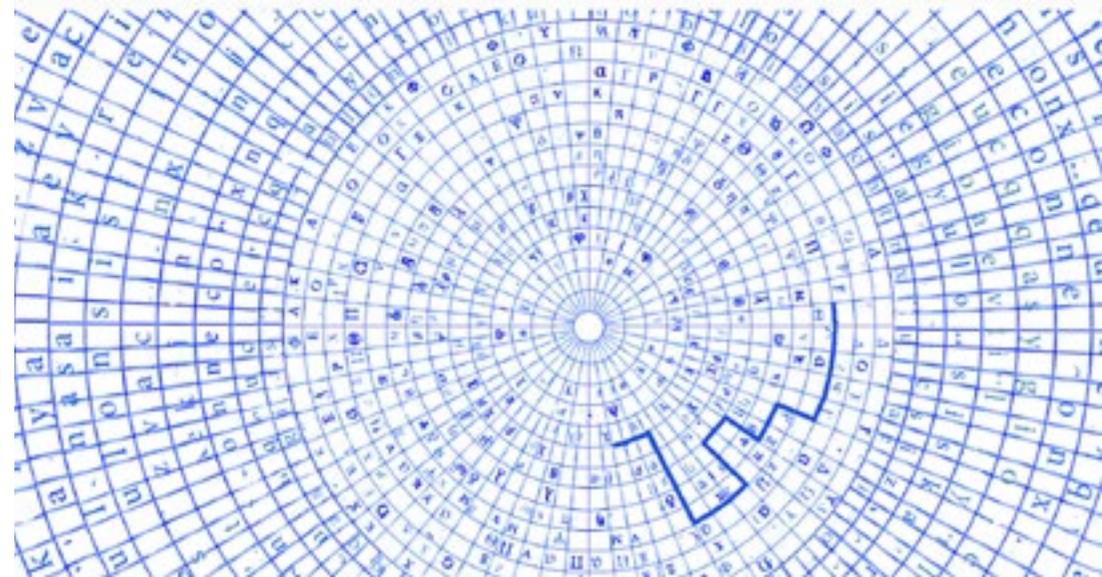
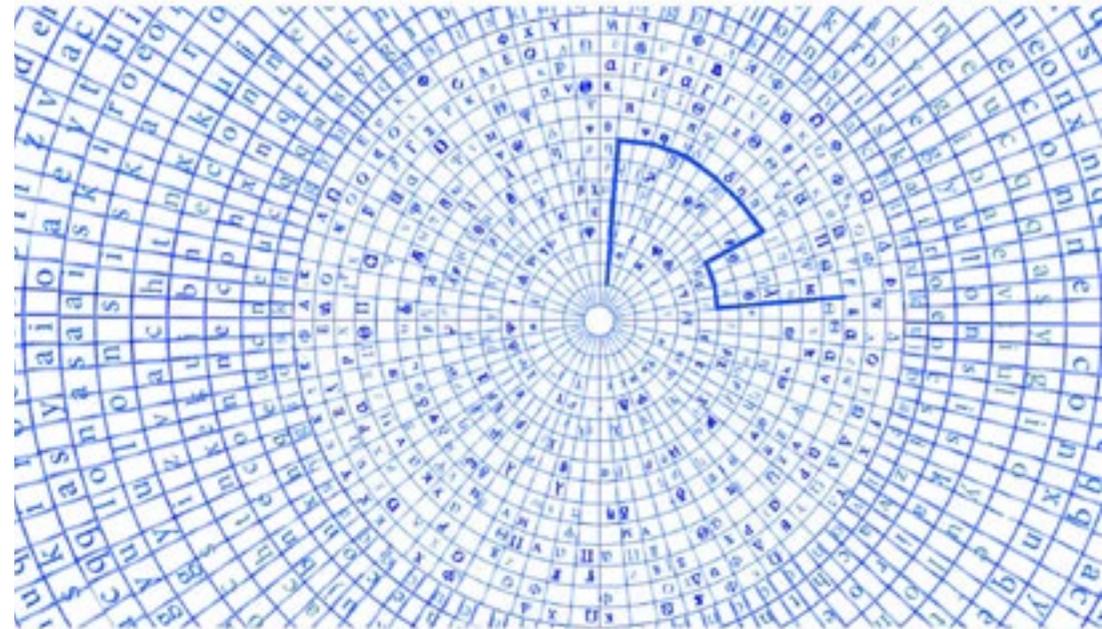
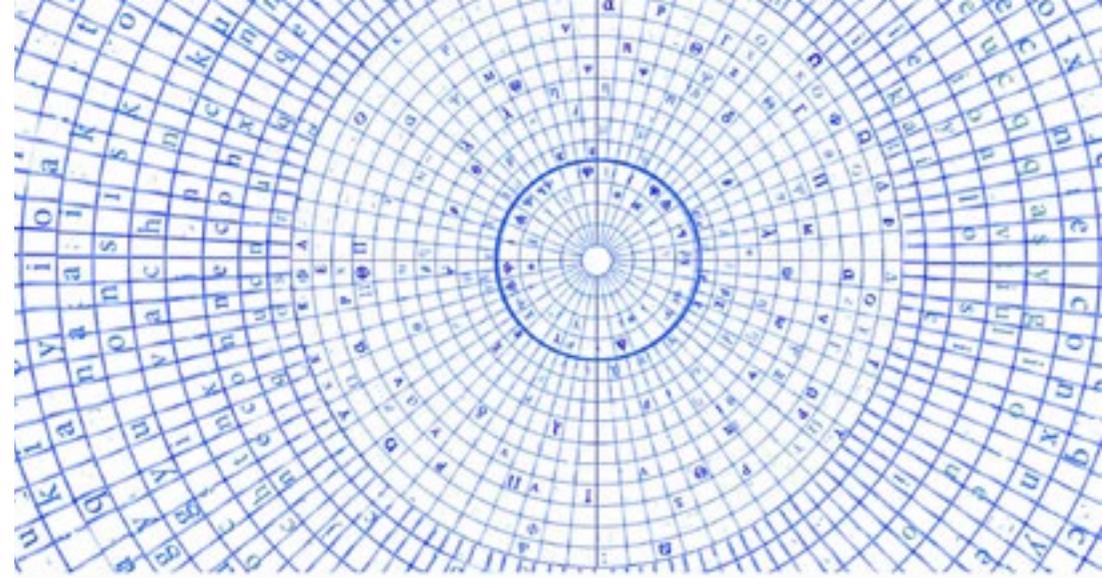
Un templo auténtico es una piedra de Rosetta anclada en la ley de gravedad del ahora, pero que se dispara al futuro de todo lo que está por descubrirse y a la vez registra el pasado de lo que ya fue, como la luz de las estrellas que detonaron hace millones de años. La primera impresión de quien se aproxima a esta obra, y quizá a la obra en general de Dubrovsky, es la claridad del mandala, la perfección de la rueda que gira e integra todos sus componentes —masas estelares— hacia el centro, y del centro las dispara, no hacia el perímetro, sino a círculos que sugieren geometrías imposibles, esferas y espirales.

Al igual que algunos y algunas artistas de hoy en día, Irene Dubrovsky escapa de los cánones del arte convencional y de sus supersticiones para reencontrarse con la experiencia mística del arte antes de convertirse en mero ornamento. *Roseta* es un ojo, iris de pupila abismal que mira al cielo y al ojo del corazón de aquel que la observa.

IMÁGENES:

86 - 87 *Escrito en surcos, still de video, 2020.*

89 *Lingua cosmica, still de video-proyección, 2021.*





LENGUA SECRETA
 SOBRE EL PROYECTO ROSETA DE IRENE DUBROVSKY
 Helena Braunštajn (SRB/MX)

IMAGÍNA

En una relación entre dos elementos aparentemente dispares hay muchos mundos latentes. Una primera asociación insólita detona combinaciones cada vez menos recatadas, una red de vínculos secretos o nunca percibidos, nuevos mundos. Por ejemplo, ¿qué hay en la intersección de la piedra de Rosetta y los mapas estelares? ¿Unos dibujos, grafemas, geometrías, esquemas de las existencias inalcanzables? ¿Claves para la interpretación de los mundos ya perdidos o para los que están del otro lado de nuestra finitud? ¿Otras posibilidades comunicativas, inteligencias, multisensibilidades? ¿La posibilidad de reinterpretarnos a la luz de algún otro radicalmente distinto? Las interrogantes se siguen y persiguen inagotablemente. Está claro que en este discurrir del texto no podré saber, afirmar, discernir; por lo mismo, no dejaré de preguntar, porque la artista nos ha entregado unos mensajes encriptados, sugestivos e hipnóticos, con significados multidireccionales, nada obvios, velados. Unas escrituras

asémicas en el cruce entre la arqueología y la astronomía, que parpadean, viran sobre las ruedas y sus círculos concéntricos. “Mundos infinitos”, podríamos decir en referencia a Giordano Bruno,¹ cuyos textos y experiencias de vida han acompañado a la artista en sus procesos de creación. “Todo está en todo”, tal vez circulen estas palabras del sabio ancestro en los tejidos de grafemas siderales del proyecto *Roseta*. O tal vez estas otras del célebre paisano de Irene Dubrovsky (aunque ella no solo es de Argentina, es de mis tierras y también de algún otro país ya desaparecido): “Si todos los lugares de la tierra están en el Aleph, ahí estarán todas las luminarias, todas las lámparas, todos los veneros de luz”.²

Discos, ruedas, círculos concéntricos. Casi todas las obras de Dubrovsky insisten en las formas circulares. En este caso, porque la escritura de su *Roseta* no es lineal, tampoco únicamente circular, sino combinatoria, la mirada no sabe en qué punto comenzar a tejer, hacia dónde dirigirse, dónde reposar. “Estamos muy condicionados a leer de izquierda a derecha”, me dice la artista,

1 Me refiero al título del libro de Giordano Bruno, *Del infinito: el universo y los mundos*, editado por Tecnos en 2019.
 2 Jorge Luis Borges. *El Aleph*. Editorial Debolsillo, Barcelona, 2011.

“el círculo rompe la linealidad. Estoy pensando en la comunicación no lineal, en el lenguaje como algo infinito y que está dentro del ser humano. Chomsky habla de estructuras recursivas dentro de estructuras recursivas y no solo como una expresión hacia ‘afuera’. Pienso en el lenguaje ‘en potencia’, en su posibilidad de hacer combinaciones infinitas”.

FRENTE A TUS OJOS

Un cielo estrellado, lejano, resplandece en silencio. No sabes sus profundidades, distancias, susurros ni movimientos. Como si fuera escritura luminosa sobre papel negro, intuyes que habla, que te habla. Te quedas paralizado, esperando que aparezca súbitamente algún significado. El sentido.

¿Qué es lo que nos hace mirar hacia las estrellas? Una tierra inestable con fronteras impuestas o huidizas, la condición trashumante, los exilios, las raíces arrancadas, el sustento perdido o las identidades mundanas borradas podrían ser algunas de las razones por las que volteamos al cielo. Ahí están con seguridad esos últimos puntos de referencia de un horizonte inmutable: el ser humano bajo las estrellas. Cuando ya ni el cielo se ve, sabemos, deviene el *des-astre* (sin astros). Es el final.

Mientras tanto —“como es arriba es abajo” (otra vez intervienen las voces de los sabios antepasados)—, seguimos armando constelaciones memoriales, algunos cosmos en nuestras cabezas, itinerarios desviados y, en ellos, nuevas y viejas

torres de Babel, que son una renovada oportunidad para, como dice Irene, un lenguaje en potencia. Entonces, el proyecto *Roseta*, con sus escrituras siderales que se escurren de la linealidad y el campo semántico, en el umbral entre lo visual y lo textual, *con-sidera* y moviliza todas estas asociaciones, memorias de las vidas concretas y conexión con las voces de diversas dimensiones temporales: “La decodificación, la encriptación y la clandestinidad del lenguaje tocan mis temas personales y la historia particular de todos quienes vivimos ciertos procesos políticos y cambios de lenguas maternas”, continúa Dubrovsky.

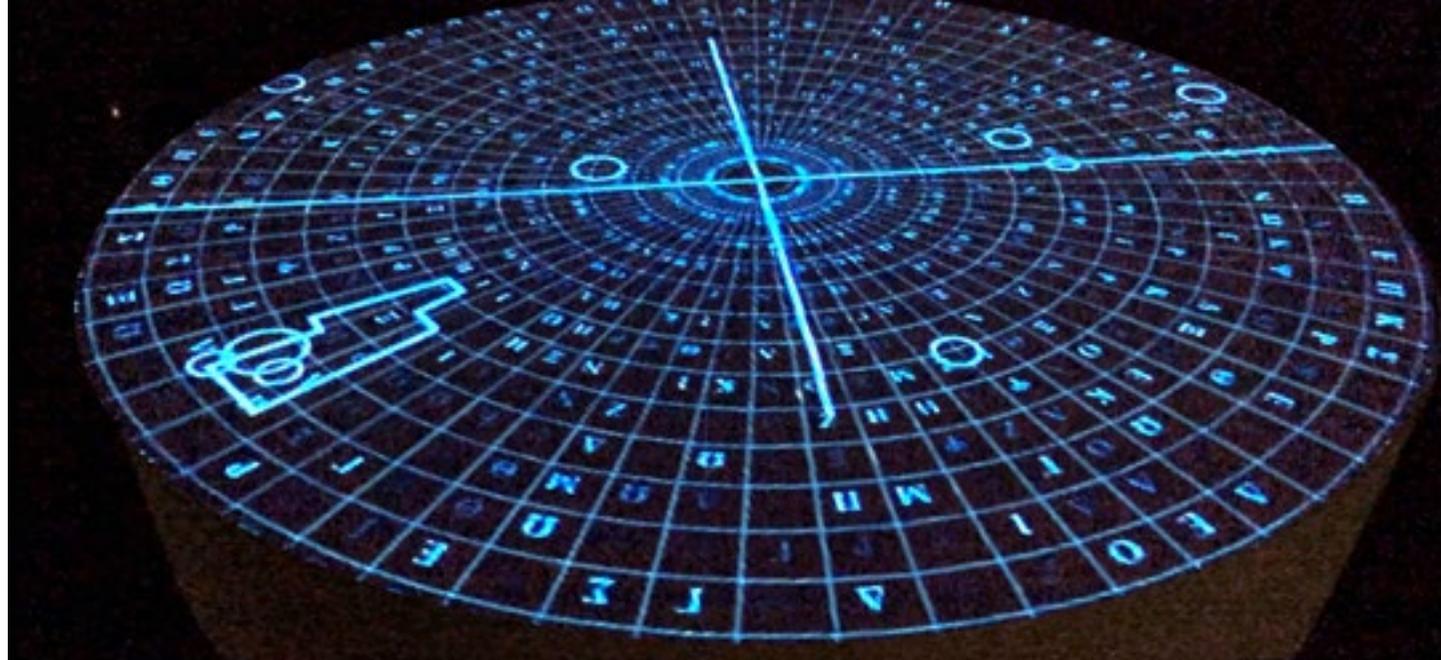
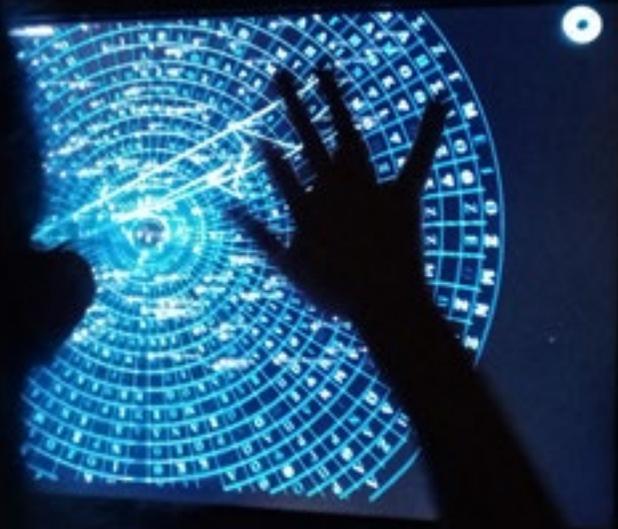
LO QUE HAY EN LA PIEDRA

Tres escrituras distintas cuya comparación y combinación posibilitaron no solo la decodificación de una escritura desconocida (en el caso de la piedra de Rosetta, los jeroglíficos egipcios), sino, lo más importante, propiciaron la reinterpretación de un origen fundamental y, por consecuencia, impulsaron el cambio en los matices de toda nuestra historia posterior. La clave es entender(se)(nos) a partir de la lengua del otro: “Me he podido descifrar (y sigo haciéndolo) apenas cuando me exilié de mi lengua materna, hablando, escribiendo y soñando con estas palabras extranjeras todas para mí”. En el caso de la artista, su lengua materna, aparentemente olvidada, sigue operando de manera clandestina hacia adentro, aunque tal vez se exteriorice en esta obra, como la configuración de escrituras sin palabras ni significados evidentes. Belén Gache, refiriéndose a otras obras artísticas que coinciden con el trabajo de Dubrovsky, dice: “Muchas veces los lenguajes asémicos y las escrituras secretas han servido como una manera de resistirse a los significados asignados, a un lenguaje que define, nombra, diferencia, ordena, instauro parámetros a nivel social. Éstos han sido utilizados como forma de resistencia a los poderes culturales hegemónicos, y también como una eficaz estrategia para eludir la censura”.³

3

Belén Gache en el texto para el catálogo de la muestra de Mirtha Dermisache: *Porque iyo escribo!*, Museo de Arte Latinoamericano de Buenos Aires, agosto a octubre, 2017. Disponible en: belengache.net.





¿Cómo Irene Dubrovsky genera los canales, los medios, los formatos para poner en circulación esta resistencia a la dictadura del lenguaje preponderante? Mediante un constante desafío a las fronteras entre diversas disciplinas y saberes —del arte a la ciencia, de la arqueología a la astronomía, de los procedimientos tradicionales de creación a la tecnología digital— ha concretado diferentes obras, por ejemplo, *Discos del Sahara*, en la que los mapas estelares son imaginados como partituras: las relaciones entre puntos luminosos articulan una escritura musical. Mientras en el caso de la obra *Polo Norte, Polo Sur*, su mirada se dirige desde el cielo a la Tierra, cuando selecciona del banco de imágenes satelitales unas vistas de las geografías heladas y plasma sus representaciones pixeladas en unos relieves blancos mínimos. En el caso del proyecto *Roseta*, la artista utilizó diferentes *softwares* de astronomía, que visualizan, registran y miden la ubicación y el tránsito de los cuerpos y fenómenos celestes, catálogos estelares en hojas de cálculo, procesadores de gráficos y sonido, código y algoritmos generativos para encender y apagar símbolos alfabéticos, *software* de animación, etc.

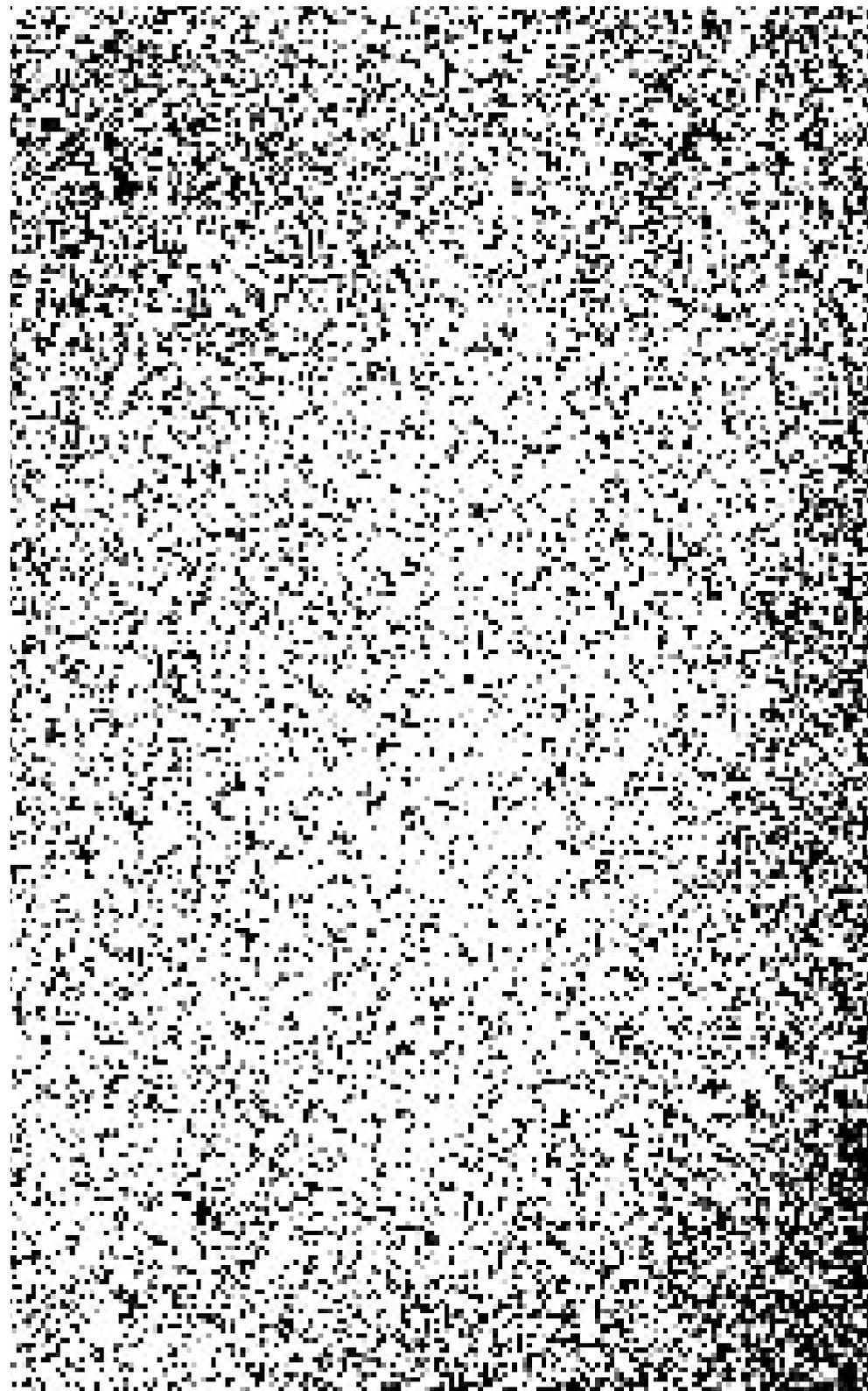
Así su *ars combinatoria* compagina el movimiento de las estrellas con la navegación web y con los itinerarios existenciales y las memorias personales; la cartografía planetaria con las

anotaciones musicales y con el sistema de escrituras cifradas; la piedra remota y sus inscripciones talladas con el cielo estrellado; las imágenes satelitales de la superficie terrestre con la experiencia táctil de lo más cercano y cotidiano; las arquitecturas astronómicas antiguas con un taller de cerámica y con la resistencia a algún olvido obligado. Y aquí, de nuevo, Borges: “¿Existe ese Aleph en lo íntimo de una piedra? ¿Lo he visto cuando vi todas las cosas y lo he olvidado? Nuestra mente es porosa para el olvido; yo mismo estoy falseando y perdiendo, bajo la trágica erosión de los años”.⁴ El olvido no es más que una memoria clandestina, encriptada que busca otros y diferentes raudales del lenguaje. Frente a la “falsedad” de la palabra, grafemas, destellos de significados circulantes (como si fueran fenómenos astronómicos), combinaciones *ad infinitum*. Todo esto y seguramente mucho más que no sé decir he visto en el proyecto *Roseta* de Irene Dubrovsky.

4 Jorge Luis Borges, *op. cit.*

IMÁGENES:

- 90 - 91 *Desde las estrellas*, *still* de video, 2021.
 92 *Piedra de Rosetta*, (detalle) tinta de oro sobre papel amate, 2021.
 94 *Disco de Roseta*, *software* interactivo de escrituras, en *Cosmoxias* de Irene Dubrovsky, Museo de la Ciencias y el Cosmos, Tenerife, 2022.
 95 *Lingua cosmica*, video-instalación, en *Cosmoxias* de Irene Dubrovsky, Museo de la Ciencias y el Cosmos, Tenerife, 2022



I C A N I T O A

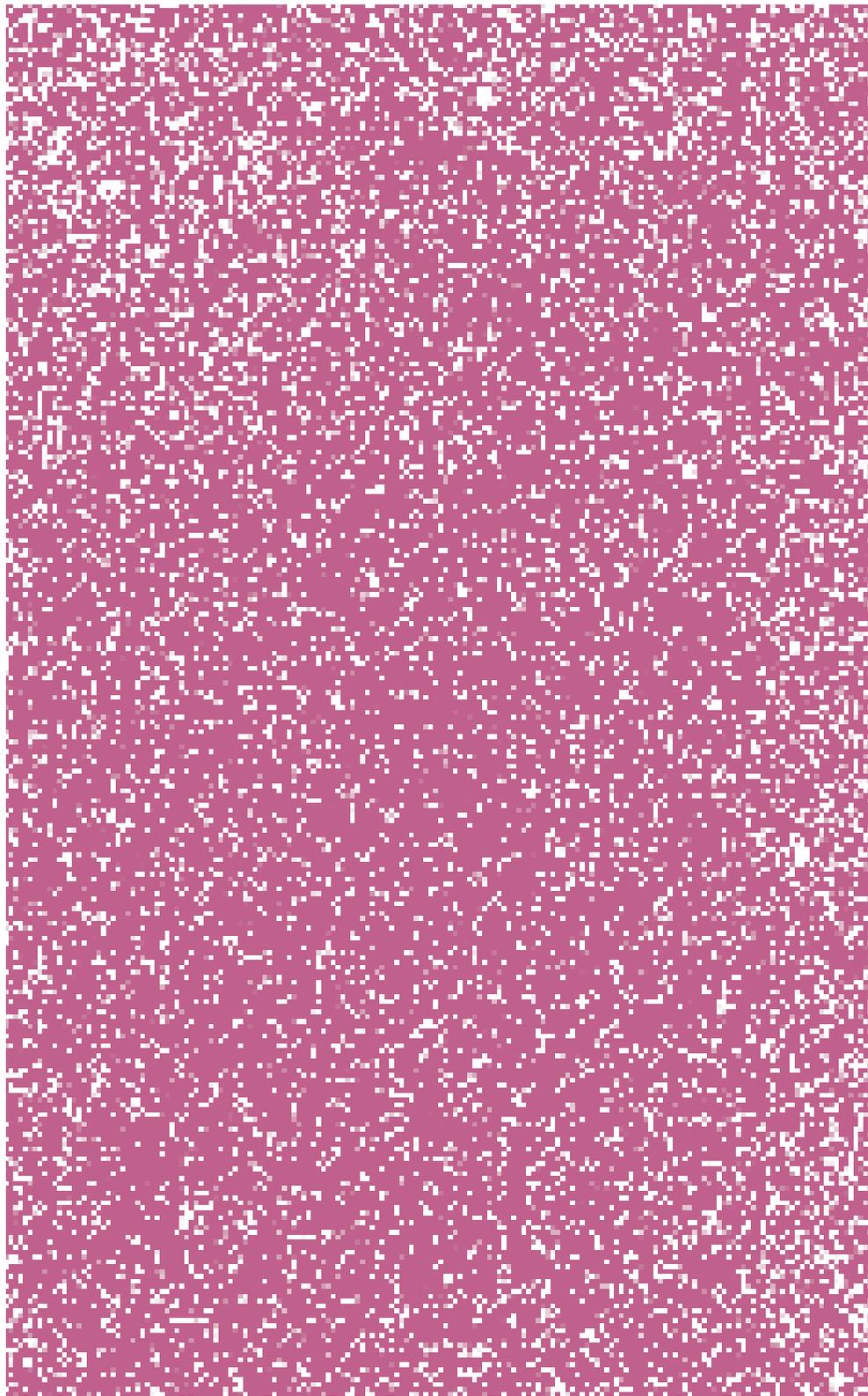
Elías Morado
Gabriel Pareyón
Salvador Gallardo Cabrera
Blanca Solares
Diana Magaloni
Samuel Cedillo
Francisco Rivas
Federico Navarrete
Florencia Scandar ^(AR)
Lourdes Turrent

Curaduría: Guillermo García Pérez

[+ cartel: "El modo de baylar de los mexicanos",
Manuscrito Tovar (Códice Ramírez), 1585.
Cortesía: Instituto Nacional de Antropología e Historia]

Icanitoa es un término náhuatl recogido por el franciscano Alonso de Molina en su *Vocabulario en lengua castellana y mexicana*, escrito entre 1555 y 1571, y "murmurar de los ausentes" es su definición literal. Este término nos sirve para articular la diversidad temática del ciclo de escucha del mismo nombre, a través de su carácter aural: el sonido es el eje para vincular conocimientos generados en diversos campos, una guía y una vía de exploración. ¿Qué nuevas lecturas del pasado pueden generarse de esta manera? ¿Qué características no atendidas pueden emerger?

youtube.com/c/CasadellagoUNAMmex



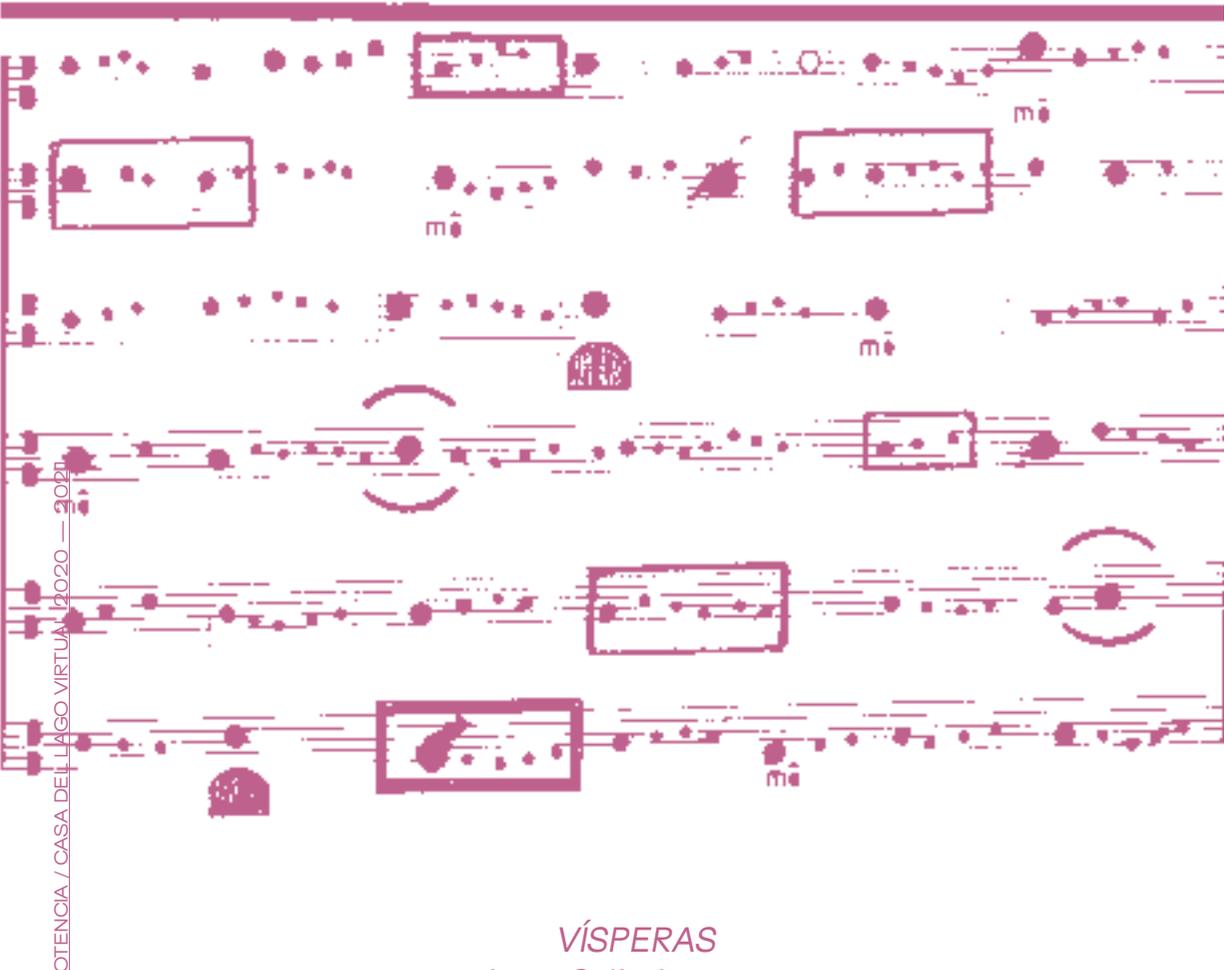
S A M A

Emilio Hinojosa
Federico Sánchez
Elisa Schmelkes
Emilio Chapela

Curaduría: Cinthya García Leyva
y Guillermo García Pérez

A partir de la obra de Hildegarda de Bingen (1078–1179), multifacética creadora del siglo XII, que a lo largo de su vida desarrolló la escritura, la música, la ciencia, la medicina tradicional y otros campos de conocimiento, se realizó el ciclo *SAMA: sesiones de escucha sostenida*. En el sufismo, *sama* es la audición profunda que induce al trance. Con ese referente, en las sesiones en vivo se revisaron diversas líneas paralelas, cercanas o de continuidad en distintos planos del arte y la música actuales.

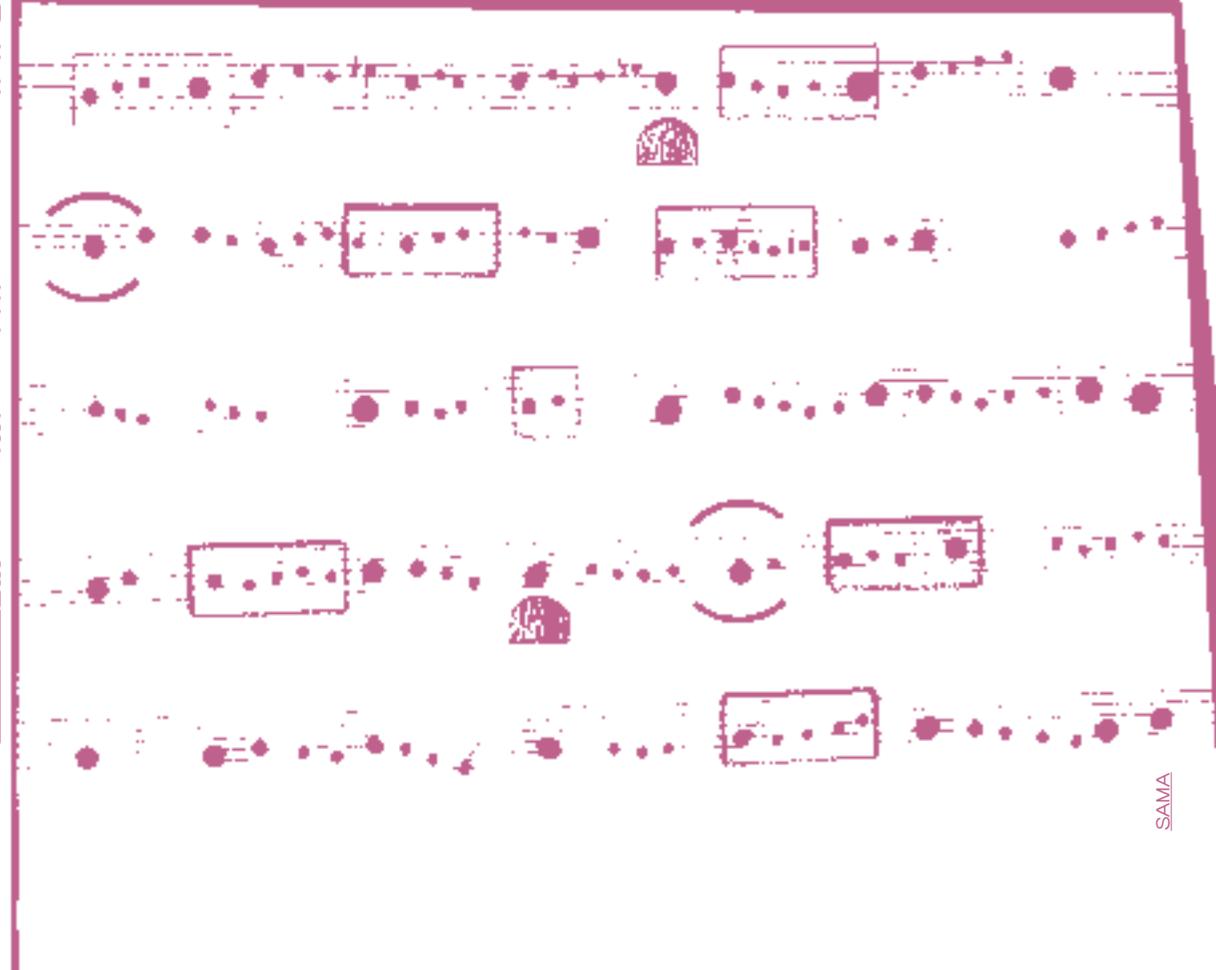
youtube.com/c/CasadellagoUNAMmex



VÍSPERAS
Jorge Solís Arenazas

I.
La *materia* y la *madre* provienen del mismo lugar. Si recorremos pacientemente el camino por el cual se forjaron esas palabras, terminaremos en medio de los claros de bosque.

Con la palabra *ύλη* (*hyle*) los griegos antiguos designaban las tierras donde florecían los árboles e incluso, en lenguaje figurado, podían usarla para referirse a los árboles en sustitución de *δέντρα* (*dendra*). Cuando el hacha obcecada golpeaba el tronco hasta derribarlo y luego lo cortaba en pequeños trozos, la palabra se conservaba para hablar de los leños y, por extensión, de la madera. Si forzamos un poco esta ruta, podemos suponer que cuando los griegos cruzaban el Helesponto sobre una embarcación de madera, en realidad seguían navegando sobre un bosque.



El mismo vocablo de *ύλη* refería a la materia, que siempre está en tránsito, al igual que los troncos partidos flotando sobre el océano. Sus desplazamientos no sólo implican variaciones de posiciones y ubicación, sino algo más decisivo: el cambio de las formas.

Estas resonancias múltiples no desaparecieron en la lengua de los romanos. El étimo latino *mater* se aleja del bosque, pero no así de las formas sucesivas de los árboles, pues de él surge nuestra *madera*. También de él se desprenden *madre* y *materia*, que en la memoria idiomática guardan una relación indisoluble.

Las raíces compartidas de esas voces nos recuerdan algo esencial: la materia no es la cosa inerte que solemos manipular con lógica utilitaria, sino la potencia viva que es capaz de seguir engendrando.

II.

“Es un error sobre la mística suponer que deriva de un reblandecimiento de los instintos, de una savia comprometida —afirma Cioran—. Un Luis de León, un San Juan de la Cruz coronaron una época de grandes empresas”. Es importante no perder de vista esto, en especial si partimos desde las circunstancias del mundo actual para aproximarnos a las obras de figuras visionarias y místicas, como Hildegard von Bingen.

Nuestra época está signada por un agotamiento y una erosión tan penetrantes que terminan proyectando su propia lógica sobre otros momentos históricos. Resulta comprensible que ahora pensemos en lo religioso como un ámbito meramente supraterrrenal, dominado por creaturas mentales sin espesor ni historia, pues ésta es la única forma en que nosotros podemos experimentarlo. Nuestras interpretaciones sobre el éxtasis están condicionadas por formas de vida cada vez más abstractas, mediadas y fragmentadas.

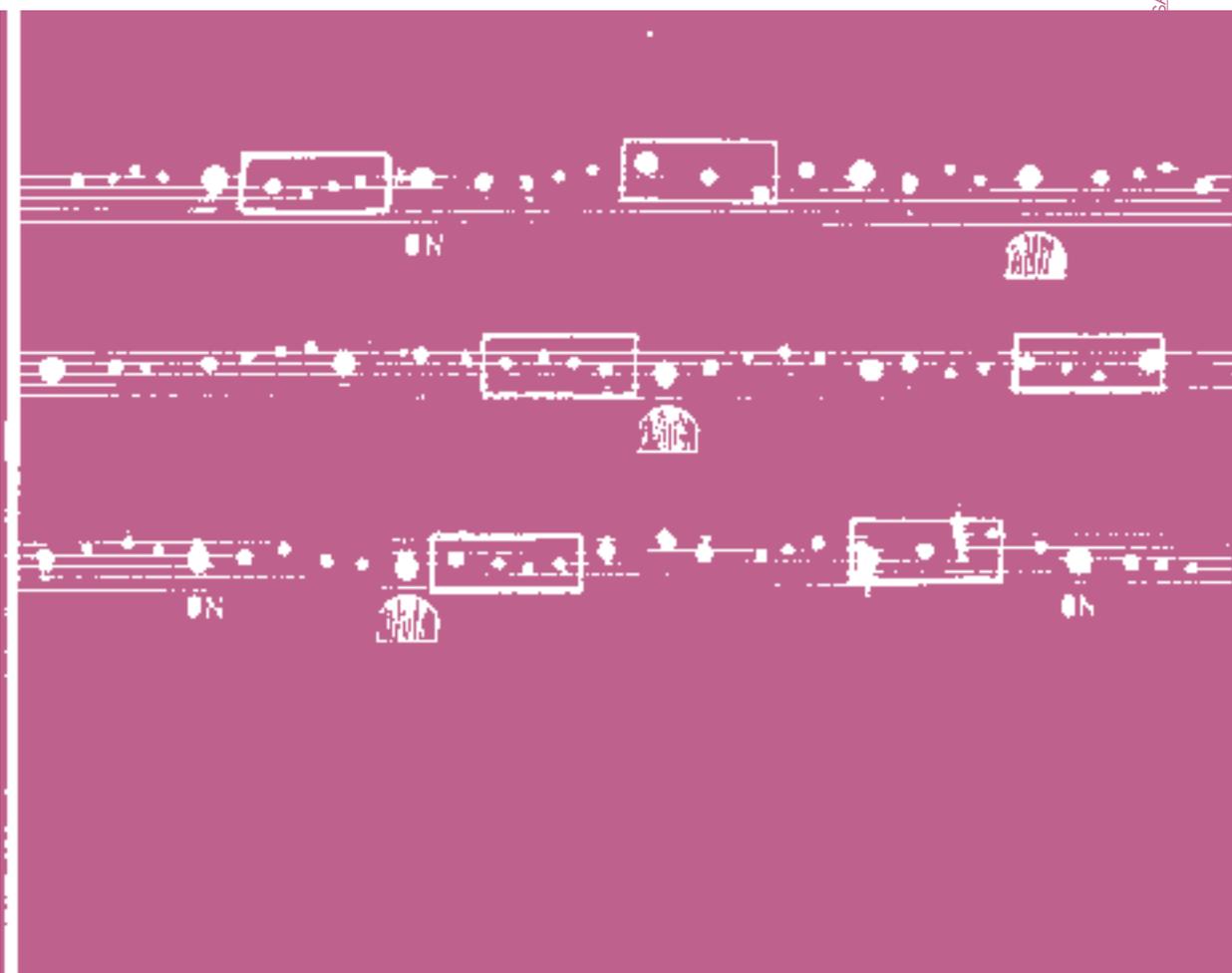
En otras palabras, la desmaterialización a la que estamos sometidos nos conduce a entender las experiencias místicas como si se trataran sólo de metarrelatos de orden espiritual o simbólico, imbuidos de un psiquismo al límite. Y es fácil deducir, erróneamente, que dichas experiencias atenúan, relativizan, subliman o niegan el ámbito material. Sin embargo, la dimensión mística exige que aceptemos su inminente naturaleza corpórea y la carnalidad de su sintaxis. Aún más, las visiones místicas sólo resultan comprensibles cuando asumimos su radical dosis de *literalidad* (que, en este caso, implica una tensión entre la *insuficiencia* de los signos y la imposibilidad de abandonarlos).

En Hildegard von Bingen lo anterior tiene varias implicaciones. Basta con apuntar la más inmediata (tal vez sea una obviedad, pero no conviene perderla de vista), me refiero a que, para ella, no hay ningún hiato entre su exploración del mundo matérico, su lenguaje musical y su relación con lo divino —sería más exacto decir: con lo sagrado—. Se trata de una búsqueda obsesiva que desemboca en esferas múltiples, pero no excluyentes.

Hildegard articula sus recursos expresivos dando cuenta de las fragilidades que recorren todo lenguaje, reformulando sus límites y asumiendo una innegable impronta sensual.

Dicho de otro modo, su trabajo sobre los materiales no sigue un modelo instrumental. Hildegard no quiere decir esto o aquello, sirviéndose ora de la música, ora de la escritura, ora de las iluminaciones, ora de la interlocución política o la observación empírica de las propiedades de los lagos, las plantas y los minerales. Más que una creadora de “obras” destinadas a comunicar un mensaje acabado o una colección de convicciones e ideas, ella generaba flujos, es decir, procesos y energías capaces de arrastrar cosas a su paso. De ahí que no debemos tratar de asumir sus visiones como si fueran la puesta en juego metafórica de una sustancia previa. Su experiencia siempre fue más abierta y radical, en gran medida porque nunca perdió de vista las posibilidades de lo matérico.

En consecuencia, el camino hacia Hildegard sólo puede ser uno: explorar de nueva cuenta sus materiales.



III.

Desde estas coordenadas es posible aproximarse a una obra como *Vísperas*, de Emilio Hinojosa Carrión, pieza compuesta para un coro femenino de ocho voces (dos sopranos primeras, dos sopranos segundas, dos mezzosopranos y dos contraltos), así como espacialización para ocho canales.

En términos globales, la premisa consiste en emplear exclusivamente una serie de frases melódicas pertenecientes al *Ordo virtutum* de la propia Hildegard von Bingen. El trabajo compositivo de Emilio vuelve a dichos elementos y los transforma mediante el diseño de nuevas condiciones de escucha, modificando sus pautas espaciales.

Lo interesante de un abordaje como el descrito es que se basa —consciente o inconscientemente, qué más da— en la relación originaria que se apuntó al inicio, cristalizada en la ambivalencia del término *ύλη*. Aquí, en un sentido muy puntual, los materiales de Hildegard *regresan* al bosque. Y este retorno es una prueba de su propia plasticidad matricia; una muestra de su fertilidad; el innegable hecho de que los embarga una potencia que les permite seguir engendrando nueva música.

IV.

El canto medieval estaba integrado, *grosso modo*, por tres modalidades. La primera de ellas hunde sus raíces en la tradición del canto salmódico, era una especie de ecfonesis sobre notas relativamente fijas; la segunda es el llamado canto lírico, con melodías melismáticas breves, cuyos silabeos se basaban en modelos bien definidos, aunque no necesariamente rígidos; la tercera modalidad combinaba aspectos de las dos anteriores y dio pie al estilo neumático. Todas ellas se conjugan en *Vísperas*, integrada por fragmentos o unidades modulares que no tienen un orden preestablecido, por lo que admiten distintas posibilidades en un *ars combinatoria*.

Una de estas unidades retoma algunos rasgos del trabajo salmódico de Hildegard von Bingen, pero alterando su lógica. En lugar de centrarse en el canto monódico, Emilio yuxtapone distintos salmos para cada una de las voces, estableciendo una trama polifónica compleja. De esta forma se hace eco de algunas posibilidades compositivas trazadas por Thomas Tallis o Antoine Brumel para coros de gran envergadura, aunque en este caso la dotación coral sea mucho menos numerosa.

Dicha yuxtaposición nos permite escuchar el canto sin ceñirnos a su despliegue melódico-temporal natural. Por el contrario, los cantos se disuelven en una capa de sonidos que arrojan algunos rasgos armónicos que no están contemplados en las composiciones originales.

Otra de las unidades se basa, sobre todo, en la modalidad del canto melismático con una salvedad: el protagonismo ahora recae en los elementos que en un inicio tenían una función complementaria. El arquitecto Adolf Loos dijo en alguna ocasión que “el ornamento es un crimen”. Aquí la lógica es precisamente la opuesta, pues se trabaja con los adornos, suprimiendo el cuerpo de las notas principales en las composiciones de Hildegard. Inevitablemente se crean silencios y espacios vacíos que enfatizan las inflexiones y florituras que antes estaban en segundo plano; esos pequeños pasajes que unían las notas ahora ausentes.

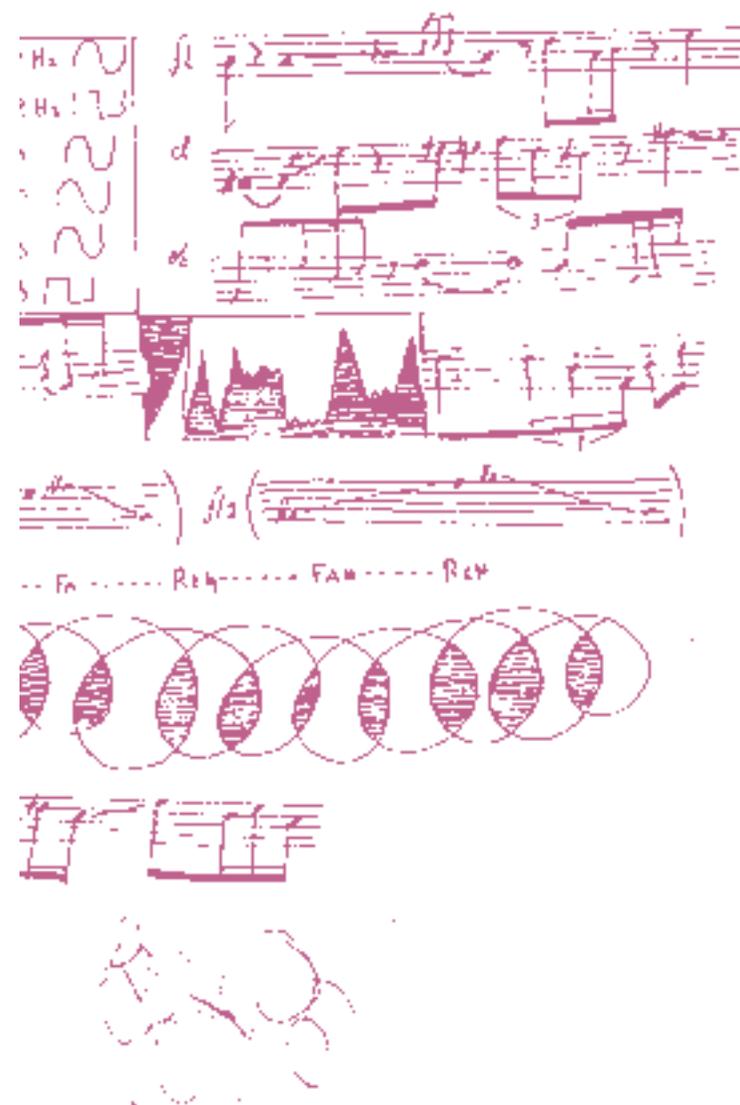
Esta forma de tomar pequeñas partículas y otorgarles mayor peso también guía otro de los fragmentos basado en “O rubor sanguinis”. En éste se ponen de relieve los finales de cada frase musical, exaltando el último vagido del coro; esos momentos particulares en que las notas “caen” debido a los límites físicos de la respiración.

Por último, el otro módulo de *Vísperas* construye un contrapunto con todos estos materiales.

Adicionalmente, mediante recursos electrónicos se reintegra un elemento indispensable en toda música, particularmente en la tradición occidental de composiciones sacras: la espacialidad. Las condiciones aurales de templos, capillas y catedrales fueron fundamentales para la música religiosa. Estos sitios no sólo eran los espacios neutros donde acontecía una interpretación, sino que formaban parte del corpus musical. Gracias a sus particularidades acústicas, dotaban de materia sonora y afectaban ciertos parámetros de la afinación a través de la resonancia. Este rasgo es tan importante para la tradición aural de Occidente, dicho sea de paso, que ha sido heredado hasta las actuales producciones de la industria discográfica, en donde cuesta trabajo encontrar una voz que no esté modulada mediante el uso de reverberación electrónica.

Vísperas juega con estos elementos dividiendo la *performance* en dos entornos distintos: por un lado, el coro canta hacia el lago; al mismo tiempo, mediante los recursos electrónicos se trabaja con las características resonantes en otra sala distinta, desdoblado los elementos de la música religiosa en el Bosque de Chapultepec.

A su vez, esta exploración se refleja en la partitura, centrada en una notación gráfica que sugiere su propio paisaje visual. Mejor aún: la partitura está construida como si fuera, en sí misma, la cristalización de un paisaje. Una escritura que aquí no tiene la función exclusiva de brindar la serie de pautas que los intérpretes deben seguir, sino la de crear un *locus* para que la materia pueda cumplir su travesía. Es decir, para que la materia pueda seguir mutando y regresar al lugar que le brinda su sentido.



María José Cifuentes ^(CL)

Romina Bianchini ^(AR)

Carla Estefan ^(BR)

Adriana Pineda ^(CO)

Carmen Menhert ^(PE)

Marta Ávila ^(CR)

Yohaina Hernández ^(CU)

Mariana Gándara

Curaduría: Camila Aguirre
y Gabriela Escatel

Ocho mujeres latinoamericanas responden cinco preguntas sobre su quehacer como gestoras culturales y sobre qué significa ser mujer en los albores del siglo XXI. En el recorrido, tanto geográfico como simbólico, conocemos los retos que han enfrentado durante la pandemia de COVID-19, así como sus búsquedas de nuevos caminos y la necesidad de la sororidad entre mujeres.

A continuación las curadoras hacen una pequeña introducción a un texto colectivo.

youtube.com/c/CasadellagoUNAMmex

Gestión 8M nace de la necesidad de visibilizar y poner en diálogo las ideas, experiencias, sentires y reflexiones de mujeres latinoamericanas dedicadas a la gestión cultural. Surge en un momento de aislamiento social, que puso de manifiesto la vulnerabilidad de nuestra sociedad y evidenció la importancia de los afectos y cuidados en un amplio espectro, en un presente incierto en el que cobra sentido la creación de redes desde otras lógicas y sensibilidades. Esta premisa ya contemplaba de manera implícita la línea curatorial de lo que queríamos develar con este ciclo. Primero, América Latina como un territorio de ideas, movimientos sociales, prácticas y potencialidades políticas en el contexto internacional; segundo, la gestión cultural como práctica que hace posible crear, conectar, generar encuentros personales y artísticos, cruces culturales e ideas que van entretejiendo nuestras identidades; por último, las mujeres porque desde esta naturaleza se comparte una perspectiva distinta de poner en práctica el qué y el cómo hacer las diversas iniciativas que cada una lleva adelante con métodos que se inclinan hacia lo colaborativo, lo horizontal y el trabajo en red.

Ocho países, ocho mujeres de América Latina para comprender que estamos interconectadas, que existe un movimiento latinoamericano que plantea otra cosmovisión de la gestión, alejada de las jerarquías, de los resultados, del concepto de eficiencia, de la competencia, de la exclusión, de las lógicas del mercado imperantes, una cosmovisión en la que se cree que es posible imaginar nuevos mundos construidos en comunidad y colectividad.

Provocamos estas manifestaciones a través de cinco preguntas: ¿qué significa hoy ser mujer latinoamericana y gestora?, ¿acaso por ser mujeres compartimos intereses, estrategias, perspectivas y retos?, ¿cuál es el enfoque de su gestión y qué creen que lo distingue?, ¿cómo abordamos los retos que implica la gestión en un momento en el que las artes —y la vida misma— se encuentran en jaque? Además, les pedimos que nos compartieran una experiencia como ejemplo de su enfoque.

Estos son algunos planteamientos que nos compartieron:

LAS MUJERES HEMOS
COMPARTIDO
ENFOQUES Y
ESTRATEGIAS
COMO PRÁCTICAS DE
RESISTENCIA
MUCHAS VECES
COTIDIANAS,
INVISIBLES O
CALLADAS,
PONIENDO LA
REBELIÓN SOBRE LA
REVOLUCIÓN,
A TRAVÉS DE CAMBIOS EN LOS
COMPORTAMIENTOS COTIDIANOS,
EN EL DÍA A DÍA, EN EL
HOGAR, EN LAS
RELACIONES AMOROSAS, EN EL
TRABAJO.

LAS MUJERES TENEMOS
UN ENTENDIMIENTO
AMPLIO:
SOMOS MUJERES,
GENERADORAS,
MADRES,
HIJAS,
HERMANAS.

LA RELACIÓN
AFECTIVA
ENTRE NOSOTRAS
ES MUY POTENTE,
POR ESO
LAS ALIANZAS
DE MUJERES
SURGEN DE MANERA
NATURAL

NOS MOVEMOS EN UN
ÁMBITO TODAVÍA BASTANTE
MASCULINO, HAY MUCHAS
MUJERES EN
SEGUNDOS PLANOS DE
PRODUCCIÓN,
GESTIÓN,
OPERACIÓN,
PERO LOS PUESTOS DIRECTIVOS
SIGUEN SIENDO DE HOMBRES.

DELEUZE DEFINE
AGENCIAR COMO LA CAPACIDAD
DEL SUJETO PARA
GENERAR
ESPACIOS CRÍTICOS,
NO HEGEMÓNICOS,
DE ENUNCIACIÓN DEL YO,
EN Y DESDE LO COLECTIVO.

SER MUJER
EN LATINOAMÉRICA
TIENE QUE VER
CON
LA HERIDA.

EN AMÉRICA LATINA
TENEMOS EN COMÚN ESTAR
ATRAVESADAS Y EN
CONSTANTE
RESISTENCIA A LAS
LÓGICAS
PATRIARCALES.

COMO DICE MARÍA GALINDO,
EN AMÉRICA LATINA
SE CRUZAN
LAS LÓGICAS PATRIARCALES Y
COLONIALES.

¿CÓMO EN ESTOS ESPACIOS
DE CREACIÓN ARTÍSTICA,
GESTIÓN CULTURAL
Y PENSAMIENTO
DESESTRUCTURAMOS
LAS PRÁCTICAS PATRIARCALES?

TENEMOS LA RESPONSABILIDAD
DE VISIBILIZAR
Y DENUNCIAR VIOLENCIAS
DE GÉNERO; REEDUCARNOS
FUERA DE LAS ESTRUCTURAS
PATRIARCALES Y NEOLIBERALES;
ACORTAR LAS BRECHAS
ECONÓMICAS, SOCIALES
Y POLÍTICAS ENTRE HOMBRES Y
MUJERES, Y PONER EN PRÁCTICA
LA SORORIDAD PARA ENFRENTAR
DICHAS VIOLENCIAS JUNTAS.

EN AMÉRICA LATINA
COMPARTIMOS
UNA HISTORIA
DE OPRÉSION
E INJUSTICIA
QUE ATRAVIESA
NUESTROS CUERPOS,
ESPACIOS
DE TRABAJO Y DE VIDA.
ESA HERENCIA
EN COMÚN
NOS HACE COMPARTIR
CIERTAS ESTRATEGIAS
DE SOBREVIVENCIA
O RESILIENCIA.

ES UN ACTO
EMOCIONANTE EN ESTE
MOMENTO
EXPERIMENTAR UNA
TRANSFORMACIÓN
SOCIAL DESDE UNA
MIRADA
ECOFEMINISTA.

SER MUJER ES UN
ACTO HEROICO
REVOLUCIONARIO.

SER LATINOAMERICANA ME
ENORGULLECE. HOY
ENCARNAMOS LO QUE OTRAS
MUJERES HICIERON Y QUEREMOS
ACCIONAR ESTO DESDE LA
PRÁCTICA.

NOS INTERESAN
LOS PROCESOS
Y NO NECESARIAMENTE
EL FIN.

EL OFICIO
DE LA GESTIÓN
APARECE COMO UNA OPCIÓN
POLÍTICA:

DEDICARSE A HACER
QUE LAS COSAS SUCEDAN,
PONER EL CUERPO
PARA QUE LAS
COSAS SUCEDAN.

LUCHA, INTERÉS
Y PREOCUPACIÓN
EN EL TRABAJO
CON EL CONTEXTO.

MI INTERÉS ESTÁ EN LO
COLECTIVO, EN EL
TRABAJO EN
EQUIPO, EN ESA
ZONA GRIS, DE
INDEFINICIÓN.

LO COLECTIVO
COMO FORMA DE
PENSAMIENTO Y COMO
ESTRATEGIA DE
ACCIÓN QUE
POTENCIA LAS
VOCES INDIVIDUALES Y
ARTICULA
PERSONAS,
IDEAS Y
PROCESOS.

TENGO UNA CREENCIA IMBATIBLE
EN EL PODER DEL ENCUENTRO,
YA SEA COMO GESTORA
O COMO CREADORA, ÉSTA ES LA
RAZÓN POR LA QUE MI IDENTIDAD
SE ENCUENTRA
SIEMPRE CON MI OFICIO.

¿EN DÓNDE ESTÁ
ESO QUE ME GENERA GOZO?

HACER VIABLE
PARA LOS OTROS
LA POSIBILIDAD
DE UN NOSOTROS
Y MOSTRAR CÓMO
ESE NOSOTROS
ES CAPAZ DE MODIFICAR
EL MUNDO.

HAY QUE
TRABAJAR DESDE UNA
MIRADA MÁS
EMPÁTICA, MÁS
AMPLIA, MÁS
GENEROSA
HACIA TODOS NUESTROS
ÁMBITOS: ARTISTAS,
PROCESOS, FESTIVALES,
ESPACIOS.

CULTIVAMOS LA
PRÁCTICA DE LA
CREACIÓN.

NO ES POSIBLE
TRABAJAR
SOLOS.

TRABAJAMOS POR LA
DESJERARQUIZACIÓN DE
LOS ROLES,
LOS TIEMPOS Y
LOS RITMOS PARA
TRANSITAR A OTROS MÁS
CUIDADOSOS.

ESCUCHA,
COLABORACIÓN,
ABRIRSE A LA
POSIBILIDAD DE
IMAGINAR EN VEZ DE
HACER FOCO Y
ESPECIFICIDAD.

ASOCIATIVIDAD,
¿CÓMO QUIERO ENCONTRARME
CON ESE OTRO?
LA OTREDAD ES CLAVE.

EL TRABAJO EN LAS ARTES
ES COMPLEJO
Y SUTIL AL MISMO TIEMPO.

SOMOS UNA MEZCLA
DE IDENTIDADES
Y CULTURAS
QUE NOS CONVIERTE
EN OTRA MEZCLA.

TENEMOS EN COMÚN LA
FLEXIBILIDAD DE ENTENDER
LA TEMPORALIDAD
DE DETERMINADOS PROCESOS.

USAR MODOS
MÁS RELAJADOS
QUE TENGAN QUE VER
CON LA RISA,
LOS AFECTOS,
LA COMUNIDAD
Y LA HERMANDAD,
Y NO CON UN MODO
AUTORITARIO.

EL TRABAJO EN REDES
COLABORATIVAS
ES ALGO QUE NOS UNE
COMO GESTORAS.
SOMOS MÁS GENEROSAS
CON EL INTERCAMBIO,
DE INFORMACIÓN,
NATURALMENTE
QUEREMOS DIALOGAR.

QUE LA
CRÍTICA SE DÉ DESDE UN
ESPACIO MÁS
GENERATIVO QUE
REACTIVO.

CONECTAR
LA RED COMO UN
BOSQUE, HACER
JUNTAS,
JUNTOS,
JUNTES.

EN ESTE
CONTEXTO SE DEBE DAR MÁS
ESCUCHA Y
PROFUNDIDAD A LO REAL, LO
VERDADERO, LO PARTICULAR Y
NO A LO MASIVO.

HAY QUE
REVISAR LAS
FORMAS DE
PRODUCCIÓN,
PERO SOBRE TODO LAS
FORMAS DE
CIRCULACIÓN,
REVISAR
POLÍTICAS
PÚBLICAS Y EL
ROL DE LAS
INSTITUCIONES FUERA DEL
CUBO BLANCO Y LOS
ESPACIOS
FÍSICOS.

VOLVER AL NÚCLEO
DE LA CULTURA
QUE SON LA EMOCIÓN,
LOS AFECTOS,
LAS SENSIBILIDADES
Y LOS SENTIDOS.

TAMBIÉN HAY
MUJERES
QUE REPRODUCIMOS
LAS LÓGICAS
PATRIARCALES
PORQUE LAS HEMOS
VIVIDO
Y APRENDIDO.

COMO NUESTRO
OFICIO
TIENE QUE VER
CON LA RESOLUCIÓN
DE PROBLEMAS,
LA PRODUCTIVIDAD
ES UN SIGNO
DE QUE LAS COSAS ESTÁN
FUNCIONANDO BIEN,
PERO TAMBIÉN SE REQUIERE
DEL SILENCIO Y DE LA PAUSA
PARA LLEVAR A CABO
ACCIONES
QUE NO SEAN
SIMULACIONES.

PENSEMOS EN
OTROS FORMATOS,
OTROS RITMOS Y EN CÓMO
HACEMOS PARA QUE EL
EJERCICIO DE NUESTRO
TRABAJO SEA TAMBIÉN UN
EJERCICIO DE LA
ESCALA HUMANA.

120

LA CULTURA ES
MOVIMIENTO,
DIVERSIDAD,
INTERCOMPLEMENTARIEDAD E
INTERCONEXIÓN.

ES URGENTE
DESARROLLAR UN
ESPACIO DE GESTIÓN CON UNA
VISIÓN FEMINISTA.

CRÍTICA Y AUTOCRÍTICA
QUE NOS PERMITA
SEGUIR PENSANDO
EN ESTA DESPATRIARCALIZACIÓN
Y POTENCIAR ESPACIOS
DE VIDA Y CREACIÓN
EN LOS QUE SE PROPONGAN
OTRAS LÓGICAS DE
VINCULACIÓN Y DE PRODUCCIÓN.

LAS MUJERES
NOS VINCULAMOS
DESDE OTRAS PRÁCTICAS,
COMO LOS AFECTOS,
Y DESDE OTRAS LÓGICAS,
COMO EL TRABAJO EN RED
Y LA MIRADA ASOCIATIVA
DESDE EL PLANO
DE LOS AFECTOS.

ESTABLECER Y
PENSAR EL
TRABAJO
NO DESDE UNA
MIRADA JERÁRQUICA, SINO
DESDE UNA MIRADA
CÓMPlice.

TRABAJAR
JUNTES PARA
CAMBIAR
LAS COSAS
EN SERIO, TODES
JUNTES.
LO PERSONAL
SE VUELVE
POLÍTICO Y
COLECTIVO.

121

TENEMOS QUE SEGUIR
ACTIVISTAS,
POLÍTICAS,
AMBICIOSAS,
CONVENCIDAS,
TENER EMPATÍA
Y SOLIDARIDAD
CON LOS ARTISTAS,
UNA MIRADA GENEROSA,
PASIÓN,
DEDICACIÓN,
CURIOSIDAD,
ENTUSIASMO,
HOSPITALIDAD
Y HUMOR,
NO NOS OLVIDEMOS DE ES.

LA COLABORACIÓN
ES EL FUTURO.

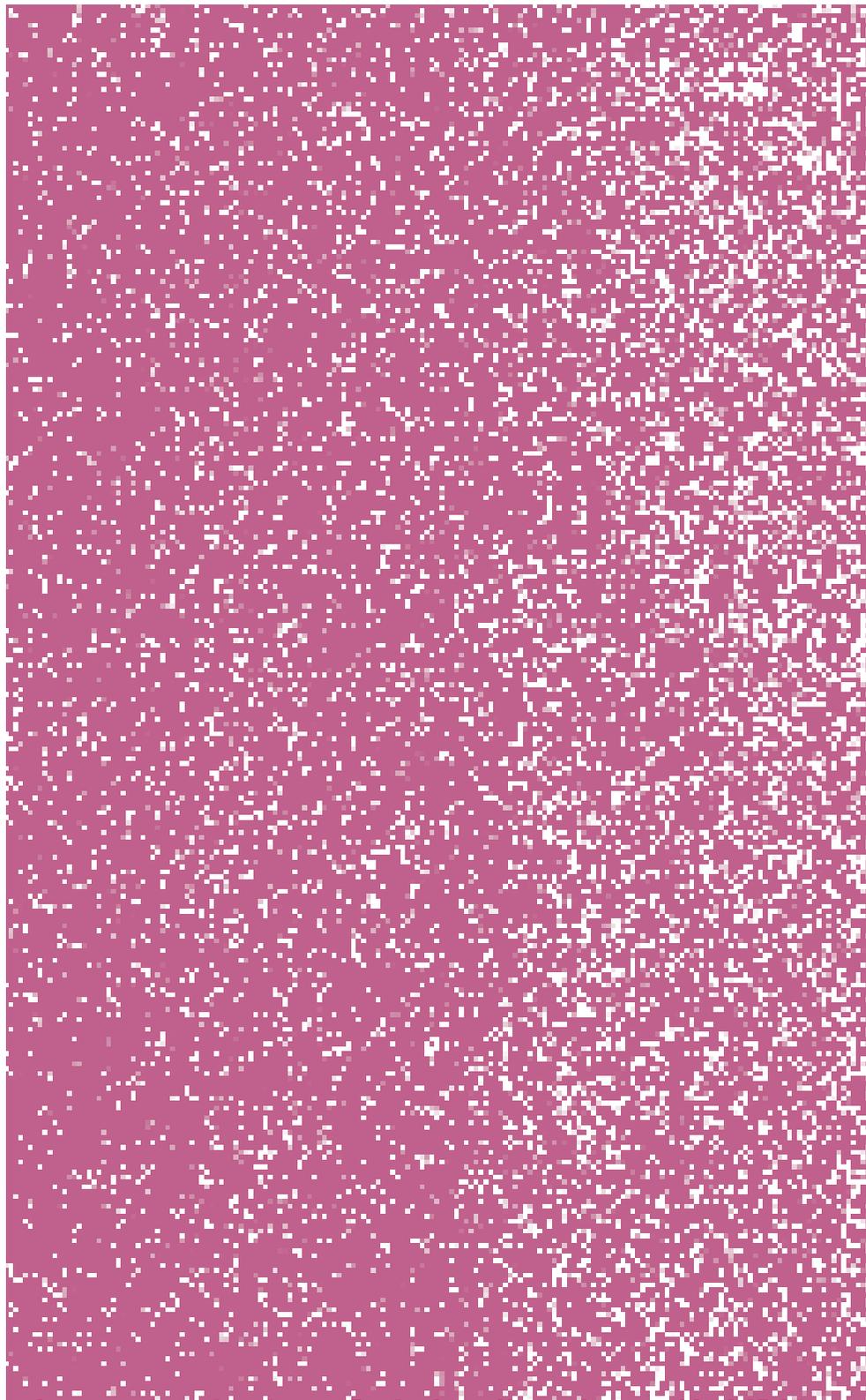
EN LA CALLE Y EN LA HISTORIA!

Curaduría: Julia Antivilo

[+ 2 carteles del Archivo Producciones y Milagros:
Brillanteada Feminista, Glorieta de los Insurgentes, CDMX, 2019,
+ *Mitin en la Asamblea Legislativa del Distrito Federal de la*
Campaña Acceso a la Justicia para las Mujeres, CDMX, 1999]

Éste es un recorrido visual, montado en las Rejas Virtuales de la Casa del Lago 3D, que retrata la lucha de más de cuarenta años del movimiento feminista en México, a través de dos archivos feministas: el de Ana Victoria Jiménez y el de Producciones y Milagros, Agrupación Feminista. La muestra virtual fue un avance de la exposición que tuvo un segundo momento, de manera presencial, en Casa del Lago UNAM durante el 2022.

casadellago.unam.mx/encasa



DE LAGO A LAGO

Verónica Gerber Bicecci

Inger-Maria Mahlke ^(DE)

Guadalupe Nettel

Mithu Sanyal ^(DE)

Fernanda Melchor

Isabelle Lehn ^(DE)

Isabel Zapata

Juliana Kálnay ^(DE)

[+ fanzine]*

El centro literario Literarisches Colloquium Berlin de la ciudad de Berlín, Alemania, junto con Casa del Lago UNAM y el Goethe-Institut Mexiko reunieron a escritoras alemanas y mexicanas para que trabajaran juntas el ensayo *Una habitación propia* de Virginia Woolf. A través de varios encuentros virtuales compartieron lecturas y conversaciones para explorar las posibilidades de la escritura y el ser mujeres, así como las experiencias de sus procesos creativos y sus perspectivas sobre el propósito de la literatura.

youtube.com/c/CasadellagoUNAMmex

STICKERS

María Cornejo
Eréndira Derbez
Sofía Weidner
Andonella
Vera Primavera (EC)
Maldita Carmen
Verónica Anaya
Malacara
Flavia Zorrilla Drago

Curaduría: Violeta Horcasitas

[+ estampas]

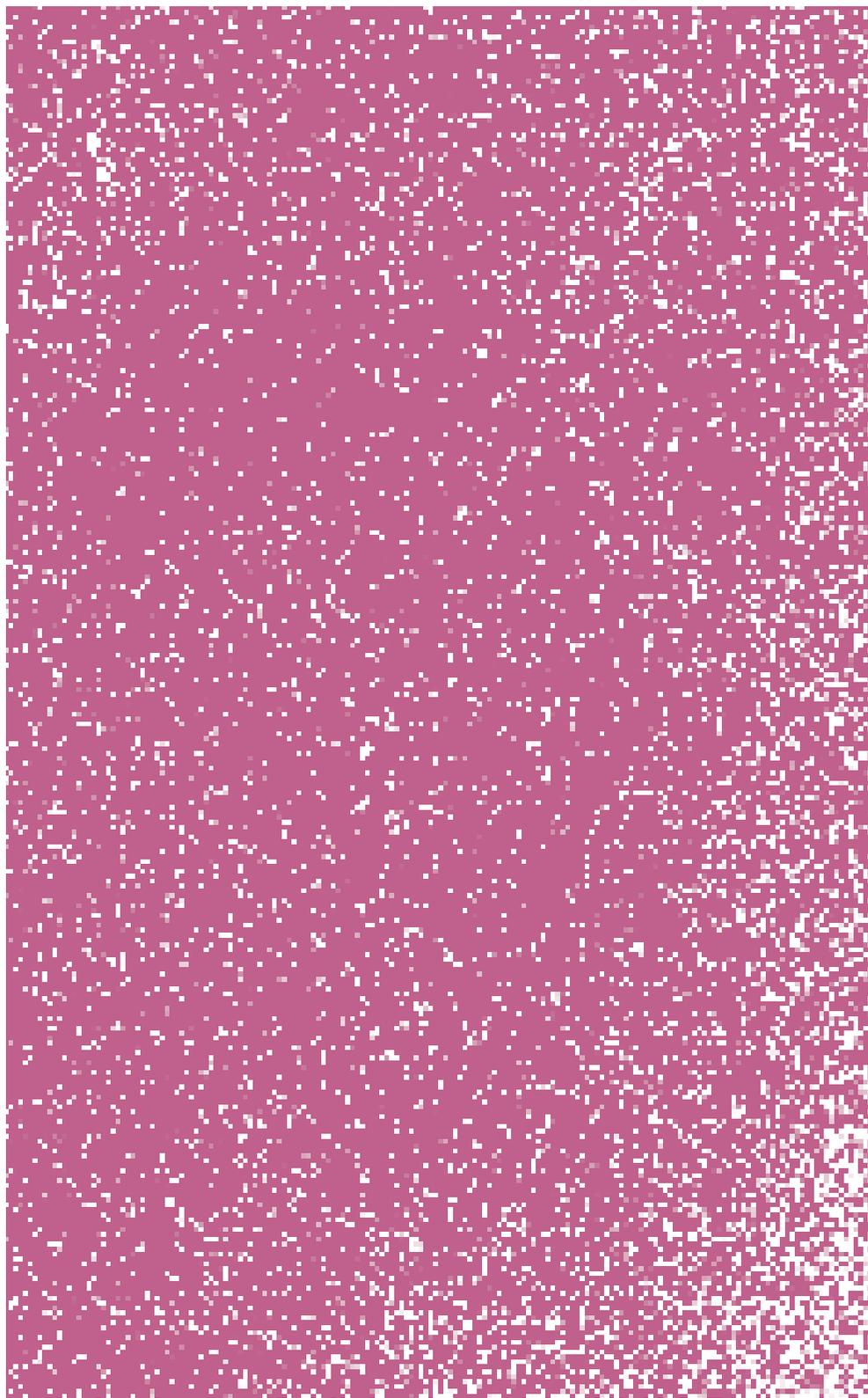
Stickers es un homenaje colaborativo a las creadoras, artistas plásticas, artistas visuales e investigadoras mexicanas, que son parte fundamental de la producción e investigación artística del país. La curadora Violeta Horcasitas realizó una selección de obras de varias artistas, que se encuentran resguardadas en tres archivos (Obras de Arte Comentadas (Baby Solis), MUMA – Museo de Mujeres de Lucero González y Entre minas, grupo multidisciplinario de mujeres artistas). Posteriormente, nueve destacadas ilustradoras reprodujeron y reinterpretaron las piezas o retratos en formato *sticker*, una de las herramientas más utilizadas actualmente en la red de mensajería instantánea WhatsApp.

sticker.ly/s/MI8LWG

sticker.ly/s/OAS5RC

sticker.ly/s/QTV451

1. Eréndira Derbez ilustra a Ingrid Cota, *No queremos beauté*, 2019.
2. Sofía Weidner ilustra a Lily Cursed, *Amigo no seas culero*, 2018.
3. Andonella ilustra a Sofía Echeverri, *Señora de la fertilidad* de la serie “Señoras del saber”, 2019.
4. María Conejo ilustra a Alejandra Ruiz, *Libertad*, de la serie “Ahora que sí nos ven”, 2019.
5. Vera Primavera ilustra a Rocío Gordillo, *Imágenes para sanar*, 2013.
6. Maldita Carmen ilustra a Mercedes Gertz, *Canción de yoga*, 2014.
7. Verónica Anaya ilustra a Bárbara Foulkes, *Ecós inquietos* de la serie “Dibujos coreográficos”.
8. Sofía Weidner ilustra a Frida Kahlo, *Niña con máscara de muerte*, 1938.
9. María Conejo ilustra a Marcela Armas, *Un día de trabajo*, 2007.
10. Verónica Anaya ilustra a María Cerdá Acebrón, *Enciclopedia Miope. La brujería como forma primitiva de lucha de clases* (Calibán y la bruja de Silvia Federici, 2004), 2019–2020.
11. Malacara ilustra a Ana Gallardo, *Material descartable*, 2000.
12. Maldita Carmen ilustra a Lucero González, *Chichitepec*, 2020.
13. Flavia Zorrilla Drago ilustra a Karla Leyva, *Antiguos Mitos, Nuevos Dioses*, 2020.
14. Eréndira Derbez ilustra a Lourdes Grobet, *La Briosa*, 1980.
15. Andonella ilustra a Gitte Daehlin, *Respiro en la Tierra*, 2011.
16. Eréndira Derbez ilustra a Tina Modotti, *Sombrero mexicano con martillo y hoz*, 1927.
17. Sofía Weidner ilustra a Maris Bustamante, *El pene como herramienta de trabajo*, 1982.
18. Vera Primavera ilustra a Karen Perry, *Mi propio infierno*, 2008.
19. Malacara ilustra a Alejandra España, *Verse vivir en el otro*, de la serie “Secretos ocultos”, 2015.
20. María Conejo ilustra a Ketsueki Koibito, *La virgencita es feminista*, 2019.
21. Flavia Zorrilla Drago ilustra a Anamaya Farthing-Kohl, *Ubicua*, 2019.
22. Maldita Carmen ilustra a Patricia Couto, *En el jardín*, 2018.
23. Andonella ilustra a Judith Romero, *Monstera*, de la serie “Biodesnudez”, 2019.
24. Flavia Zorrilla Drago ilustra a Nuria Montiel, *Repite pero cambia*, 2019.
25. Malacara ilustra a Carla Lamoyi, *Bailarina Amateur*, 2020.
26. Verónica Anaya ilustra a Paola De Anda, *Otros ritmos son posibles* (Lado “b” del proyecto “Lo siempre vivo”), 2010.
27. Vera Primavera ilustra a Luna Marán, *En la escuela*, 1999.



P L A S T I Q U E F A N T A S T I Q U E

Marco Canevacci (IT/DE)

Yena Young (KR)

Plastique Fantastique es un laboratorio creativo radicado en Berlín, Alemania, que experimenta con intervenciones efímeras y realiza proyectos en todo el mundo. Actualmente trabaja en la intersección entre el arte, la arquitectura y la escenografía. En 2020 fue invitado por Casa del Lago a impartir un taller digital gratuito de ocho sesiones, en las que se abordaron temas como el espacio público en tiempos de pandemia, la producción de estructuras neumáticas simples, *performances* vs. instalaciones, entre otros. El resultado fue una intervención de arquitectura efímera en los planos de Casa del Lago UNAM.

VASOS COMUNICANTES, DIÁLOGO CREATIVO CON PLASTIQUE FANTASTIQUE

Norberto Miranda

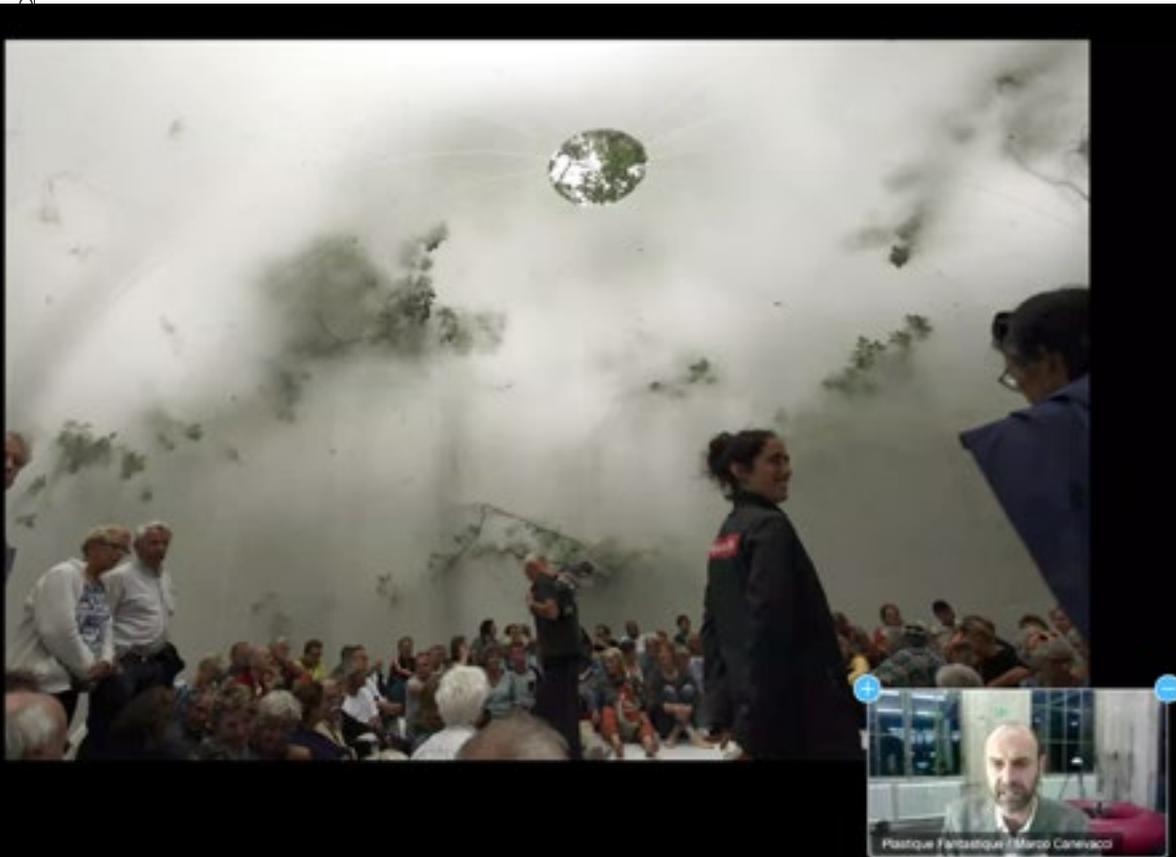
El Taller Burbujas Efímeras fue un evento colaborativo entre diseñadores, artistas, estudiantes, académicos, gestores y funcionarios culturales, dirigido por Plastique Fantastique (DE), la Facultad de Arquitectura de la UNAM y Casa del Lago UNAM, cuyo propósito era codiseñar y construir una estructura neumática para la activación de un programa cultural itinerante con dos sedes: la Casa del Lago y el Goethe-Institut Mexiko en la Ciudad de México.

Después de una convocatoria abierta al público, las personas que conformamos al final este taller proveníamos de experiencias bastante diversas —artistas visuales, dramaturgos, diseñadores, fotógrafos, gestores culturales, arquitectos, ilustradores, paisajistas, museógrafos, performancers—, todas atraídas por la idea de desarrollar un proyecto inflable de la mano de un equipo tan prestigioso como Plastique Fantastique, en un lugar idílico como es la Casa del Lago.

La primera sesión en modalidad híbrida (virtual y presencial) se realizó en noviembre de 2020. El resto del proyecto se desarrolló de manera virtual durante la contingencia sanitaria por COVID-19, que continuaba alargándose desde marzo del mismo año y que condicionó de manera definitiva el desarrollo del proyecto. Esto estimuló el trabajo remoto y permitió que colaboradores de la CDMX, el Estado de México, Yucatán, Jalisco y Barcelona nos conectáramos con el equipo de Marco Canevacci y Yena Young, quienes se encontraban en Berlín, Alemania.

Durante las primeras sesiones, Marco Canevacci realizó un recorrido virtual por una selección de sus proyectos y de otros autores; además, en cada sesión, invitó a otros diseñadores que estuvieron involucrados en procesos colaborativos con Plastique Fantastique. Esto nos presentó un abanico de posibilidades. A partir de ese momento empezamos a desarrollar y esbozar ideas individualmente, para después, a través de ellas, asociarnos con nuestros compañeros. A pesar del obstáculo de la distancia, el seguimiento que se llevó a cabo durante las sesiones semanales fue bastante cercano. Karla Rodríguez y Denisse Herrera de la Facultad de Arquitectura de la UNAM fueron personas clave para que la dinámica colaborativa se diera de manera exitosa.

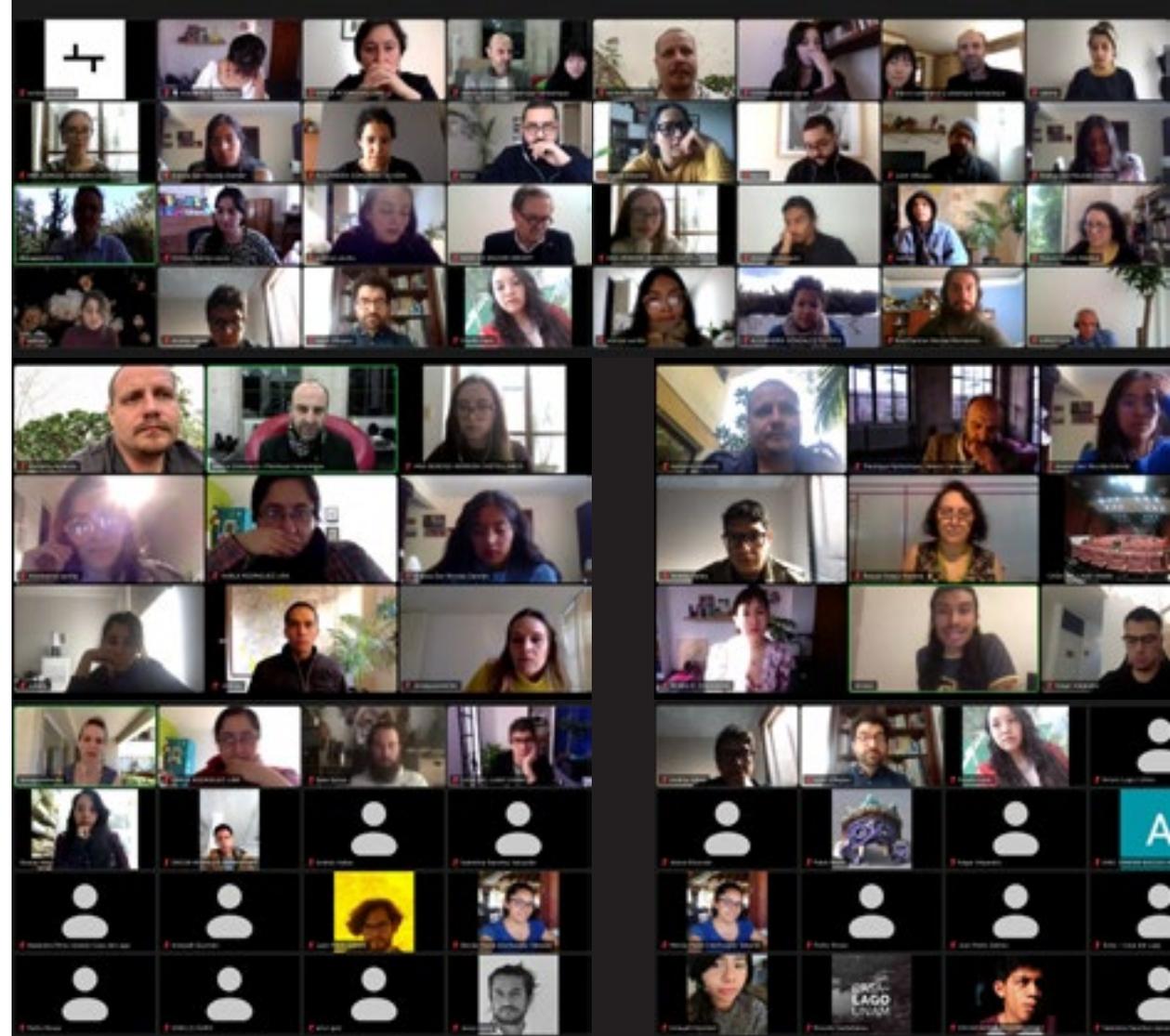
Se hicieron visitas a las instalaciones tanto de la Casa del Lago como al Goethe-Institut Mexiko; algunos compañeros asistieron presencialmente y otros los seguimos de manera virtual por medio de transmisiones en vivo y del levantamiento fotográfico que hicieron quienes acudieron a los recintos. Esto permitió que conociéramos mejor tanto las condiciones físicas del entorno —y que, por lo tanto, pudiéramos orientarnos sobre cómo era posible abordar el espacio—, como el equipamiento con el que contaba cada sitio. Aun así, todos los asuntos creativos eran abordados con la mayor libertad posible, pues estábamos comenzando el proyecto y las posibilidades de intervención se mostraban casi ilimitadas. Surgieron propuestas de flotantes en el agua, en el aire, dentro y fuera de la Casa, así como de instalaciones en el contexto del Bosque de Chapultepec.



Durante las siguientes sesiones se presentaron las propuestas individuales. Fue entonces cuando Marco Canevacci detectó cuatro áreas temáticas. A partir de éstas se formarían los equipos que permitirían explorar estas inquietudes y generar para cada una un diseño que pudiera instalarse y activarse en ambas sedes. Estas áreas se definieron con los siguientes nombres:

- 1) Safari. Con un interés por desentrañar los misterios del Bosque de Chapultepec y desbordar la actividad en una serie de acciones performáticas, que implicaban la movilidad flotante y el avistamiento de animales inflables, alimentadas por el dinamismo surrealista del entorno.
- 2) Reinterpretaciones mesoamericanas. Se centraba en la noción de una escala mítica-histórica-prehispánica, por medio de la integración de los elementos de orientación que marcaron los antiguos rumbos de la cultura mexicana. A su vez, buscaba la representación de deidades y de actividades sonoras para transportar al participante a un plano espiritual.
- 3) Revolución neumática. Conformado por los miembros más activistas, el grupo planeó varias intervenciones relacionadas con la justicia social y la visibilización de la violencia.
- 4) La vida secreta de los árboles. Conformado por las personas más interesadas en generar un entorno contemplativo, consideraba las especies vegetales como actores principales del entorno.

Cada uno de los equipos se integró tanto con profesionistas experimentados como con estudiantes, con base en un balance entre las personalidades de los participantes. Esto permitió que cada grupo se organizara de manera orgánica. Las herramientas digitales permitieron que las sesiones fluyeran con mucha facilidad: primero en una sesión grupal con todos los compañeros y después



en pequeños grupos de trabajo, donde nos visitaba el comité organizador conformado por Cinthya García Leyva, Ilona Goyeneche, Jean Pierre Espinosa y Beruz Herrero, por parte de Casa del Lago; Marco Canevacci de Plastique Fantastique, y Alejandra González, Karla Rodríguez y Dennise Herrera, por parte de la UNAM. Ellos nos daban pautas para desarrollar una propuesta que se apegara a la realidad administrativa, aunque siempre fomentaron la libertad creativa que distinguió en todo momento al taller. Se percibía una especie de monitoreo, como si esta actividad fuera un laboratorio creativo que con cierta aleatoriedad destilaba componentes de diseño para un plan maestro.

Aquí voy a relatar la historia de mi propio equipo, “La vida secreta de los árboles”, en el que pude colaborar con gente muy talentosa y entregar una propuesta muy concreta para acompañar dignamente el trabajo de nuestros demás compañeros.

Las limitaciones físicas siempre fueron un factor importante; las herramientas digitales no nos permitieron abstraer o desarrollar perspectivas generales, puesto que limitaron las habilidades de comunicación de las personas a simples imágenes narradas verbalmente. En cambio, la convivencia en un espacio físico colaborativo nos hubiese permitido tener más recursos para entablar una comunicación creativa, como la gesticulación y, en general, el lenguaje no verbal que permite adaptarnos al otro y entender sus ideas. Sin embargo, puedo destacar que la característica principal de esta interacción durante el diseño se destacó por su horizontalidad entre dos planos paralelos: el equipo y el plano conformado por los organizadores. A pesar de que la limitación de medios homogeneizaba el formato de representación —sólo podíamos compartirnos voz, texto, imagen digital y video—, los acuerdos llegaban muy rápido e intentaban ser muy proactivos, esquivando cualquier situación en la que hubiera alguna clase de juicio de valor. Pareciera que virtualmente tendemos a evitar la controversia, debido a lo difícil que resulta explicarse por lo mismo que mencioné antes: la falta de recursos comunicativos espaciales y gestuales; esto de alguna manera funcionó para mantener apertura creativa y buscar una especie de conciliación con las ideas ajenas.

Nuestro proyecto permitía que cada uno desarrollara sus inquietudes y que las fuéramos integrando poco a poco. El aspecto multidisciplinario de los equipos nos facilitó mucho las dinámicas, ya que las discusiones eran ágiles porque se daban desde el campo de experiencia de cada miembro. Algunos se empeñaron en desarrollar una idea, otros en integrar varias, otros en visualizar lo que todos estaban diciendo, mientras otros enlistaban de forma clara lo que en grupo comentábamos. También el hecho de que se grabaran las sesiones permitió que quien faltara un día no se perdiera de los acuerdos a los que habíamos llegado, y el nivel de compromiso fue suficiente para



que siguiéramos adelante hasta incluso armar un video con audio que proyectaba parte de las actividades que teníamos planeadas para la Casa del Lago.

En todo momento se nos comentó que la intervención en el Goethe-Institut Mexiko sería una versión parcial de lo presentado en la Casa del Lago, así que aplicaríamos los mismos principios de intervención en ambos sitios. Hicimos la visita virtual y, al final, desarrollamos nuevamente ideas individuales para intervenir la fachada del edificio. Esto nos costó trabajo decidirlo debido a que ya llevábamos una trayectoria de trabajo en la que no habíamos descartado ideas. Al final también se trató de una carrera contra el desinterés que se va apoderando de los asuntos.

Finalmente, nuestra propuesta fue unificada, pues acordamos que un equipo se dedicaría a las ilustraciones, otro a generar el guion y otro a editar el video. Esta propuesta incluía una serie de espacios temáticos para contemplar la naturaleza de diferentes maneras —estos estaban interconectados con

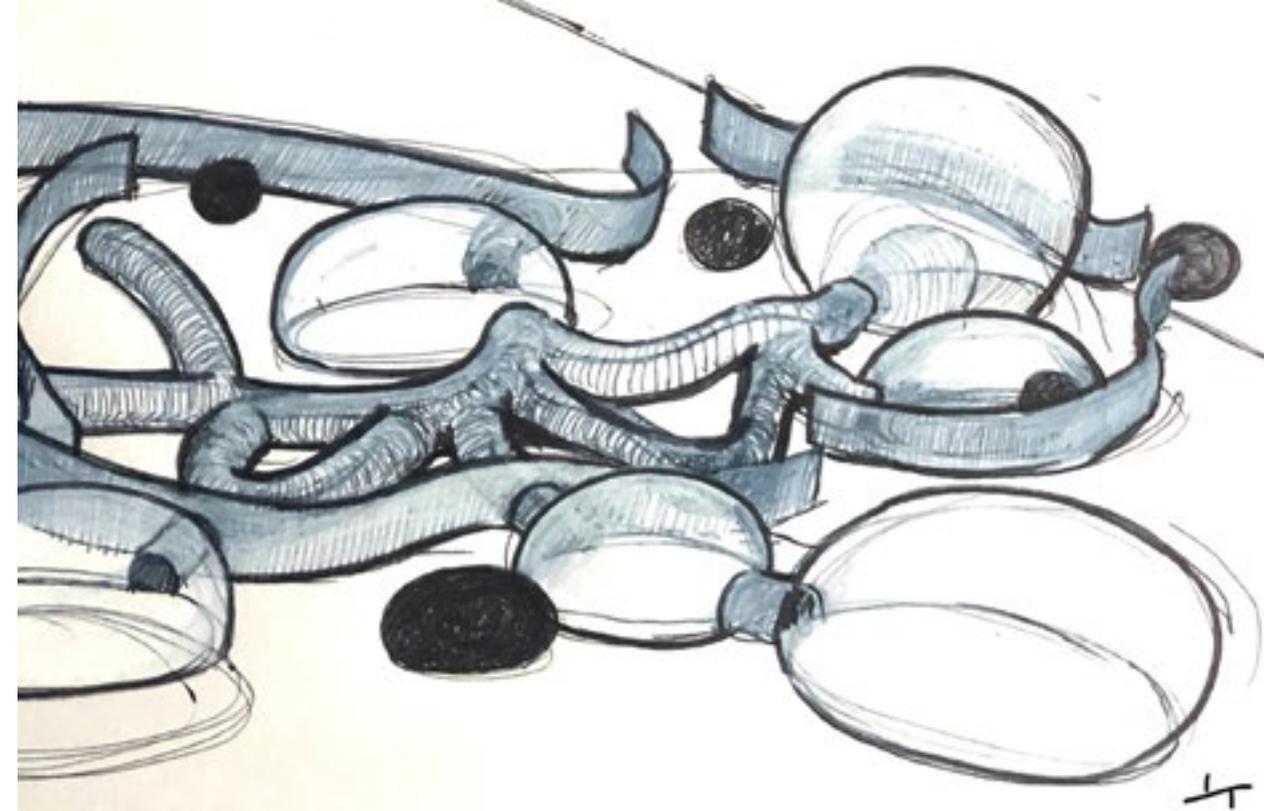
el fin de producir una serie de efectos estéticos y provocar una convivencia multiespecie— y una guía de audio. Espacios opacos, transparentes y translúcidos daban la pauta para distorsionar la dimensión de los árboles por medio de la luz, la sombra y el color.

La entrega final fue transmitida en vivo por las redes sociales oficiales de la Casa del Lago UNAM. En esa ocasión todos los equipos hicieron una presentación de cada propuesta. Nos acompañaron Marcos Mazari y Alejandra González de la Facultad de Arquitectura, quienes nos dieron sus observaciones de todos los proyectos con una nutrida retroalimentación. Las ideas de todos los equipos resonaban en muchos niveles entre sí, lo que demuestra la importancia de la dirección creativa de Marco Canevacci, quien decidió tomar las partes más significativas de cada propuesta para dar inicio a una segunda etapa de consolidación, por medio de la valoración de estos elementos en el primer trimestre de 2021, con miras a producirse e instalarse en el segundo trimestre.



De las partes seleccionadas destacaron objetos móviles flotantes para usar en el Lago, como embarcaciones experimentales; espacios para la observación de la naturaleza a manera de guaridas; avatares neumáticos para la interacción del público; visitas guiadas ficcionalizadas por el Bosque; instrumentos musicales neumáticos; una orientación simbólica o la posibilidad de integrar elementos identitarios basados en nuestras culturas nativas; globos de helio con forma de numerales relativos a las víctimas de feminicidio; burbujas para la interacción interespecie con la vegetación de la Casa del Lago; burbujas para encerrar aromas, cultivar especies exóticas o simplemente limitar la convivencia para estar a solas con un árbol.

Después de esto, la contingencia sanitaria instalada por la pandemia de COVID-19 continuó siendo un obstáculo para concretar una sesión presencial durante casi un año más, por lo que para el año 2022 se buscaron otras maneras que no estuvieran sujetas a la presencialidad para desarrollar un proyecto. Marco Canevacci, junto con un equipo de académicas de la Universidad Técnica de Dresde, con quienes construyó la burbuja KulturePaLupe, contactó a Casa del Lago UNAM. Juntos consiguieron que la institución alemana prestara la estructura para desarrollar un programa de actividades en colaboración con algunos de los participantes del taller Burbujas Efímeras del 2020. Así fue como se involucraron Ana Denisse Herrera, Juan Pablo Gámez, Pedro Rosas, Malitzin Cortés, Teatro la Rendija, Espora Lab, Amplio Espectro y Norberto Miranda como colaboradores de ambas etapas. El proyecto se concretó finalmente durante marzo del 2022 en las instalaciones de Casa del Lago UNAM.



IMÁGENES:

- 130 - 133 Sesiones de trabajo en modalidad virtual con Plastique Fantastique, 2020.
- 135 Propuesta para "La vida secreta de los árboles", a cargo de uno de los cuatro equipos que colaboraron en la dinámica de codiseño.
- 136 - 137 Diagramas de trabajo, "La vida secreta de los árboles".
- 139 Ilustraciones de formas de habitar burbujas, derivadas de la colaboración creativa en el taller "Burbujas Efímeras".

LAGOOGLEGLYPH

Eduardo Kac ^(BR)

En el marco de El Aleph. Festival de Arte y Ciencia, coordinado por Cultura UNAM, invitamos al artista Eduardo Kac, pionero del bioarte, a intervenir la Casa del Lago Virtual con la serie *Lagoogleglyph*, iniciada en 2009. Ésta consta de diversas imágenes creadas para ser vistas específicamente a través de satélites —ya sea en Google Earth o en Google Maps—, que toman como referente a la famosa coneja Alba. Dada su ubicación en este espacio, el usuario puede visualizar a la coneja como si fuese vista desde un satélite.

casadellago.unam.mx/encasa

¿QUÉ SIGNIFICA HABLAR DE HIBRIDEZ TECNOLÓGICA Y BIOLÓGICA?*

“Hibridez” es una palabra que empleo desde principios de los ochenta, se encuentra en mis escritos, en mis entrevistas; la uso desde entonces porque permite deshacer la noción de lo puro, de lo que está aislado, de lo que es limpio por estar aislado.

Claro que la hibridez no se hace sucia por no estar aislada; sin embargo, deshace el pensamiento binario que desde hace tanto tiempo organiza nuestra vida y nuestro mundo. Es, quizás, una palabra que podrá desaparecer en el futuro, cuando ya no sea necesario apuntar la unión de cosas distintas, porque serán simplemente reconocidas ontológicamente en su estado de red.

Actualmente, hay formas de hibridez nuevas, por ejemplo, cuando hablamos de satélites, de cohetes, cuando hablamos de nuevas tecnologías o de unir el cuerpo con esas tecnologías, hallamos algo novedoso en esa materialidad. Pero me parece que lo más importante, el cambio más profundo, aun más que ese aspecto material, es el cambio de conciencia. Y no estoy hablando de un cambio conceptual en el sentido de una idea, estoy hablando de un cambio profundo en el conocimiento, en la comprensión de nuestra posición en el mundo.

En este cambio de conciencia respecto a la hibridez, me parece significativo empezar con nosotros, porque si hablamos, por ejemplo, de lo biológico, vemos que hemos crecido con la noción de que el ser humano es algo distinto de las otras formas de vida. Tenemos religión, tenemos ciencia, y esto nos ha llevado a considerar al ser humano como un ejemplo de máxima perfección en el proceso de la vida, pero la realidad es que éste tiene sus limitaciones materiales igual que las tienen las otras formas de existencia. Cada una tiene características distintas, entonces, el ser humano, que percibimos como algo especial, puro, mejor, en realidad es algo híbrido, desde siempre fue híbrido, pero nosotros no lo sabíamos porque no teníamos los métodos necesarios para analizar el genoma humano.

Una de las cosas más interesantes que nos reveló el análisis del genoma humano es que nosotros tenemos secuencias genéticas que provienen de virus y bacterias; es decir, a lo largo de la historia de la evolución de la vida humana en la Tierra, absorbimos, incorporamos —literalmente incorporamos— secuencias propias de formas de vida no humanas.

¿Qué nombre les damos a las formas de vida que tienen secuencias genéticas que vienen de otras especies? Transgénicas, y nosotros siempre hemos sido transgénicos, solamente no lo sabíamos. Decir que lo transgénico es lo otro, rechazar lo otro porque nosotros somos puros siempre fue un método de condena, de rechazo a lo que es distinto, a lo que es diferente, ya sea por género, por raza o por cualquier otro factor. Sin embargo, cuando percibo que yo soy eso otro que rechazo, todo cambia. Cuando el monstruo soy yo, ya no puedo decir que el otro es feo, sucio, híbrido, porque yo lo soy también. Me parece que ese cambio de conciencia sobre la hibridez es lo que se va a quedar y va a cambiar el mundo.

*Fragmento de la entrevista realizada por Cinthya García Leyva a Eduardo Kac en el marco del Festival de Arte y Ciencia, El Aleph, UNAM, 2020.



EL SONIDO DE TODOS LOS BARRIOS

Morelos
Sonido Eckos
Joyce Musicolor
Sonido Mex

Conductor: Danny Mutamasick /
Sonido Confirmación

[+ cartel: Marco Antonio Aviña y Danny Mutamasick].

Algunos de los barrios de la Ciudad de México son conocidos por sus multitudinarios bailes musicalizados por los sonideros. Este ciclo constó de tres sesiones, conducidas por Danny Mutamasick, cada una dedicada a una zona de la Ciudad de México reconocida por su tradición sonidera. Del centro al oriente y hasta el noreste, conocimos a cuatro sonideros —Morelos, Sonido Eckos, Joyce Musicolor y Sonido Mex—, que a través de su sonido han creado una identidad para sus barrios.

facebook.com/CasadellagoUNAM

Queremos agradecer a todxs lxs colaboradores que se sumaron al proyecto Casa del Lago Virtual durante 2020 y 2021. Aunque esta publicación no destaca de manera puntual cada una de las actividades y participantes, para Casa del Lago UNAM es muy importante enunciarlos y honrar sus esfuerzos y energía puestos en nuestro proyecto.

ARCHIVO DIGITAL POESÍA EN VOZ ALTA

Zazil Collins por *El pálpito*; José de San Cristóbal por *Todo lo que la luz toca*; Carla Lamoyi, Iurhi Peña y Fabiola Talavera por *Invocaciones y fantasmas: Conversatorio sobre el proyecto Radio Archivo PVA: Sin andarse por las ramas*; Rebeca Barquera por *Susurros, murmullos y otros cuchicheos*; Sofía Hinojosa por *FRÁGIL*; Sofía Hinojosa, Regina Vargas y Fabiola Talavera por *Conversatorio: Un incendio viene en forma de glitch*.

ARTES ESCÉNICAS Y DANZA

Fernando Viguera, Gabriela Gordillo (AT/MX), Katia Castañeda, Iris Heitzinger (AT), Esthel Vogrig, Yoh Morishita (AT), Galia Eibenschutz, Bernadette Laimbauer (AT), Manuel Estrella, Sebastian Six (AT), Mariana Arteaga, Marta P. Campos (ES), Aura Arreola y Samer Alkurdi (SY/AT) por *Dunkelkammer Sessions*; Julia Barrios, Roberto González, Karim Raziell, Sonia Gil, Odalis Retano, Aarón Escobar, Flor Firvida (AR) y Jéssica Elizondo por *DB: 72 horas de coreografía web*; Manuel Estrella por *Construir un mundo de pedazos de cuerpo*; Katia Castañeda por *Cubeta*.

ARTES VISUALES Y DIGITALES

Violeta Horcasitas, N. Samara Guzmán, Miguel Monroy, Detanico Lain, Radio Nopal, Minerva Cuevas y Mónica Espinosa por *Playtime*; Víctor Pérez-Rul por *La ciudad de los inmortales*; Programa Arte, Ciencia y Tecnologías (ACT) y Eduardo Kac (BR) por *Lagoogleglyph*; Federico Pérez Villoro por *La permanencia de las piedras*, a Julieta Gil por su charla e imágenes, a Tiger Dingsun por el diseño y programación de la pieza, a Isabel Zapata por la edición y corrección de estilo y a Paula Villanueva Ordás por la narración; Fundación Casa Proal y Félix Blume (FR) por *Lluvias de mayo*; Luis Colchado y Roberto Cabezas (SV) por *Joke.JS.data*; Producciones y Milagros. Agrupación Feminista, Ana Victoria Jiménez y Julia Antivilo (MX/CL) por *iEn la calle y en la historia! 40 años de lucha feminista mexicana*; Cátedra Nelson Mandela de Derechos Humanos en las Artes, Gran OM & Company (Kloer) por *Un mundo donde quepan muchos mundos. Una lucha donde quepan muchas luchas*; Violeta Horcasitas, Obras de Arte Comentadas (Baby Solis), María Cornejo (CL), Eréndira Derbez, Sofía Weidner, MUMA - Museo de Mujeres de Lucero González, Andonella, Vera Primavera (EC), Maldita Carmen, Entre minas, grupo multidisciplinario de mujeres artistas, Verónica Anaya, Malacara y Flavia Zorrilla Drago por *Stickers. ¡Un archivo de artistas mexicanas para tus redes sociales!*; Flor de Fuego (AR) por *Nadar*; Irene Dubrovsky (AR/MX) por *ROSETA*; Jesús Fernando Monreal Ramírez por *Seminario: Transdigital. Máquinas y poéticas en el arte desde México*; Fernanda del Monte por *(In)quietud*; Beruz Herrero (CL), Fernanda del Monte, Gino Leyva del Real y Michelle Arandia Oporto por *Textualidad, desapropiación y performatividad en la creación de (in)quietud*.

CINE

Francisco Calleja por los ciclos: *¿Apocalipsis, ahora?, Rotoscopia, Ray Bradbury, Falsos documentales, LGBT+ México, Literatura contemporánea de América Latina, Arte Contemporáneo, A. C. y Cyberpunk*; ND Mantarraya; Ambulante, Cátedra Bergman; Cuórum Morelia por *Función especial: Cuórum Morelia, cine de diversidad sexual, Raíces somos*; Nico Ruiz por el ciclo *El infierno son los otros*; Eduardo Makoszay Mayén por el ciclo *En contra del documental-espectáculo*; Festival Internacional de Cortometrajes de México por *SHORTS MÉXICO*; Mara Fortes por el ciclo *Tiempos convulsos*; Natalia Beristáin por el ciclo *Ahorrar en cultura no es ahorrar*; Arantxa Luna por el ciclo *El brillo del sol se nos perdió ese día*.

CLASE MAGISTRAL

Zuleyma Ortiz por *Danza contemporánea*; Zaid González por *Yoga y Yoga suave*; Sandra Luz Cuevas por *Kundalini Yoga*; Manyanga Como (MZ) por *Ritmos modernos africanos*; Azarel Govea por *Workout: ballet desde casa*; Ivette Núñez por *Danza contemporánea en tu casa*; Lenin S. Velásquez Toledo por *Ajedrez, recorrido a la imaginación*; Diana Olalde por *Hip Hop, baile urbano*; José Alfredo Ballesteros “Verde Agua” por *Cómic y manga*; María Vargas por *Yoga como herramienta de autoconocimiento y bienestar*; Facultad de Arquitectura, UNAM y Marco Canevacci (IT) por *Plastique Fantastique. Burbujas efímeras*; Sarmen Almond por *Voces Mutantes. LaborOratorio Online*; Martina Bertoni (DE) por *FemLab. Repensando los instrumentos acústicos en la producción de música electrónica*; en el ciclo *Materia Abierta 2021* a Mônica Hoff (BR) y Eva Posas por *Ni apocalipsis ni paraíso: meditaciones en el umbral*, Abril Pinedo y Mariana Villegas por *Artista + Artificio & Artefacto*, Juan López Intzín por *Sp’ijil O’tanil: epistemologías del corazón*, Dawn Chan (US) por *Simulation and Speculation: Art in a Post-Video Game World*, María Buenaventura (CO) por *Encuentro performático: Comer como creación*, Maximiliano Mamani (AR) por *El orden de las rosas*, Luciana Parisi (IT) por *Critique and Machine Philosopher*, y a Verónica Gago (AR) por *Conferencia pública: Especular, intervenir, parar. Cuestiones de tiempo desde claves feministas*; Rafael Trujillo Ramírez por *El sabor de la salsa*.

CONFERENCIAS Y CHARLAS

Alonso Cedillo, Concha Eléctrica, El diván museológico, Foro de significados, GASTV, MoNA, Museo Jumex, Nodo Cultura, nohacernada.org, Obras de Arte Comentadas y Televética por *Museos 3.0*; Materia Abierta, Museo Tamayo y Patricia Reed (US) por *Diagramas para mundos no adaptativos*; Cátedra Nelson Mandela en Derechos Humanos en las Artes, UNAM, El Aleph Festival de Arte y Ciencia, Gran OM & Company (Kloer) y Jacobo Dayán por *Un mundo donde quepan muchos mundos. Una lucha donde quepan muchas luchas*; Jacob Wick (US), Joe McPhee (US), Amanda Irarrázabal (CL/MX) y Germán Bringas por *Aire, metal, saliva y canto: cuatro experimentos con la trompeta*; Organización de Estados Iberoamericanos (OEI), Secretaría de Cultura, Coordinación de Difusión Cultural UNAM, Fernando Monreal, Doreen Ríos y Alex Saum-Pascual (ES) por *OEI: Tiempo, espacio, en viraje: ¿documentar y archivar en la virtualidad pandémica?*; Ana María Rodríguez (DE) y Hugo Solís por *Acerca de Calindros. Envolverte sonora de dos ciudades*; Lena Ortega, Sarmen Almond y Martina Bertoni (IT) por *FemLab. Corporalidad e intercambios sensibles vía encuentros telemáticos*; Elisa Schmelkes y NoCoro por *La carne de la música y las voces de los números...*; María José Cifuentes (CL), Romina Bianchini (AR), Carla Estefan (BR), Adriana Pineda (CO), Carmen Mehnert (PE), Marta Ávila (CR), Yohaina Hernández (CU) y Mariana Gándara por *Gestión 8M. Cinco preguntas para 8 mujeres de la gestión cultural latinoamericana*.

LITERATURA Y TEXTUALIDADES

Libros UNAM, Literatura UNAM, Casa Universitaria del Libro UNAM/CASUL, Cultura UNAM y Belén Gache (AR/ES) por *Cómo explicarle la poesía electrónica a una liebre digital*; Dirección de Publicaciones UNAM por *Kiosco librero*; Sistema Nacional de Creadores de Arte del FONCA, Verónica Gerber Bicecci, Canek Zapata y Carlos Bergen por *La máquina distópica*; Jan Robert Leegte (NL) por *Text Document out of Focus* (2008); Cátedra Max Aub. Transdisciplina en Arte y Tecnología, Cátedra Carlos Fuentes en Literatura Hispanoamericana, Malén Denis (AR), Minipixel, Flor de Fuego y Jimena González por *Textualidades en contingencia: jam de escritura en vivo*; Cátedra Max Aub. Transdisciplina en Arte y Tecnología, Cátedra Carlos Fuentes y Vivian Abenshushan por *Taller: Textualidades en contingencia. Escritura viral: collage, copia y recombinación*; Amaranth Borsuk (US), Kate Durbin (US) e Ian Hatcher (US) por *Abra: A Living Text* (2015); Eugenio Tisselli por *The 27th* (2014); Cátedra Max Aub. Transdisciplina en Arte y Tecnología, Cátedra Carlos Fuentes en Literatura Hispanoamericana, Marianne Teixido, Daniela Tarazona, Malitzin Cortés, Verónica Gerber Bicecci, Olivia Jack (US), Gloria Susana Esquivel (CO), Martina Raponi (IT) y Gabriela Jauregui por *Textualidades en contingencia: escritura en vivo*; Ana María Rodríguez (AR) y Hugo Solís por *Calindros. Envolverte sonora de dos ciudades*; Goethe-Institut Mexiko, Literarisches Colloquium Berlin, Juliana Kálnay (DE), Isabelle Lehn (DE), Inger-Maria Mahlke (DE), Mithu Sanyal (DE), Guadalupe Nettel, Verónica Gerber Bicecci, Fernanda Melchor e Isabel Zapata por *De Lago a Lago. Encuentro literario México-Alemania. Entre lenguajes, habitaciones y escrituras*; Isol (AR), Paloma Valdivia (CL), Sara Morante (ES) y Rosario Lucas por *Vindictas Latinoamérica: miradas a la raíz*; Tania Aedo y Alexandra Saavedra Galindo por *Textualidades en contingencia. Revisiones y hallazgos a un año de lenguajes compartidos en la pantalla*; Carla Lamoyi por *Archivo Poesía en Voz Alta. Sin andarse por las ramas*; Cátedra Carlos Fuentes de Literatura Hispanoamericana, Cátedra Max Aub. Transdisciplina en Arte y Tecnología, Fabiola Larios, Maricela Guerrero, Nika Milano, Claudina Domingo, Karla Zárate y *Todas Las Anteriores por *Textualidades en contingencia*.

MÚSICA Y SONORIDADES

Universidad Autónoma Metropolitana, Unidad Lerma por *Edmar Soria: Improvisación para multipercusiones recicladas y electrónica multicanal*; Cultura UNAM Digital, TV UNAM y Zazil Collins por *Gabriel Puentes Two Bass Hit*; Cultura en Directo. UNAM, TV UNAM, Diego Cifuentes, Alejandra Cortés y Sebastián Espinosa por *OirTrío Ensemble*; Cultura en Directo. UNAM, TV UNAM y Zazil Collins por *No tan cuerdas*; Daniel Aspuru Guzik, Zazil Collins, Gustavo Nandayapa, Leika Mochán, Ewor, Carina López, Juan Pantoja y Jorge Servín por *Jazz e improvisación*; Umbral 47; Zazil Collins, Mabe Fratti (GT) y Concepción Huerta por *Irreversible*; Guillermo García Pérez, Emilio Hinojosa, Federico Sánchez, Cátedra Gloria Contreras, Danza UNAM, Elisa Schmelkes y Emilio Chapela por *SAMA. Sesiones de escucha sostenida: del canto monofónico al drone*; Fábrica VR Terminal: Carlos Cruz, Irma Ruiseñor, Top-Lap MX: Malitzin Cortés, Lucrecia Dalt (CO), Nika Milano por *Pioneras electrónicas. Conciertos nocturnos*; Bosque de Chapultepec, Todd Clouser (US), Hernán Hecht (AR) y Aarón Cruz por *A Love Electric Permanent Immigrant*; Jacob Wick (US), Carol Genetti (US), Natalia Pérez Turner, Benjamín Vergara (CL), Bonnie Jones (US) y C. Spencer Yeh (US) por *Aire, metal, saliva y canto: cuatro experimentos con la trompeta*; Jacob Wick (US), Carlos Baz, Anne-F Jacques (CA), Claire Rousay (US) y Susana Santos Silva (SE/PT) por *Aire metal saliva canto: cuatro experimentos con la trompeta*; Centro Cultural de España en México, Instituto Italiano de Cultura, Paulina Lasa, Sarmen Almond y Martina Bertoni (IT) por *FemLab*; Sarmen Almond y Martina Bertoni (IT) por *FemLab. Concierto inmersivo virtual*; Ignacio Baca Lobera, Iván Manzanilla y José Manuel Alcántara por *Physica Curiosa. Obras electroacústicas con comentarios del compositor*; Bartolomé Delmar por *Pisar una serpiente. Días de la Candelaria*; Microhm e Ylia (ES) por *FemLab 02*; Ninasonik y Valody (PT) por *FemLab 03*; Guillermo García Pérez, Elías Morado, Gabriel Pareyón, Salvador Gallardo Cabrera, Blanca Solares, Diana Magaloni, Samuel Cedillo, Francisco Rivas, Federico Navarrete, Fonoteca Nacional, Florencia Scandar (AR), Lourdes Turrent, Araceli Medina Ramírez y Miguel Ángel Gasca

por *Icanitoa: murmurar de los ausentes. Historias de la escucha en México*; KOI y FOQL (PL) por *FemLab 04*; Ana Paula Santana y Adele Knall (AT) por *FemLab 05*; Danny Mutamasick y Sonido Confirmación por *Ciclo sonidero: El sonido de todos los barrios*; Ana María Rodríguez (AR/DE) y Thomas Bruns del Ensemble KNM Berlin (DE) por *MUSIC FOR un bosque: sitios y audiencias específicas*; Amalinalli López por *El arpa de pedales y sus compositoras mexicanas entre el siglo XIX y XX*; Compañía La Laura Palmer por *Ahora el mundo entero es un acantilado*; Elizabeth Bynum (US), Eloísa Diez, Katia Escalante, Libertad Figueroa, Griselda Sánchez y Karina Villaseñor por *Conversaciones sobre producción y pensamiento sonoro: medios otrxs para diseñar espacios de escucha*; Ejival y Haydeé Jiménez por *La Tejeé*; Pilar Urreta, Alberto Cruzprieto, Ricardo Gallardo y Enrique Villa Ramírez por *Retrato hablado de Alicia Urreta, a 91 años de su nacimiento*; Vicente Luis Mora (ES), Belén Gache (AR/ES), Daniel Escandell Montiel (ES), José Aburto (PE), Francisca Nogueroles (ES) y Andrea Chapela por *Materia, espacio y tiempo en la literatura en español del entorno digital. Ciclo: reManEnTes*; Ejival (Static Discos), Ángel Estrada (Tesoro Audiovisual), Braulio Lam (US/MX) y Simonel por *Endlessness*.

PERFORMANCE

Geraldine Juárez (MX/SE) por *Los peces no ven el agua*; Julia Antivilo (MX/CL), Constanza Piña Corazón de Robota (CL) y Chloé Desmoineaux (FR) por *Con/fabula/acción. Cyborg feminista. La enseñanza en la desobediencia*.

SESIONES DE ESCUCHA

Fonoteca Nacional por el *Mapa Sonoro de México*; Static Discos por *Contemplación Ambient, Mutaciones rítmicas y Vanguardia Pop*; Zazil Collins por los *Miércoles de jazz e improvisación*; MUSLAB, Pedro Castillo Lara, Centro Nacional de Creación Musical, Conservatorio de Reims Francia, Ars Contemporánea, Universidades Juiz de Fora y UNIRIO Brasil por *Podcast de electroacústica y arte sonoro*; Orlando Abad por *Casa audible*; Instituto de Astronomía UNAM, Dr. Antonio Castellanos y Dra. Mabel Valerdi por *Observación astronómica*; FAX y Static Discos por *Mixtape*; Daniela Franco por *El reino del intervalo muerto*; Arturo Castillo por *Mexican Rarities*; MUSLAB, Pedro Castillo Lara, Christina Collins (US), Jeanette Fligler (AR), Karina González (AR), Julie Mansion-Vaquí (FR), Ana Paola Santillán Alcocer, Laura Agnusdei (IT), Flora Marlene Geißelbrecht (AT), Elsa Justel (AR), Yuanyuan (Kay) (CN), Kyong Mee Choi (KR), Julia Mermelstein (CA), Carole Chargueron (FR/MX), Raphaële Dupire (FR), Sara González Salamanca (CO), Yuanyuan He (CN) y Patricia Martínez (AR) por *Electroacústicas del mundo. Compositoras de arte sonoro*.

TALLER

Manuel Bueno por *Dibujar feo en casa también es dibujar y Mi historia entre tus dedos (haz un fanzine)*; Qué Bueno Que Vinimos y Natalia Gómez (CO) por *La enciclopedia de mí y Rituales cotidianos*; Taller Jacobo & María Ángeles por *Pinta tu nahual*; Juan José Rivas por *Construye tu sintetizador casero*; Matazanos por *Laboratorio de Fanzine Online DualPower*.

Agradecemos especialmente a quienes formaron parte del equipo de trabajo de la Casa del Lago y a quienes nos acompañaron como colaboradores entre 2020 y 2021: Alberto Andrade, Itzuri Cabrera, Francisco Calleja, Ricardo Castellanos, Ilona Goyeneche, Erika Lázaro, Monserrat Serafín, Macarena Hernández, Fabiola Talavera, Luis Fernando Colchado, Regina Vargas y Gerardo León.

Gracias también a Jorge Volpi por su apoyo a la Casa del Lago UNAM como Coordinador de Difusión Cultural durante estos años de gestión.

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Enrique Luis Graue Wiechers | Rector
 Leonardo Lomelí Vanegas | Secretario General
 Luis Álvarez Icaza Longoria | Secretario Administrativo
 Patricia Dolores Dávila Aranda | Secretaria
 de Desarrollo Institucional
 Raúl Arcenio Aguilar Tamayo | Secretario de Prevención,
 Atención y Seguridad Universitaria
 Alfredo Sánchez Castañeda | Abogado General
 Néstor Martínez Cristo | Director General de Comunicación Social
 Rosa Beltrán Álvarez | Coordinadora de Difusión Cultural

CASA DEL LAGO UNAM

Cintha García Leyva | Dirección
 Jean Pierre Espinosa | Subdirección
 Sheila Flores | Unidad Administrativa
 Georgina Hugues | Unidad Académica
 Mayté Valencia | Difusión y Prensa
 Diego Pereyra, César Álvarez | Diseño
 Beruz Herrero | Artes Plásticas
 Roberto Gutiérrez | Producción
 Carlos Gutiérrez | Logística
 Israel Martínez | Área Técnica
 Nayeli Macías | Cursos y Talleres
 Alejandra Pérez Grobet | Vinculación
 Bárbara Monjarás | Relaciones Públicas
 Eduardo Marañón | Estadística y Análisis
 Angélica Aguilar | Servicios Generales
 Rosario Hernández | Personal
 Jeannette Gaona | Presupuesto
 Mario Samayoa | Bienes y Suministros
 Irving Rivas | Asistente de Dirección
 Irene Chávez | Asistente de Subdirección
 María del Mar Flores | Asistente de la Unidad Administrativa

Edgar Javier Ceceña García | Almacenista
Erick Sevilla Trejo | Auxiliar Contable
Sergio Barrientos Barrientos, Beatriz Castro Nieto,
Verónica Marisol Contreras Olivar, Elia Ivonne Duarte Zumaya,
Tania Hernández Ponce, Joselin Hernández Zamora,
Andrea Lara Ramírez, Argelia Guadalupe Lerma Rosas,
Enrique Reyes Ortiz, Mónica Sánchez Hernández
y Laura Valadez Cortés | Auxiliares de Intendencia
Eduardo Mondragón Cruz
y José Antonio Santiago López | Jardineros
Leticia Sandoval García | Jefa de Sección
Oscar Cruz Cruz, Sergio Santiago López
y Julio Alejandro González Hernández | Jefes de Servicios
Adrián Jamayo Cervantes | Oficial Electricista
Edgar Ramírez Osorio | Oficial Jardinero
Evelyn del Rocío Rosas Rosales | Oficial de Servicios Administrativos
Octavio Estrada Manzanares | Oficial de Transporte
José Melvi González Reyes | Operador de Aparatos Audiovisuales
Martha Aurora Pérez Said | Profesionista Titulada
Yabel Lorenzo Orozco, Patricia Ramírez Osorio,
Daniel Solís Alatorre y Olivia Valle Torres | Secretarías y Secretarios
Luis Alberto Contreras Olivar, Raúl Grijalva Sánchez,
Alberto Isaac Hernández Ponce, Alfredo Gustavo Sánchez Valerio,
Alejandro Santiago López, Jose Luis Villafuerte Navarrete,
Juan Pedro Quiroz Temaxte | Técnicos
José Francisco Aguayo Gallegos,
Edgar Emmanuel Aguilar Mosqueda,
Eleazar Aldaco Pérez, Claudia Barrientos Barrientos,
Luz María Carmona Pantoja, Monserrat Del Castillo Araoz,
María del Pilar Cortés Corona, Alejandra Gómez Pérez,
José Hugo Hernández Cabrera, Adrián Jamayo Valle,
Mónica Lara Ramírez, Daniel Raúl Lomelí Sánchez,
Yuval Alejandra López Guevara, Luis Alberto Ángel López Robles,
Gabriela Martín Sánchez, Luz María Martín Sánchez,
Diana Samantha Rub. Pérez Guerrero, Rafael Pineda Vargas,
Erik Rojas Méndez y Héctor Martín Sánchez | Vigilancia

EDICIÓN/COORDINACIÓN EDITORIAL

Macarena Hernández Estrada

DISEÑO

Diego Pereyra Yturbe

CORRECCIÓN DE ESTILO

Lucía Pi Cholula

TRADUCCIONES DE LAGO A LAGO

Claudia Cabrera

Juliana Kálnay

TRANSCRIPCIÓN DE LA ENTREVISTA A EDUARDO KAC

Bárbara Monjarás Feria

D.R. © 2022 Universidad Nacional Autónoma de México
Ciudad Universitaria, alcaldía Coyoacán,
C.P. 04510, México, Ciudad de México.
Casa del Lago Juan José Arreola - UNAM
casadellago.unam.mx

D.R. © Imágenes y textos de sus autores.
Se ha hecho todo lo posible para encontrar a los titulares
de las imágenes aquí publicadas.

Queda prohibida la reproducción parcial o total por cualquier
medio de la presente obra, sin contar previamente con la
autorización escrita del titular de los derechos patrimoniales.
Todos los derechos reservados.

Primera edición
Ciudad de México, noviembre de 2022
ISBN: 978-607-30-6730-0

La hibridez en potencia: Casa del Lago virtual 2020 - 2021
fue editado por Casa del Lago UNAM.

Se terminó de imprimir en noviembre de 2022,
en los talleres de Offset Santiago.

Se imprimieron 500 ejemplares.

En su formación se utilizó la familia tipográfica Surt,
diseñada por Blaze Type Foundry.
Para el fanzine inserto titulado *De lago a lago*, se utilizó
la tipografía Combined, diseñada por Julie Patard.

El cuidado de la edición estuvo a cargo de
Macarena Hernández Estrada y Diego Pereyra.

the 1990s, the number of people in the UK who are aged 65 and over has increased from 10.5 million to 13.5 million (13.5% of the population).

There is a growing awareness of the need to address the needs of older people, and the Government has set out a strategy for doing this in the *White Paper on Ageing* (Department of Health 1999). The White Paper sets out a number of key objectives for the health care system, including:

to ensure that older people have the opportunity to live as long and as well as possible, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

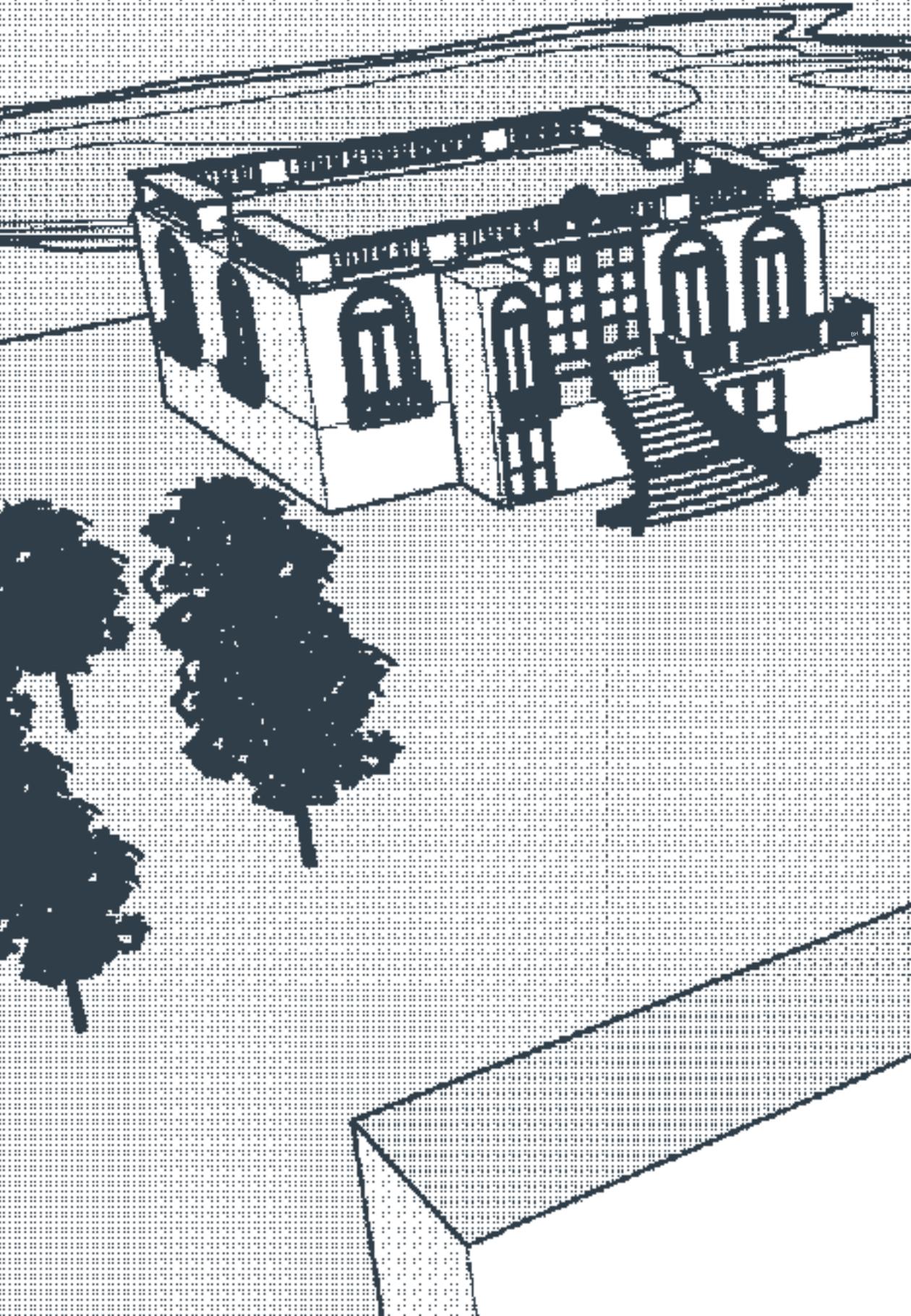
to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

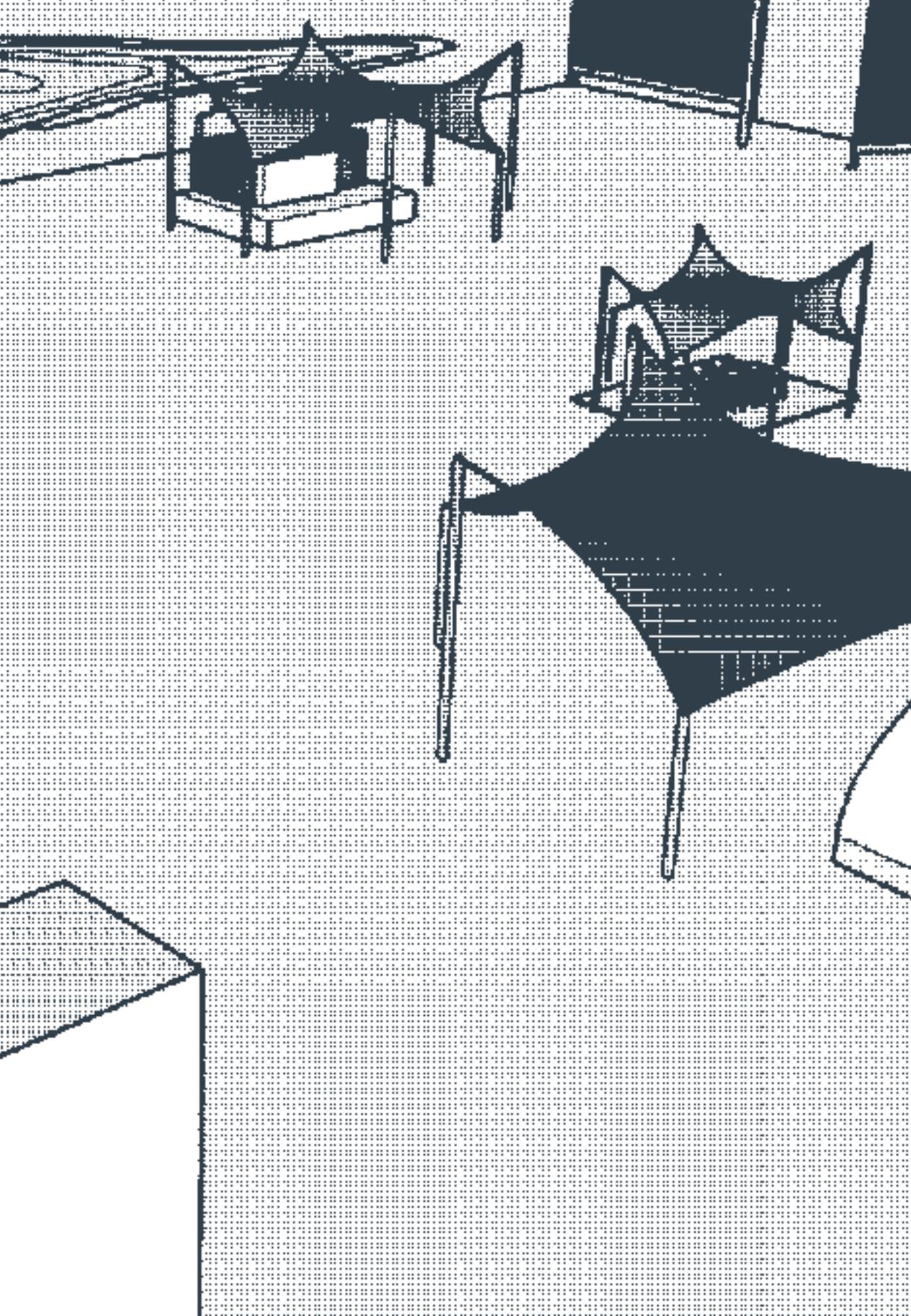
to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.

to ensure that older people have the opportunity to live in their own homes, and to be able to contribute to society.









Los movimientos sociales,

Y los algoritmos son las reglas invisibles que debemos seguir.

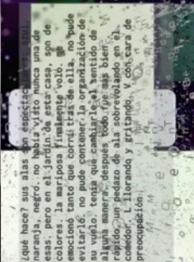
Francis Mulvaney, o curtidora mujer que era abelita se enfrentó a Montano y le gana en su propia lengua de abogados. Después, en un momento, una lengua hecha de era metálica conocheles reconocibles como el mágico de la respiración y esta manera de mimaros, reconocemos sacan kenia fio azata kenia otros vayan coma

```
# cut "0.1"
# gain (scale 0 7 1.1 $ sine)
# shape ((/ 4) <$$> sinewave)
# det "0.1"

d1 $ slow 4 $ striate 54 $ s "confi"
# cut "0.1"
# gain (scale 0 1.3 $ sine1)
# delay (slow 0.5 $ wchose [1,2,3,4,5,6])
# n (slow 2 $ wchose [1,2,3,4,5,6])

d3 $ slow 4 $ striate 54 $ s "l'hon"
# cut "0.1"
# gain (scale 0 1.3 $ sine1)
# delay (slow 0.5 $ wchose [1,2,3,4,5,6])
# n (slow 1 $ wchose [1,2,3,4,5,6])

d3 $ slow 6 $ striate 34 $ s "fuer"
# cut "0.1"
# gain (scale 0 1.2 $ sine1)
# delay (slow 0.5 $ wchose [1,2,3,4,5,6])
# n (slow 1 $ wchose [1,2,3,4,5,6])
```



Aquí dentro todo se congela mi reloj es el desayuno, la comida y la merienda el tiempo es otro cuando preparo salsa verde así aprendí a comer picante así, según ella, me haría hombre.

Hoy... dormir... sueño... patillos en los ojos, pastillas para dormir. Te vuelves pensamiento vocas que NO dejan dormir. Te van a perseguir hasta quedarse mudas. Duele.

```
La policía (con rabia)
Le exigió quitarse la ropa.
¿COMO ARREGLAMOS, GUERRILLERA?
¿cl

fc.clear()
image ( v , cai )
src ( 0 0 )
.brightness ( - 0.002 )
.scrollY ( - 0.002 )
.layer ( src ( s 0 ) . mult ( osc ( 2 , 0.2 ) . modulate ( 0 0 , 0.102 ) ) . out ( 0 0 ) )
```



ou no ou no ou no



Algunos tienen como olor dominante las axilas, otros los pies, otros la glotis, cuerpo alucinadamente en la crupa de la amigdalita, la formación recuadrada, en acunar catastrófica su disposición al ploteo

a la cornisa para limpiar las ventanas. a primera semana de cuarentena en una a del cemento, contra todo pronosticado i rse a una plantita silvestre, hoy mide cincuenta centímetros. las grietas me hace pensar convertiremos nosotros?

ellas están viendo los tréboles del jardín. pero yo no puedo dejar de mirar a la mariposa. lleva tres días sin moverse del mismo lugar. ¿qué hace? sus alas son espectaculares: azul, naranja, negro. no había visto nunca una de esas. peron

temblan

Experimentar con nuestros datos

ou no ou no ou no

Los ojos abiertos hacia el centro brillante
de lo que parece una estrella.
La estrella es, también, la red. La telaña.

Empaquetar a encarnar (con nalia, con mado)

Estos son los datos que se están generando...

CHISHI

ESTO ES LO NORMAL, TERRORISTA
ESTO ES LO NORMAL, VANDALA
ESTO ES LO NORMAL, GUERRILLERA
ESTE ES UN PROCEDIMIENTO NORMAL

Experimentar con nuestros datos

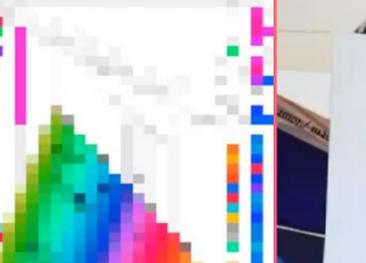
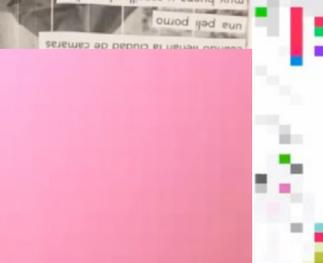
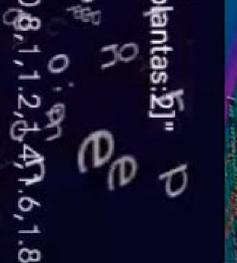
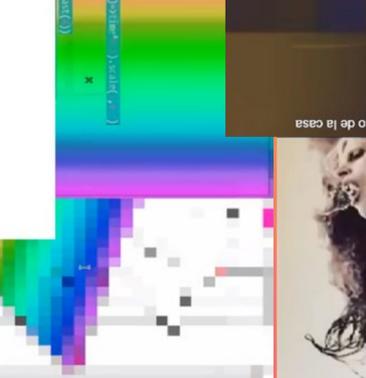
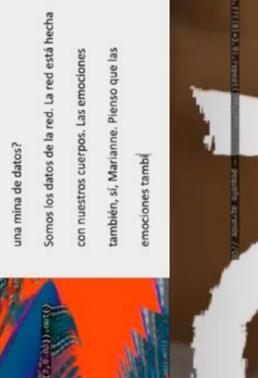
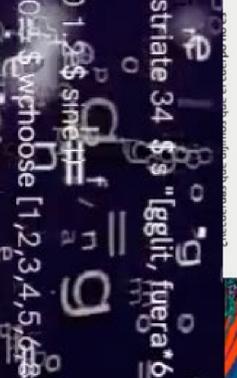
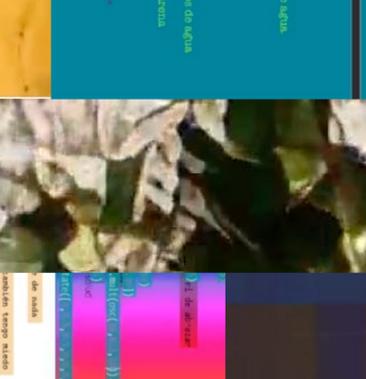
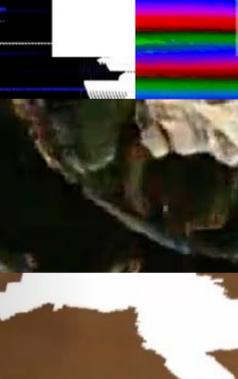
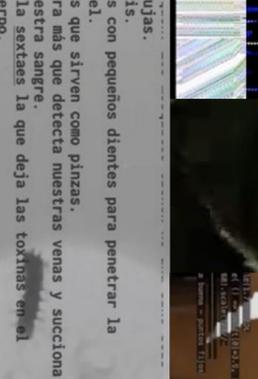
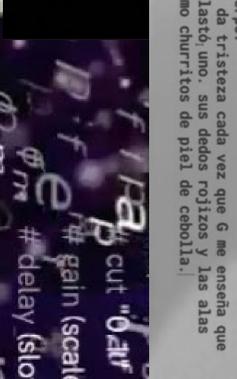
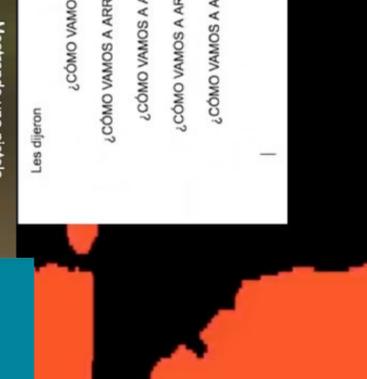
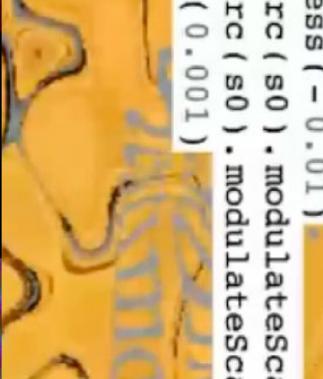
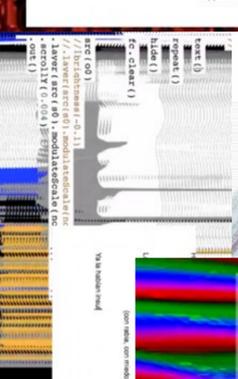
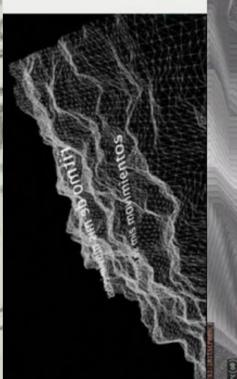
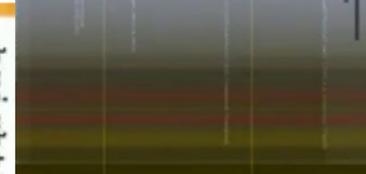
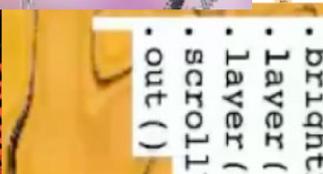
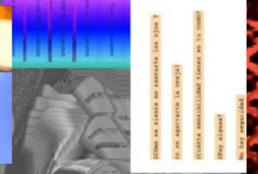
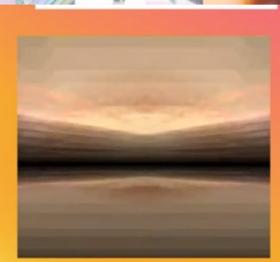
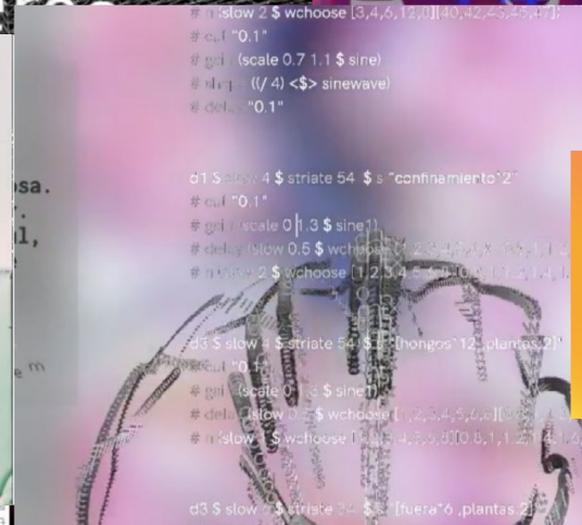


subversivo con
definición conv
mujeres

Estable



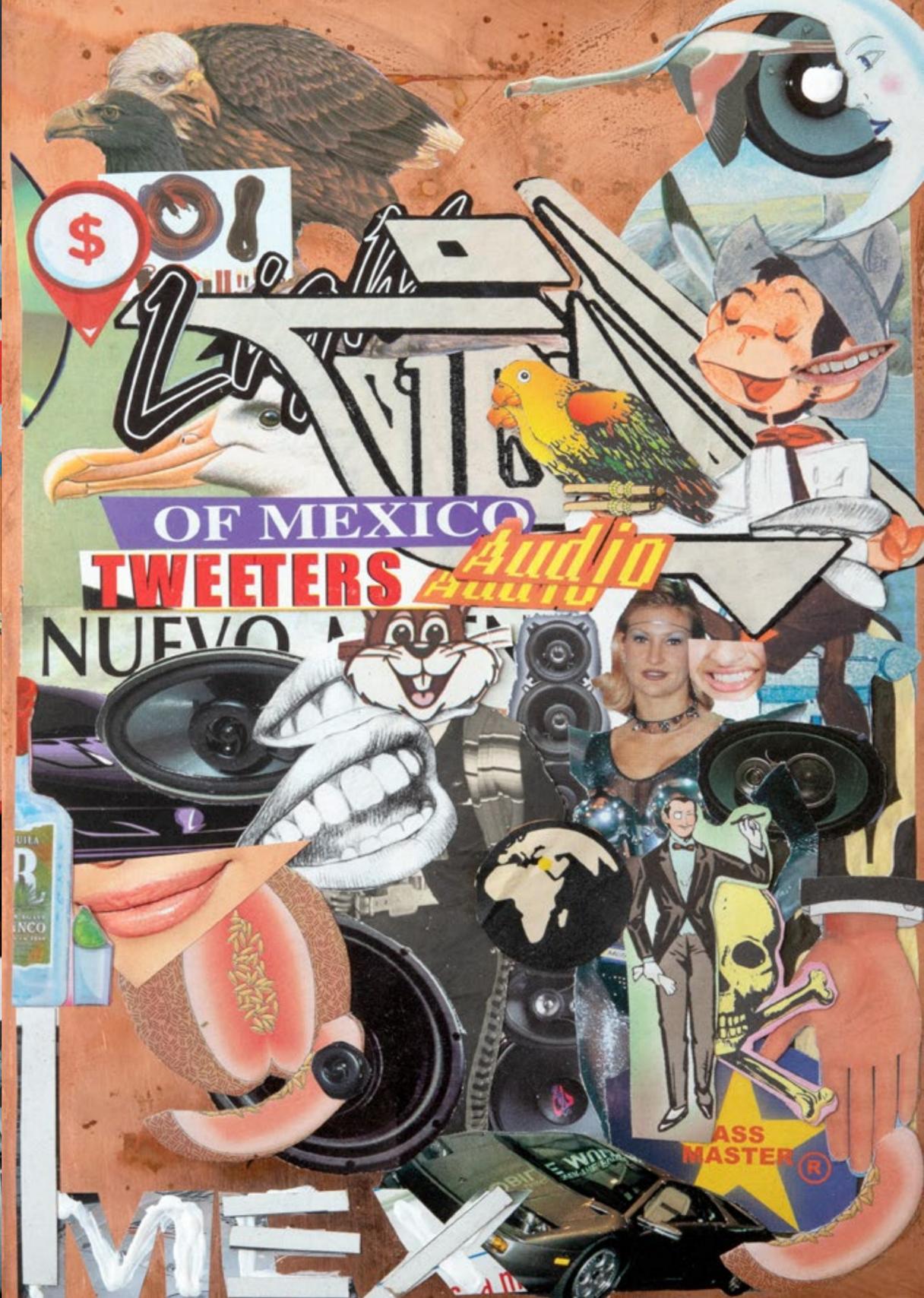
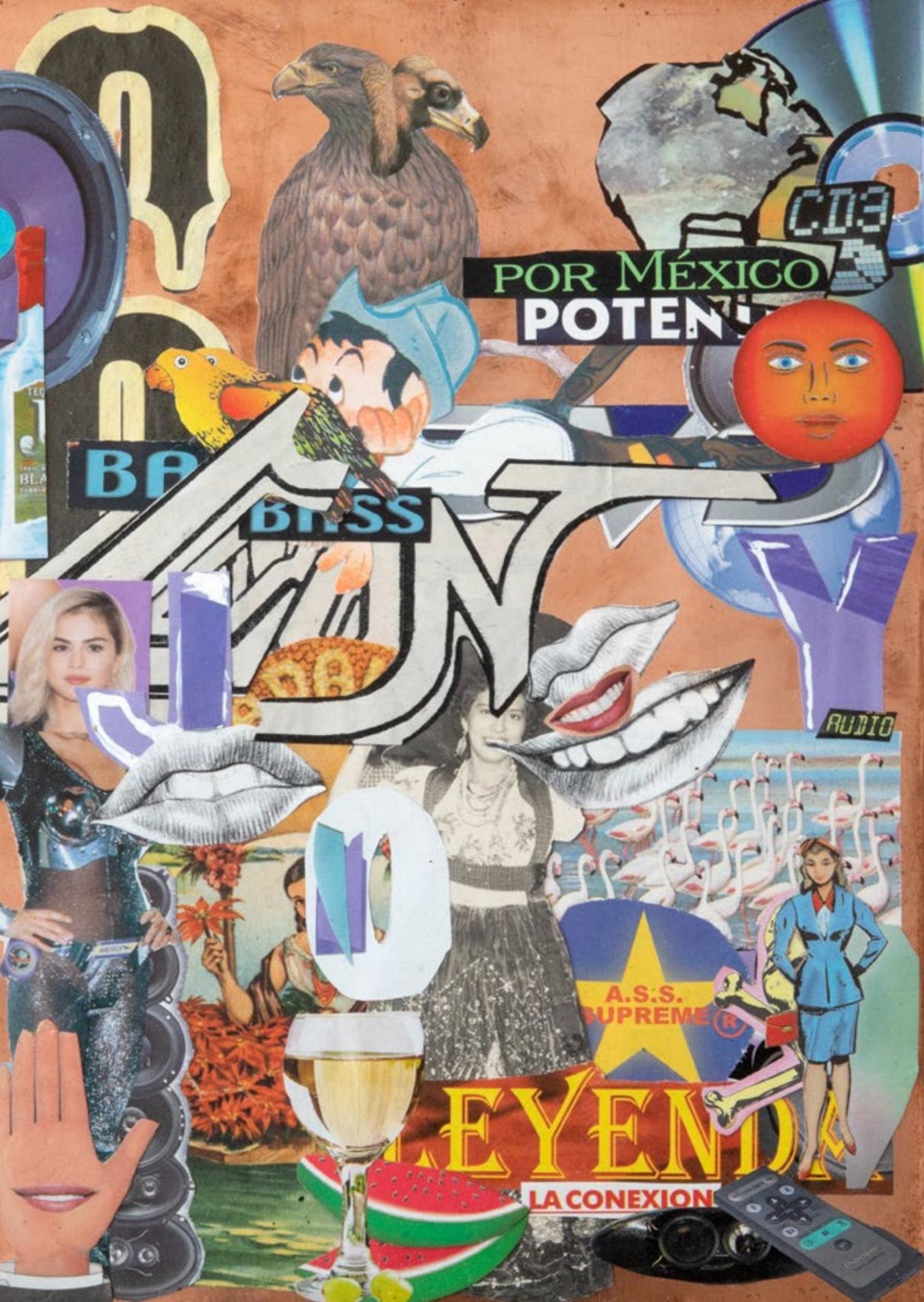
How



10 "ACCESO A LA JUSTICIA PARA LAS MUJERES"







el modo de bailar
de los Mexicanos
17: y vlt^a del pri
mer tratado.



UNA MUJER LUCHANDO



EL FUTURO DE TODAS ESTÁ CAMBIANDO

GRAN OM & CO.



¿ES FACTIBLE
QUE UNA COMPRESIÓN
MÁS ÍNTIMA,
REFLEXIVA
Y DURADERA
DE UN EVENTO
PROVENGA
DE UNA EXPERIENCIA
INDIRECTA?



CUALQUIER
SOLEMNIDAD
ESTÁTICA
QUE PUDIERA SURGIR
QUE DERRUMBARLA

HABRÍA

INMEDIATAMENTE.



HABRÍA QUE EVITAR
CUALQUIER INTENTO
POR SER FACSIMIL DEL MUNDO,

CUALQUIER PRETENSIÓN
DE ILUSIÓN
DE REALIDAD.



SE CREE
QUE CUANDO

PALABRAS EXACTAS,
CLARAS Y ORDENADAS

EMPIEZAN A TOMAR
EL LUGAR DE GRITOS,

LLANTOS
O GEMIDOS INARTICULADOS,

EN REALIDAD

SE PIERDE MÁS DE LO QUE SE GANA.



“FOTOS RADIANTES”,

LAS LLAMÓ.

ESE MISMO DESTELLO

IMPEDÍA OBSERVAR CON CLARIDAD

LOS DETALLES

Y VOLVÍA LAS FOTOGRAFÍAS

MÁS BIEN ABSTRACTAS,

AUNQUE ÉSTAS SE ACERCABAN

DE MANERA INMEDIATA

A LA MATERIALIDAD

Y A LA EXPERIENCIA

QUE SU TRABAJO

TENÍA COMO PROPÓSITO.



EL ESPACIO

DE ACCIÓN

DEBERÍA REGIRSE

POR UNA IMAGINACIÓN

SOBERANA,

UNA MATERIALIDAD

AUTÓNOMA.

RECREO,

MISTERIO,

LIMPIA DIVERSIÓN,

CONATO DE LIBERTAD.



ESTAS IMÁGENES
PODRÍAN CONVERTIRSE,
MÁS BIEN,

EN IMÁGENES POSIBLES.



IMÁGENES
QUE, EN LUGAR
DE INTENTAR RETENER
EL MOVIMIENTO,
EL COLOR,
EL SONIDO,
LA PLASTICIDAD ESCENOGRÁFICA,
SEAN ELLAS MISMAS

IMÁGENES
QUE SE MUEVEN,
TIENEN COLOR,
SONIDO,
PLASTICIDAD.



¿DE QUÉ MANERA

PODRÍAN ESTAS IMÁGENES
DESVINCULARSE

DE SU IMPROBABLE COMETIDO

DE REPRODUCIR
LA REALIDAD

DE AQUELLOS EVENTOS?



RITMO.

ET

COLORES,

LOS

FORMAS,

LAS

CAMBIA

DESPLAZA

ALTERA,



CUALQUIER HOMBRE
QUE LA OYERE,
SI BIEN TROVAR SUPIERE,
PUEDE MÁS
AÑADIR Y ENMENDAR,
SI QUISIERE...



¿CUÁL ES

LA DISTANCIA

ENTRE

UN EVENTO

QUE SE DESDOBLA

EN COLOR,

TIEMPO

Y SONIDO

Y UNA IMAGEN

DE ESTA MISMA NATURALEZA?



CUALQUIER SOLEMNIDAD ESTÁTICA
QUE PUDIERA SURGIR,

HABRÍA QUE DERRUMBARLA
INMEDIATAMENTE.



HAY QUIEN CREE QUE LA ARTICULACIÓN
EXCESIVA DE UN LENGUAJE ESTÁ TAMBIÉN SU
EMPOBRECIMIENTO.



NO TENÍAN

NINGÚN INTERÉS
POR REPRODUCIR EL MUNDO,
SINO POR INSTITUIR UNO PROPIO.



CÍRCULOS ROJOS EN EL PECHO.
TRIÁNGULOS BAJO EL OMBLIGO.
ALAS NEGRAS EN LA ESPALDA.
BARBAS DE SERPENTINA VERDE.
ESTRELLAS DORADAS.
AGUJEROS A TRAVÉS DE LOS CUALES
PASAN LAS CABEZAS.
ESPIRALES QUE PODRÍAN SER
SERES MARINOS.
CUERPOS ERGUIDOS,
PLANOS Y ABSTRACTOS.
CORTINAS DE TERCIOPELO
COLOR DEL SOL.



1.



2.



3.



4.

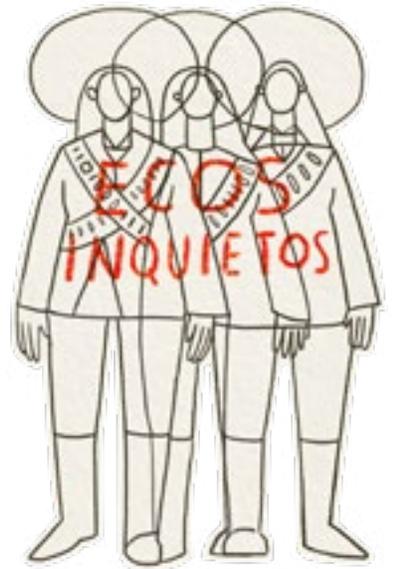
5.



6.



7.





8.



9.



10.

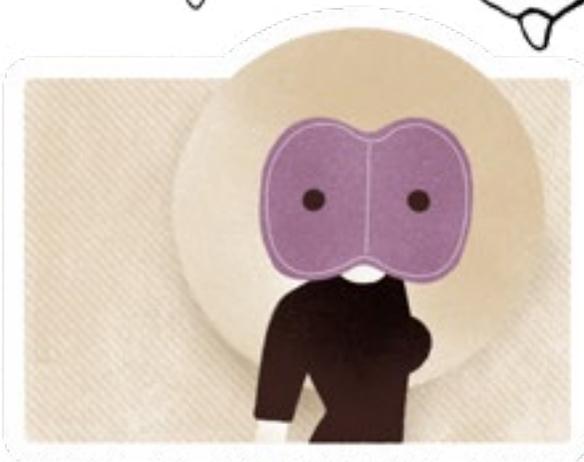


11.



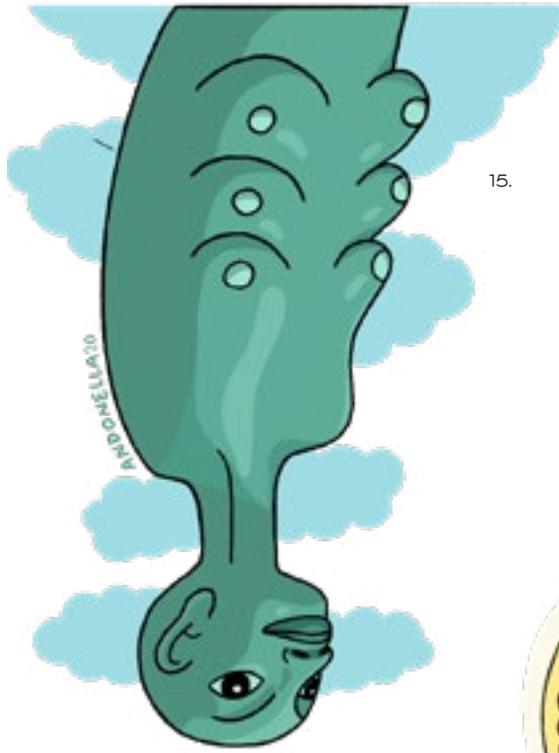
12.

14.

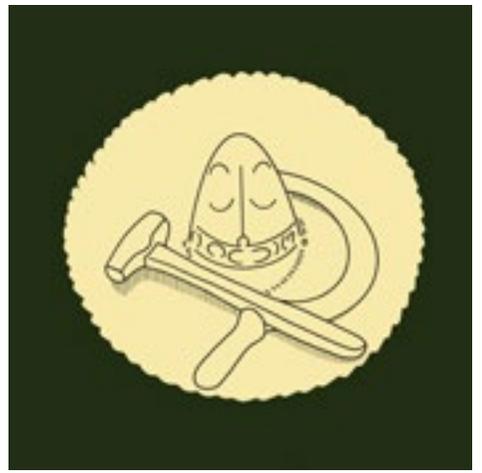


13.





15.



16.



17.



18.



19.



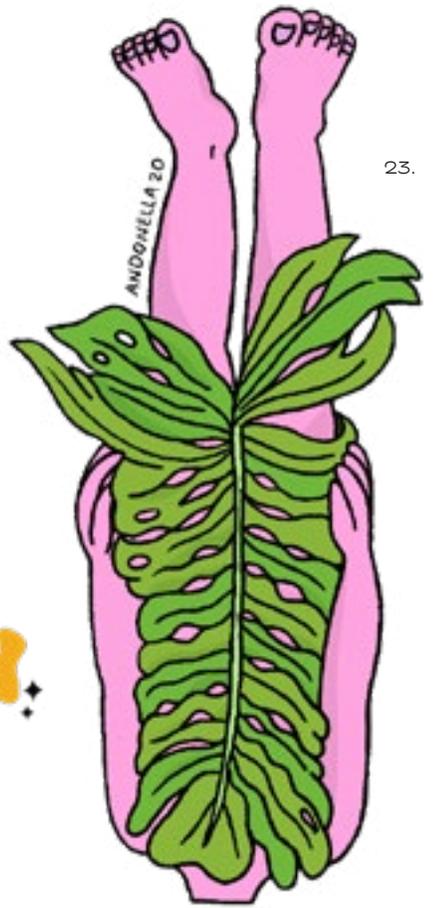
20.



21.



22.



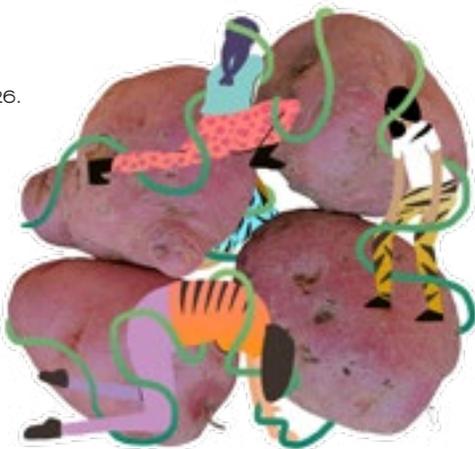
23.

24.



25.

26.



27.

